

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
110
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.87
• DEVIL MAY CRY 4 PS3
• UNREAL TOURNAMENT III PS3
• THE CLUB PS3
• PERSONA 3 PS2
• NBA 08 PS2
8 424094 800032 00110
REPORTAJE
LOS ASES DE LA LUCHA
Tekken 6, DBZ Burst Limit, Dissidia FF, Street Fighter IV...
COMPARATIVA
SHOOTERS EN PLAYSTATION 3
Call of Duty 4, Unreal Tournament III, The Orange Box, Turok, Resistance...
NOVEDADES
EL MEJOR ROL EN PS2
Descubre la aventura con Persona 3 y Phantasy Star Universe II
REPORTAJE
GRAN TURISMO 5 PROLOGUE
¡¡¡Así será el rey de la velocidad en PlayStation 3!!!
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡HEMOS JUGADO EN EXCLUSIVA!
grand theft auto IV
TM
¡Te contamos todo sobre el juego que hará historia!
LO MÁS NUEVO
PS3 The Club • FIFA Street 3 • Turok...
PS2 Persona 3 • Phantasy Star Universe II
PSP PES 2008 • Final Fantasy II • Patapon...
AVANCES
PS3 Army of Two • Condemned 2 • Dark Sect
PS2 Odin Sphere • Ferrari Challenge...
PSP Metal Gear Solid Portable Ops Plus...


PÁGINA 30

REPORTAJE Juegos de lucha.
Descubre los juegos que pegarán fuerte en las tres consolas de Sony: *Street Fighter IV, Dissisia Final Fantasy, Tekken 6...*

PÁGINA 74

MUNDO PS3 Las nuevas opciones.
Las últimas actualizaciones de PS3 nos están permitiendo disfrutar de nuevas posibilidades. Descúbrelas todas en estas páginas.

PÁGINA 68

COMPARATIVA Shooters PS3.
Es el género más representando del momento en PS3. Si quieres saber cuál es el mejor, en esta comparativa lo descubrirás.

SUMARIO 110



EDITORIAL
¡QUÉ SORPRESA!

Últimamente estaba un poco aburrida (¡qué plaga de shooters!). No tenía muy claro a qué jugar: o pegaba tiros o me dejaba seducir por la secuelitis galopante del momento. Es esas estaba cuando llegó un UMD de Sony. Su nombre, *Patapon*. No os voy a explicar de qué va, porque más adelante tenéis un completo análisis, pero sí os diré que me ha enganchado. ¿Que qué tiene de especial? Pues originalidad.

Curiosamente, lo más original casi siempre nos llega de la mano de Sony. A Sony se le ocurrió hacernos protagonistas de los juegos con *EyeToy* y convertir naipes en monstruos 3D con *Eye of Judgment*. Sony transformó PS2 en un Karaoke y nos regaló joyas del calibre de *Ico* o *Shadow of the Colossus*. Sony nos invitó a jugar como en los concursos de la tele con *Buzz!* e inició el despegue de los juegos musicales en Europa con *Parappa the Raper* o *Vib Ribbon* en PSone. Y un soplo de originalidad se agradece de vez en cuando.

Y ojo, que para ser original no hace falta inventarse una locura genial. Se puede ser original sobre ideas viejas. Por ejemplo, una aventura protagonizada por un asesino con libertad para cumplir como quiera con su misión no es original. Pero si le añadimos la época de las Cruzadas, unos cuantos Templarios y viajes a caballo de Damasco a Jerusalem ya le estamos poniendo pimienta.

Y es que lo que los jugadores buscamos es que nos sorprendan. Con ideas viejas o nuevas, pero sorprendentes. Otro ejemplo: *GTAIV*. Os va a pegar a la consola, porque os va a sorprender de principio a fin. La idea no es nueva, pero aporta tantos y tantos detalles innovadores que lo parece. Y se agradece, porque últimamente, la verdad, nos sorprenden más bien poco.

Sonia Herranz

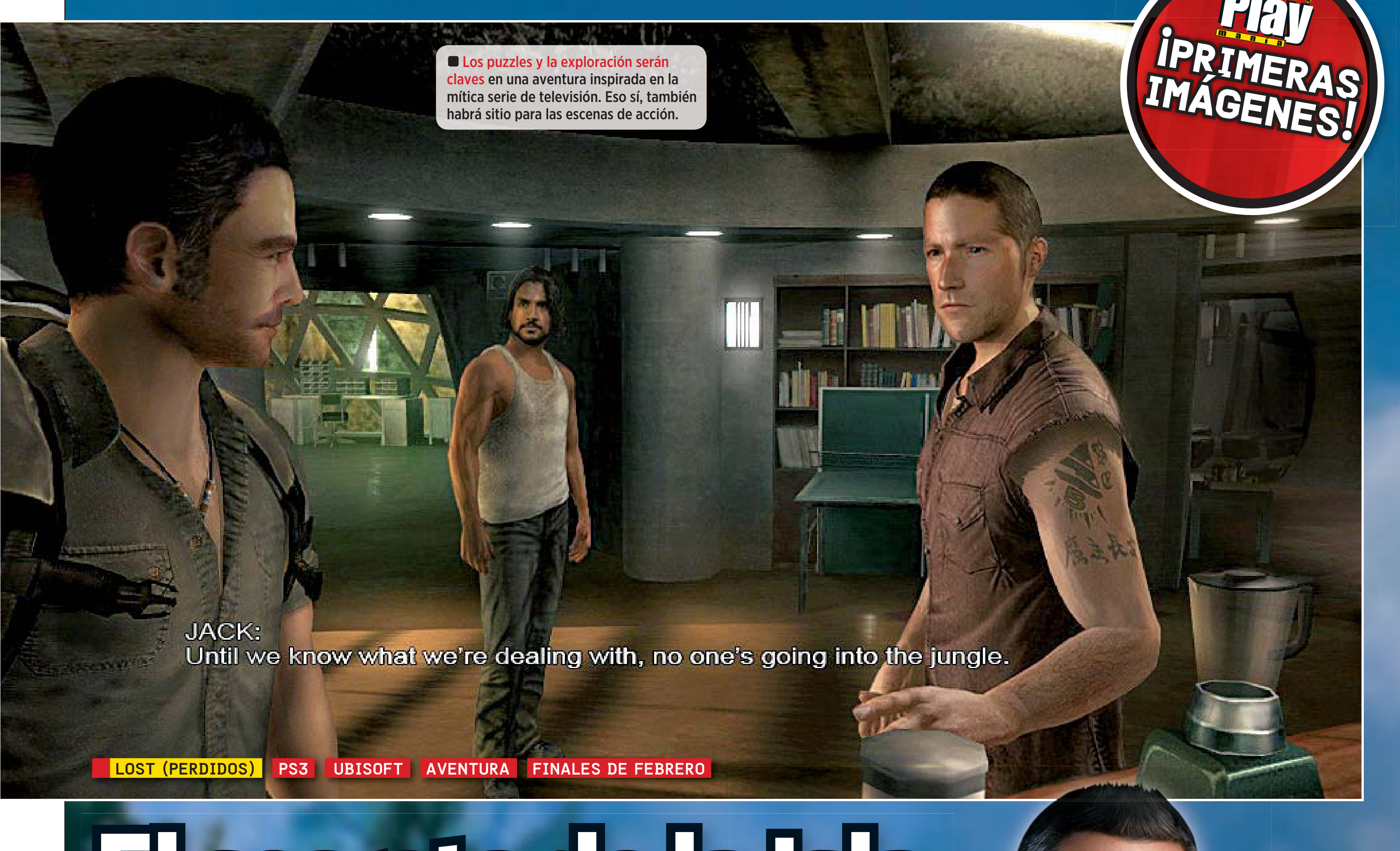


PÁGINA 14

EN PORTADA
GTA IV: El juego más esperado de PS3

Hemos tenido la suerte de viajar a la oficinas de Rockstar para ser los primeros en jugar con el nuevo *GTA*. Aquí va un adelanto: es alucinante. No te pierdas el reportaje donde os lo contamos todo.

Patapon es el juego de PSP más sorprendente del mes.



Los puzzles y la exploración serán claves en una aventura inspirada en la mítica serie de televisión. Eso sí, también habrá sitio para las escenas de acción.

LOST (PERDIDOS) | PS3 | UBISOFT | AVENTURA | FINALES DE FEBRERO

El secreto de la isla misteriosa

ELLIOTT, UN SUPERVIVIENTE DESCONOCIDO, PROTAGONIZARÁ EL JUEGO DE "PERDIDOS"

La serie de culto por excelencia tendrá dentro de muy poco su propio juego para PS3. Ubisoft está ultimando *Lost: Via Domus*, una aventura que nos trasladará a la isla donde se estrelló el vuelo 815 de la compañía Oceanic. Nosotros tomaremos el papel de Elliott, un superviviente hasta ahora desconocido y amnésico que sólo sabe una cosa: alguien en la isla quiere asesinarlo. La trama se desarrollará desde el inicio de la serie hasta el final de la tercera temporada, y por supuesto en la isla nos encontraremos con el resto de supervivientes y con otros personajes más siniestros, como varios miembros de "Los Otros". El desarrollo se dividirá en capítulos, cada uno con su resumen previo de los acontecimientos (escucharemos aquello de "Anteriormente, en "Perdidos"..."), y será muy aventurero: aunque habrá acción, la exploración, la resolución de puzzles y las conversaciones con otros personajes serán las claves para progresar. Además, Elliott contará con su cámara de fotos para encontrar pistas y provocar los "flashbacks" en los que conoceremos su pasado (igualito que en la serie, vaya). El acabado gráfico estará a la altura, con personajes reconocibles y escenarios tan emblemáticos como el "búnker" que se ocultaba tras la escotilla. ¿Nos atreveremos a explorar la isla arriesgándonos a toparnos con el humo negro?



La trama abarcará las tres primeras temporadas de la serie. El protagonista será Elliott, un nuevo personaje con el que reviviremos hechos conocidos... además de descubrir su historia.



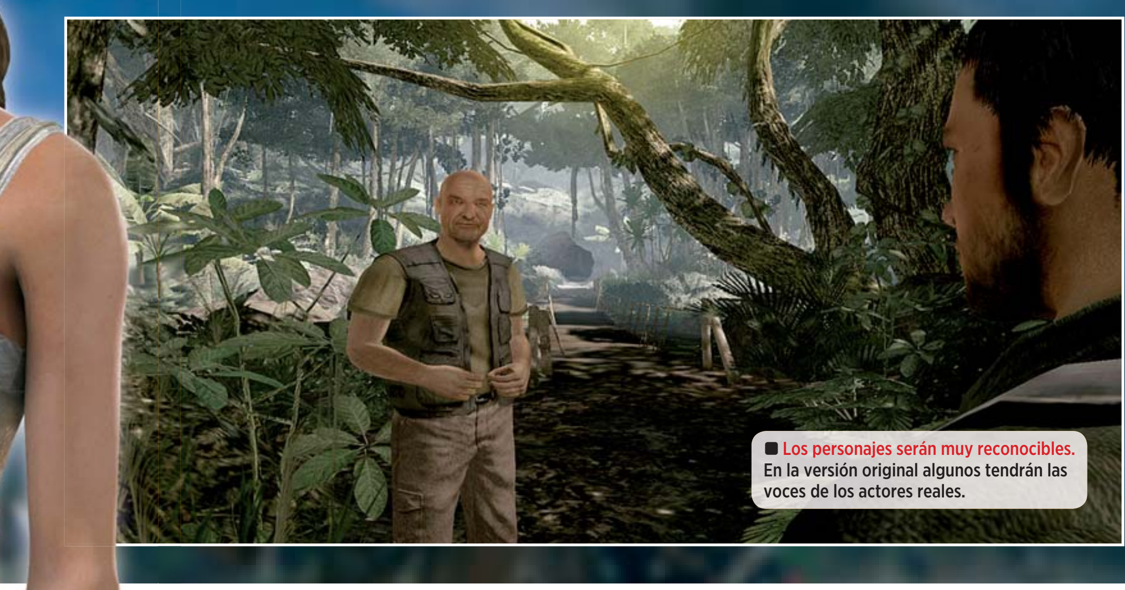
Por supuesto, en la isla estarán todos los protas de la serie: Jack, Locke, Kate... y hasta nos la veremos con el siniestro Ben.



Elliott comenzará amnésico la aventura. Al ir progresando, conoceremos su pasado mediante los típicos flashbacks de la serie.



El campamento de los protas, el búnker, las instalaciones de Los Otros... Visitaremos los escenarios más importantes de la serie.



Los personajes serán muy reconocibles. En la versión original algunos tendrán las voces de los actores reales.

EL TERMÓMETRO





LAS VENTAS DE LA SAGA *GUITAR HERO*

Las 4 entregas de la saga ya han vendido más de 14 millones de copias en todo el mundo, generando más de un billón de dólares en ventas. Sin duda, un éxito más que merecido...

EL FORMATO DE VÍDEO BLU-RAY

Enero ha sido un mes decisivo para la guerra del vídeo HD y todo apunta a que el Blu-Ray es el ganador, ya que casi todos los estudios lo van a apoyar de forma exclusiva en breve. Otra buena razón para tener una PS3.

LOS CAMPEONATOS Y LIGAS ORGANIZADOS

Aparte de la PES Liga, los usuarios de PS3 ya pueden participar en otro evento interactivo, la FIFA World Cup. Una gran iniciativa...



LA FERIA E3

Aunque teníamos esperanzas de que volviera a ser el gran show americano que fue, el E3 de este año volverá en junio y, por desgracia, apostando por un reducido tamaño, pocas chicas y menos espectáculo.



LOS PARCHES DE CIERTOS JUEGOS

Mientras que *PES2008* ya ha recibido una nueva actualización, los usuarios de *Call of Duty 4* seguimos esperando la mejora del juego Online. Activision, ¿a qué juegas?



ALONE IN THE DARK

Primero dicen que sale en marzo sólo en PS3, luego que en septiembre para mejorar el juego y que también habrá versión para PS2, ahora que en mayo... ¿Qué será lo siguiente?



ÚLTIMA HORA

NOVEDAD PS2

RATCHET Y CLANK VUELVEN A CASA

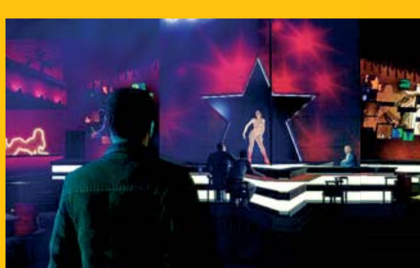
El Tamaño Importa, **la aventura de los héroes galácticos para PSP, llegará PS2**. El juego saldrá en marzo en USA, y aquí también se espera su **lanzamiento inminente.** La acción a niveles estratosféricos, la exploración y los saltos están garantizados en una conversión idéntica al original.



NOVEDAD PS3

GUERRA ENTRE LAS FAMILIAS MAFIOSAS

Aún no ha llegado *GTAIV* y ya le salen competidores. Además de *Saints Row 2*, este año llegará también ***2 Days to Vegas***, una historia de **acción en tercera persona ambientada en 48 horas** y llena de tiros y persecuciones en la que un ex-convicto llamado Vinny huirá de la mafia recorriendo numerosas ciudades americanas.



NOVEDAD PS3 Y PSP

UN CONCURSO MEJOR QUE LOS DE LA TELE

Sony ha anunciado ***Buzz Quiz TV***, el título que supondrá el debut de su exitosa serie de juegos-concurso **en PS3 y PSP**. Responderemos preguntas de todas las temáticas (en PS3 usando pulsadores como los de un concurso de TV), pero su gran novedad será el sistema My Buzz: **gracias a la conexión Online podremos crear nuestras propias competiciones**, descargarnos nuevas preguntas y hasta jugar Online. La fecha de lanzamiento aún no se ha concretado.

FINAL FANTASY VII CRISIS CORE | PSP | SQUARE ENIX | ROL | PRIMAVERA

La primavera a Final Fantasy altera

PRONTO EN EUROPA EL RPG AMBIENTADO EN *FFVII*

No ha dado fecha concreta, pero Square Enix ya nos ha puesto los dientes largos: esta primavera llegará a las PSP europeas *FFVII: Crisis Core*. La precuela de *Final Fantasy VII* nos desvelará detalles del pasado de Cloud, Sephirot y la corporación Shinra a través de los ojos de Zack, amigo de Cloud. Él será el único personaje al que manejaremos en una aventura de rol con combates por turnos. Durante las batallas recibiremos mejoras aleatorias en función de una ruleta, así que deberemos estar listos para variar de estrategia en todo momento. El juego tendrá, si Kratos no lo impide, el mejor apartado técnico visto en PSP. Lo esperamos como agua... ¿de mayo?

Crisis Core será la precuela de *FFVII*, una aventura de rol con combates por turnos en la que manejaremos a Zack.

Aunque los combates son por turnos, son tan dinámicos que parece casi un juego de acción.

Zack, amigo de Cloud y miembro SOLDADO, será el protagonista de la aventura.

FAR CRY 2 | PS3 | UBISOFT | SHOOTER SUBJETIVO | 2008-2009

Play Manía ¡NUEVOS DATOS!

Disparos entre el verdor

FAR CRY 2 TRASLADARÁ LA ACCIÓN A ÁFRICA

Uno de los "shooters" subjetivos más esperados en PC llegará también a PS3. *Far Cry 2* nos sumergirá en un conflicto entre guerrillas en África. La acción se desarrollará en un escenario natural inmenso y de increíble realismo, donde tendremos gran libertad a la hora de resolver las misiones tanto por la fuerza bruta como usando el sigilo, todo tipo de armas y hasta vehículos. Si todo va bien, llegará a fin de año o principios de 2009.



Far Cry 2 será un juego de acción que se desarrollará en escenarios naturales abiertos donde tendremos enorme libertad.

BEIJIN 2008 | PS3 | SEGA | DEPORTIVO | VERANO

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

PS3 se pone una medalla

SEGA PREPARA EL JUEGO OFICIAL DE **BEIJING 2008**

Del 8 al 24 de agosto se celebrarán en Pekín (o Beijing para los amigos) los Juegos Olímpicos, y PS3 tendrá su correspondiente juego oficial, esta vez de la mano de Sega. 35 eventos deportivos, los estadios reales y un sistema de control accesible para los jugadores novatos, pero lo bastante profundo para que los jugadores expertos mejoren sus marcas, serán sus principales bazas. Y además podremos competir Online. El juego saldrá en verano, así que tenéis tiempo de ir entrenando.



Incluirá 35 pruebas que irán del atletismo a natación o tiro.



NARUTO UZUMAKI CHRONICLES 2 | PS2 | NAMCO BANDAI | LUCHA | MARZO

Joven, ninja y aventurero

NARUTO VUELVE EL MES QUE VIENE A PS2 CON UNA **NUEVA AVENTURA**

Pasan los meses y PS2 no para de recibir títulos importantes. El próximo es una nueva aventura de Naruto, concretamente *Uzumaki Chronicles 2*. En esta ocasión, los clanes de diversas villas tendrán que unirse contra un nuevo peligro: una organización ancestral que planea resucitar un terrible peligro mecánico que los amenaza a todos. Para detener sus planes afrontaremos una aventura de exploración con toques de rol y, por supuesto, infinidad de combates. Entre los muchos personajes jugables estarán Naruto, Shikamaru, Rock Lee, Kakashi, Guy, Neji o Choji. Y, además de un modo Vs. en el que podremos enfrentarnos a un amigo, también podremos disfrutar de la aventura principal en modo Cooperativo. Un acabado gráfico en 3D pero que no usará la técnica "cell-shaded" acabará por meternos en la acción.

Uzumaki Chronicles 2 será una aventura con toques roleros en la que no faltarán los combates.





Podremos manejar a varios personajes de la serie y además jugar la aventura en compañía.



JUEGO PS2
LARA CROFT NO OLVIDA PS2

Eidos nos ha confirmado que *Tomb Raider Underworld*, la nueva aventura de nuestra querida Lara Croft, **también saldrá en PS2** (además de en PS3, por supuesto). Una gran noticia sin duda.

JUEGO PS3
SÓLO PUEDE QUEDAR UNO...

Tenemos **nuevos detalles sobre el juego de "Los Inmortales"**. El guión del juego estará escrito por David Abramowitz (el mismo que el de la serie de TV) y el juego **usará el potente motor Unreal Engine 3.0.** Controlaremos a un inmortal y ganaremos habilidades al acabar con otros inmortales. ¿Cómo? Igual que en las pelis...



RUMOR
RETORNO A LA TIERRA MEDIA

Al parecer, **EA está trabajando en un nuevo juego basado en "El Señor de los Anillos".** No sabemos si habrán retomado *El Concilio Blanco* (cuyo desarrollo, recordemos, estaba congelado), si será un juego nuevo o si tendrá que ver con **las dos nuevas películas basadas en "El Hobbit"**, que serán dirigidas por Guillermo del Toro y estarán en los cines en 2010 y 2011, respectivamente. Seguiremos informando.

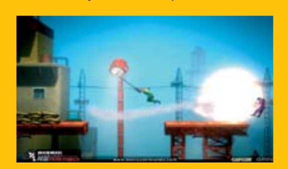
PS2 Y PSP
LAS MEJORES RECREATIVAS

SNK Playmore no se cansa de sacar **recopilatorios con los incombustible clásicos** de esta mítica compañía y ya está preparando ***SNK Arcade Classics: Volume 1*. Incluirá 16 éxitos** que hicieron furor en los salones recreativos: *Art of Fighting, Burning Fight, World Heroes, Fatal Fury, Magician Lord, Metal Slug, King of Fighters 94, Samurai Shodown, Super Sidekicks 3*... Saldrá a mitad de año en EE.UU. y suponemos algo más tarde de aquí. Y estará disponible en PS2 y también para la portátil.



DESCARGAS
UN "REMAKE" BIÓNICO

Capcom ha anunciado el desarrollo de ***Bionic Commando Rearmed*, un remake en 3D** pero con desarrollo lateral del ***Bionic Commando* original**. Podremos descargarlo de la Tienda PlayStation en primavera.



PS3, PS2 Y PSP
JUGAREMOS EN LA EUROCOPA

EA Sports ya está preparando el **juego oficial de la próxima Eurocopa de fútbol**. Saldrá para todas las consolas de Sony **el próximo 11 de abril** y el mes que viene os lo contaremos todo sobre él.

PUBLICIDAD
EL DELINCUENTE MÁS BUSCADO

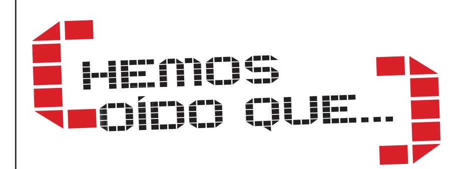
En Rockstar son unos verdaderos maestros, y no sólo haciendo videojuegos. Y si no, echad un ojo a los **carteles que estos días pueden verse por las calles de Nueva York**. En ellos se pide la colaboración ciudadana para atrapar a algunos de los personajes de *GTA IV*... Por supuesto, esto forma parte de la **campaña publicitaria** para promocionar el juego.



JUEGO PS3
LAS QUIMERAS INVADEN EE.UU.

Insomniac ha confirmado los **primeros detalles de *Resistance 2*.** Volveremos a manejar a Nathan Hale, pero ahora la guerra contra las quimeras se desarrollará en Estados Unidos. **Habrá modo cooperativo** (para 2 jugadores offline y para 8 Online), nuevos vehículos y **batallas Online para... ¡¡¡60 jugadores!!!** Saldrá a finales de año.





... la serie Platinum llegará pronto a PS3.

En marzo se pondrán a la venta en Japón los primeros títulos de PS3 a bajo precio, y aunque no tiene fecha en Europa, ya se ha confirmado que están trabajando en ello.

... PSP también podría reproducir Divx en breve.

Aún no está 100% confirmado, pero podría ser la gran novedad de la actualización 4.00 del firmware de la portátil, que se espera para finales de febrero, principios de marzo.

... *Elder Scrolls* para PSP podría salir en junio.

Tras muchos dimes y diretes, Bethesda podría estar preparando el lanzamiento de su esperado juego de rol portátil en junio.

... *Sin City* y *Saw* en 2009.

Tal y como han confirmado sus respectivos estudios, estos dos éxitos del cine llegarán a PS3 a finales del año que viene.

... tocaremos la guitarra en *Brutal Legend*.

Según hemos oído, las guitarras de *Guitar Hero* podrían servir también en este alocado juego de acción, bien para tocar alguna canción o superar algún minijuego.

... la demo de *Metal Gear Solid 4* llegará en marzo.

Estará disponible para descargar gratuitamente en la tienda PlayStation, eso sí, no antes de marzo. Al menos así nos lo han insinuado desde Konami...



Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!



Larry vuelve en una aventura llena de humor, en la que podrá explorar todos los rincones de un estudio de cine cumpliendo misiones... y ligando.

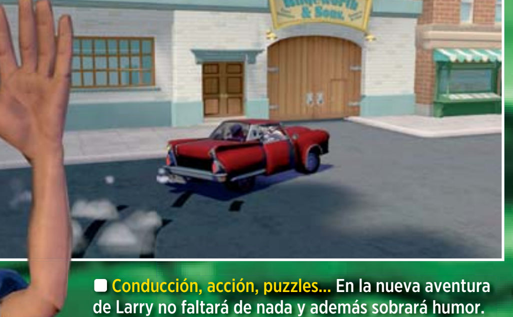
LEISURE SUIT LARRY BOX OFFICE BUST | PS3 | SIERRA | AVENTURA | OTOÑO

Un ligón de.... "película"

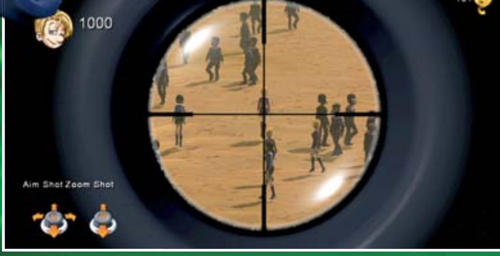
LARRY DESCUBRE UN MUNDO DE CINE, "GLAMOUR" Y CHICAS EN SU NUEVA AVENTURA

Protagonista de varias aventuras gráficas en los ordenadores de 16 bits y de un juego de PS2, el poco agraciado pero muy ligón Larry Laffer hará en otoño su debut en PS3 con una aventura ambientada en el mundo del cine. En *Box Office Bust*, Larry entrará a trabajar en el estudio de su tío y se enfrentará a las más divertidas situaciones en un entorno abierto en el que exploraremos, conduciremos, saltaremos y hasta resolveremos numerosos puzzles. Y el objetivo final será el mismo de siempre: seducir a toda bella muchacha que se nos ponga a tiro. Eso sí, nos toca esperar a la vuelta del verano.





Conducción, acción, puzzles... En la nueva aventura de Larry no faltará de nada y además sobrará humor.





METAL GEAR ONLINE | PS3 | KONAMI | ACCIÓN | VERANO

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

Snake se lanza a la red

EL *METAL GEAR* **MULTIJUGADOR** CADA VEZ MÁS CERCA DE EUROPA

Gracias a Konami hemos sido de los primeros en probar *Metal Gear Online*. Conservando los elementos clave de la saga, aunque orientado más hacia la acción pura y dura, el juego nos permitirá enfrentarnos hasta 16 rivales de todo el mundo en escenarios de la saga y en diversos modos ya clásicos, como el "Deathmatch" o "El rey de la colina". Se podrán configurar armas y personajes y habrá elementos propios de la saga, como escondernos en cajas. Aún no se sabe si saldrá junto a *MGS4* o como juego independiente...

Estará ambientado en el universo "Metal Gear" pero más enfocado a la acción.

Aún no se sabe si *MG Online* se incluirá con *Metal Gear Solid 4* o se venderá aparte.



SILENT HILL ORIGINS | PS2 | KONAMI | SURVIVAL HORROR | MARZO

El terror no tiene fin

SILENT HILL VUELVE A PS2

Como ya se venía rumoreando, *Silent Hill Origins*, la primera entrega de la saga en PSP, saltará también a PS2 esta primavera. El juego será el mismo, pero verlo en pantalla grande asustará todavía más...

Igual que en PSP, el protagonista será Travis, un camionero vinculado al pueblo maldito.



PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

PS3

Semana del 18 al 24 de febrero
FIFA Street 3
Unreal Tournament III

Semana del 25 al 2 de marzo
Conflict: Denied Ops

Semana del 3 al 9 de marzo
Blacksite Area 51
Soldier of Fortune 3: Venganza

Semana del 3 al 9 de marzo
Condemned 2



Terror, acción e investigación se darán cita en *Condemned 2*, un lúgubre shooter.

PS2

Semana del 18 al 24 de febrero
Coded Arms Contagion
Dragoneer's Aria
Sonic Riders: Zero Gravity

Semana del 25 febrero al 2 de marzo
Persona 3
Wild Arms 5

Semana del 3 al 9 de marzo
Cabela's Big Game Hunter
Lets Off Road
Sea Monsters
Yamaha Supercross

Semana del 10 al 16 de marzo
Hot Wheels Monster Jam
The Spiderwick Chronicles



El juego de la peli "Las Crónicas de Spiderwick" que se estrena en marzo.

PSP

Semana del 25 febrero al 2 de marzo
Patapon
PES 2008

Semana del 3 al 9 de marzo
Bomberman Land Portable
Flatout Head On

Semana del 10 al 16 de marzo
Ford/Land Rover OffRoad



PES 2008 llega a PSP tras meses de retraso. Más vale tarde que nunca, ¿no?

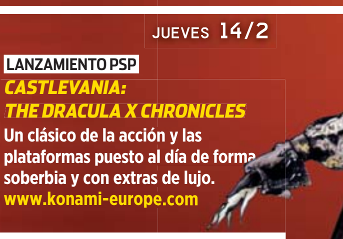
Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 14 DE FEBRERO AL 16 DE MARZO

JUEVES 14/2

LANZAMIENTO PSP
CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES
Un clásico de la acción y las plataformas puesto al día de forma soberbia y con extras de lujo.
www.konami-europe.com



SÁBADO 16/2

DOMINGO 17/2

LUNES 18/2



MIÉRCOLES 20/2



VIERNES 22/2

LANZAMIENTO PS3
FIFA STREET 3
El arcade de fútbol por excelencia sigue explotando la cara más espectacular de este deporte, y ahora en HD. ¿Te lo vas a perder?
www.es.ea.com



DOMINGO 24/2

LUNES 25/2

LANZAMIENTO PS3
UNREAL TOURNAMENT III
Si te gustan las batallas Online, no te pierdas *Unreal Tournament III*. Es el shooter de PS3 más orientado hacia el multijugador.
www.unrealtournament3.com

MIÉRCOLES 27/2

LANZAMIENTO PS3
CONFLICT DENIED OPS
Esta serie se estrena en PS3 con un shooter cuya principal baza está en su modo cooperativo. Además, tiene buenos modos Online.
www.eidosinteractive.co.uk

JUEVES 28/2

LANZAMIENTO PSP
PES 2008
Con algunos meses de retraso con respecto a las versiones PS2 y PS3, el nuevo *PES* llega a la portátil ofreciendo fútbol del bueno.
www.konami-europe.com



VIERNES 29/2

LANZAMIENTO PS2
PERSONA 3
Su mezcla de juego de rol y simulador social te seducirá. Es uno de los últimos grandes RPG de PS2.
www.atlus.com/persona3/



DOMINGO 2/3

MIÉRCOLES 5/3

VIERNES 7/3

LANZAMIENTO PS3
SOLDIER OF FORTUNE 3: VENGANZA
Viaja por el mundo dando caza a los criminales y terroristas más buscados en este violento shooter.
www.activision2007.es



DOMINGO 9/3

JUEVES 13/3

VIERNES 14/3

LANZAMIENTO PS3
CONDEMNED 2
Otro oscuro shooter subjetivo para PS3, en el que investigación, terror y acción se dan la mano. ¿Sobreviviréis para contarlo?
www.sega.com

SÁBADO 15/3

DOMINGO 16/3

¡¡¡PROBAMOS EN **EXCLUSIVA** LA AVENTURA DEL AÑO!!!

grand theft auto IV

PlayMania ¡YA LO HEMOS JUGADO!

El 29 de abril se pone a la venta la aventura más importante, influyente y espectacular de 2008. ¿Que cómo lo sabemos? Porque ya hemos jugado con *GTAIV* y ahora te lo contamos a ti.

PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | ROCKSTAR | 29 DE ABRIL

Metal Gear, Resident Evil, Final Fantasy... Pocos juegos están en el selecto club de los títulos que no necesitan presentación, y *GTA* es uno de ellos. ¿O queda alguien que no sepa que se trata de una aventura ambientada en el mundo de la mafia, que ofrece grandes dosis de libertad y acción? La expectación por la nueva entrega ha crecido como el éxito de la saga. ¿Estará a la altura de lo esperado su debut en PS3? Tras nuestro viaje a las oficinas de Rockstar, donde pudimos jugar en exclusiva durante 3 horas, PlayManía tiene toda las respuestas...

Un poco de historia...

El protagonista es Niko Bellic, un ciudadano de Europa del Este que viaja a Liberty City (una réplica de Nueva York) en busca de "alguien especial". Allí le espera su primo Roman, un tipo entusiasta que vive el sueño americano hasta el punto de ver su humilde casa como un palacio. Eso sí, para llegar hasta la persona que busca, Niko tendrá que trabajar para lo peor de la ciudad: la mafia italiana y rusa, las triadas chinas y sujetos como Brucie, un amante de los coches caros y los esteroides; un tipo llamado Little Jacob que "mueve" armas de fuego o Packie, un "matao" de la vida que vive con su abuela y su hermana. Como veis, puro *GTA*, en el que no va a faltar la característica

■ *GTAIV* nos sumergirá en una aventura de mafiosos ambientada en los bajos fondos de Liberty City, una réplica de Nueva York.



■ La calidad técnica del juego es asombrosa. Sólo hace falta ver el rostro de Niko, el agua..



El protagonista será Niko Bellic, un inmigrante que busca a alguien especial, en una trama bastante dura.



Robos de furgones, eliminación de objetivos... Las misiones seguirán la línea de otros *GTA*, pero potenciadas con nuevos y originales elementos.



El nivel de detalle será espectacular. La ciudad rebosará luces, carteles, peatones, tráfico, efectos... Y eso por no hablar del acabado de los vehículos.

El debut de *GTA* en PS3 será una gran revisión de todas las piezas que han hecho grande a esta saga.

pincelada de humor ácido y toda la dureza de un guión propio del cine negro.

Reinventando el juego

Para este primer *GTA* de nueva generación, sus creadores han revisado todas las piezas que conforman el juego y las han pulido y potenciado hasta nuevos límites. Por eso, a diferencia de otros *GTA*, no habrá una única característica que marque el estilo de juego (en *San Andreas* fue guerra de bandas). Aquí todo ha sido revisado y nada ha quedado intacto: la ciudad, la profundidad de la acción, las sensaciones a la hora de conducir... El resultado es una experiencia nueva y al mismo tiempo familiar. Por ejemplo, los vehículos no nos han transmitido la sensación de ser "de papel" y volcar con los giros más bruscos. Eso sí, sigue habiendo coches muy diferentes, unos más deportivos, otros más resistentes y todos ofrecen sensaciones distintas... Otro ejemplo. La ciudad no tiene zonas comunes con anteriores Liberty City, es todo nuevo y estará compuesta por tres islotes enormes y dos pequeños. De hecho, el parecido con Nueva York es palpable y logra transmitir la sensación de estar en una ciudad enorme, real y viva, repleta de rascacielos, tráfico, peatones... Y eso sin perder en ningún momento el sentido del humor. Sirva como ejemplo uno de nuestros paseos. ¿A dónde fuimos? A la famosa Estatua de la Libertad, que aquí se llama Estatua de la Felicidad y tiene en la mano... una lata de cerveza. Intenta subir a su punto más alto y recibirás como regalo una camiseta-recuerdo. Ejemplos como éste habrá a cientos, y descubrirlos será un aliciente más para recorrer sus calles.

Acción más próxima a *Uncharted* que a *San Andreas*

La acción va a estar más presente que nunca y a tal efecto Rockstar ha cambiado el sistema para apuntar y disparar.

El humo, las explosiones, las sombras o la luz del fuego son sólo algunos de los efectos que os dejarán con la boca abierta.



Niko podrá utilizar un variado arsenal, que en esta ocasión contará con unos efectos de sonido más reales y contundentes.

TODO CAMBIA, TODO PERMANECE

GTAIV va a suponer un cambio importante en la saga, ya que prácticamente todos los aspectos del juego se han "desmontado", limado y mejorado para que brille con más fuerza en PS3. Y así lo hemos notado nosotros en nuestra primera partida, en la que hemos encontrado multitud de diferencias respecto a anteriores *GTA*. ¿Unos ejemplos?



ACOSO POLICIAL Si la poli nos pilla delinquiendo, en el minimapa aparecerá el perímetro de búsqueda. Si salimos de él, estaremos a salvo. Lógicamente, cuantas más estrellas, más grande será el perímetro...



¡ACCIÓN! Presiona R2 y activarás el modo automático de puntería (con el stick derecho apuntamos a extremidades, torso o cabeza). Además, al pulsar R1 te podrás parapetar con paredes, coches y otros objetos.



CONDUCCIÓN Comprobamos que los coches se comportan de forma más real, no vuelcan tan fácilmente ni giran acelerando a 200 por hora. Y los modelos caros tienen la típica voz de los GPS para indicar la ruta.



El gusto por el detalle volverá a ser una clave en *GTAIV*. Sirva como ejemplo la postura de Niko al conducir marcha atrás...



Tratar con lo peor de la ciudad será lo normal en la aventura. Packie, uno de los "malos", nos meterá en algún que otro jaleo...



El uso del móvil será frecuente en el juego, ya sea para quedar con los amigos para tomar algo o concertar citas de "trabajo".



La conducción resulta más vistosa, gracias a que la cámara ahora se sitúa sobre la cabeza del conductor, ofreciendo un enfoque distinto. Y eso por no hablar de la sensación de velocidad.

» Mientras estuvimos jugando pudimos comprobar que presionando por completo R2 apuntas automáticamente al enemigo más cercano, pudiendo mover la retícula con el stick derecho para dirigir las balas a la parte del cuerpo que queramos (la reacción de los enemigos es distinta según donde impactemos). Y si la puntería semiautomática no es lo tuyo, tranquilo, que si presionas R2 sólo hasta la mitad entrarás en el modo de puntería libre.
Pero lo más interesante es que podemos utilizar el escenario para cubrirnos. Pulsa R1 cerca de una pared u otros objetos y Niko pegará allí su espalda y se moverá como en *Uncharted,* siendo incluso posible realizar disparos sin mirar. Además, si aprietas R1 mientras corres hacia un parapeto, Niko realiza animaciones muy logradas, como lanzarse por el suelo con los pies por delante para deslizarse hasta el parapeto. Añade la posibilidad de usar como cobertura nuestro propio coche, o de lanzar granadas sin salir de la cobertura y coincidirás con nosotros en que la acción va a ser mucho más profunda y con más posibilidades que en cualquier otro *GTA*.

En busca del héroe definitivo

Además, Niko podrá luchar cuerpo a cuerpo con un sistema similar al de *San Andreas* (dos botones de puño y uno de patada) e incluso romper la ventanilla de los vehículos pulsando R1 para después apuntar con el stick derecho a cualquier parte de la carretera y disparar sus armas de fuego (pistolas, metralletas ligeras o granadas). Nosotros lo pudimos probar y funciona a las mil maravillas, haciendo de los tiroteos en marcha un verdadero placer y pieza clave en algunas misiones. Además, también comprobamos que Niko mantiene acciones muy queridas por los fans de la saga, como nadar, saltar, trepar paredes de distintas alturas o rodar, así como situaciones especiales en momentos puntuales, como agarrarse a vehículos en marcha, y superar un "minijuego" para llegar a la cabina. Incluso llegamos a parar un taxi silbando...



La climatología será variable y estará muy lograda. Habrá lluvia, niebla y sol, pero nada de nieve.



Niko podrá conseguir nueva ropa, aunque no habrá opciones tan disparatadas como en *San Andreas.*

» NIKO, UN "ANTIHÉROE" PREPARADO PARA TODO



UTILIZA TU MÓVIL Para obtener información en las misiones, quedar con amigos para tomar copas o jugar al billar...



ROMPER VENTANILLAS Dentro de un vehículo, pulsa R1 para romper la ventanilla y poder disparar en marcha.



ORDENADOR DE A BORDO Usa tu móvil para llamar a la poli, quitarles el coche y así buscar gente con su ordenador.



PARAPETARSE Escóndete del fuego enemigo tras coches o paredes. Y por si fuera poco, Niko salta muros, nada...

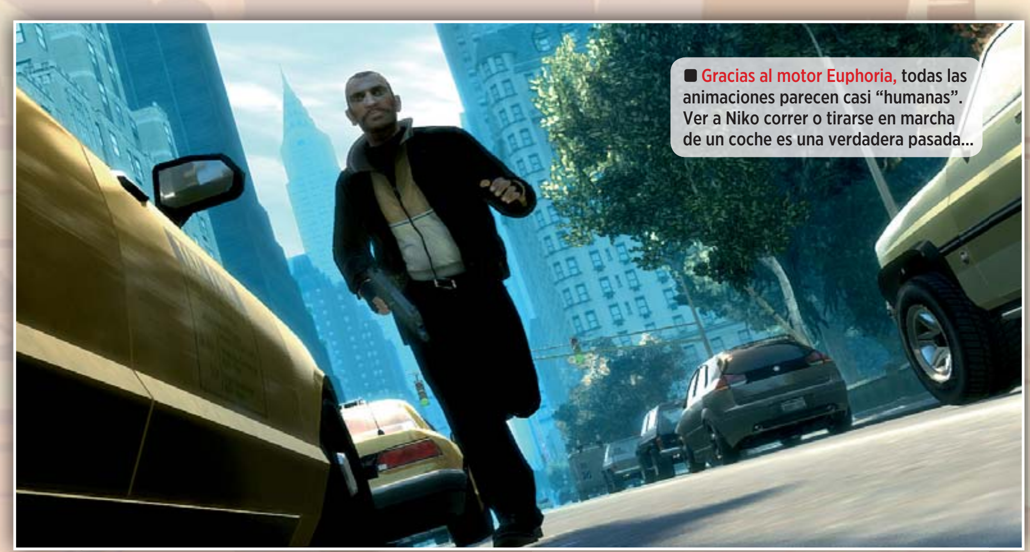

El diseño de la ciudad es nuevo, no tiene nada que ver con anteriores Liberty City y es increíblemente grande. Dar la vuelta entera a una isla puede llevar 8 minutos.

Gracias a su obsesión por el detalle, por incluir novedades que nadie a explorado antes, *GTAIV* se perfila de nuevo como el juego a imitar.

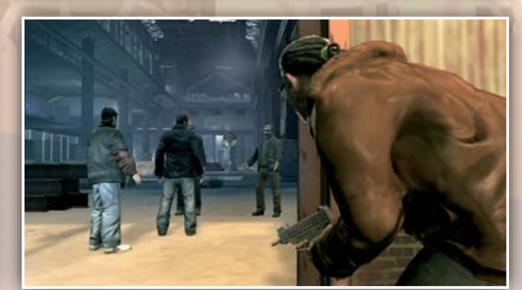
Niko también podrá usar algunos "avances tecnológicos", como el teléfono móvil. ¿Quién vive hoy sin móvil? Pulsa arriba en la cruceta, y Niko sacará su teléfono (réplica de un Sony Ericcsson). Con él podrás hacer muchas cosas: llamar a tus contactos, escuchar las 16 emisoras que tendrá el juego, acceder al modo multijugador (sobre el que no nos dieron información)... Utilizar nuestro móvil servirá para que nos actualicen la información durante las misiones o incluso para quedar con nuestros contactos y potenciar su amistad. ¿Para qué? Pues para que nos envíen armas gratis o un taxi al lugar en el que estemos. Además, podemos realizar distintas actividades con ellos: ir de copas, a jugar a los bolos, billar o dardos... Y, aunque no nos lo enseñaron, estamos casi seguros que nos servirá para echarnos novia. Con él también será posible pedir un coche de bomberos o de policía, que podemos "tomar prestados". En el caso del coche de policía pudimos trastear con el ordenador de a bordo, que nos dará opciones como buscar fichas policiales por nombre o identificar a alguien vía foto... Todo un puntazo que dará mucho juego...

Cuestión de tecnología

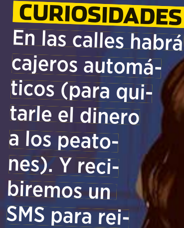
También tuvimos tiempo de pilotar un helicóptero y darnos cuenta de una cosa: el enorme potencial del motor gráfico Rage. Y es que pudimos volar hasta lo más alto de la ciudad y desde allí ver todo el mapeado del juego, con una calidad similar a la de una fotografía. No había popping, el horizonte estaba muy, muy lejos y todo se movía tremendamente fluido, sin tirones de ningún tipo. Una verdadera pasada.


Gracias al motor Euphoria, todas las animaciones parecen casi "humanas". Ver a Niko correr o tirarse en marcha de un coche es una verdadera pasada...


Los entornos serán bastante interactivos, en especial los interiores, que se desmoronarán con nuestros disparos.


El juego llegará traducido al castellano, pero con las voces en inglés. Según nos dijeron, doblarlo sería un trabajo titánico...

TODO LO QUE VIMOS Y ROCKSTAR NO NOS DEJA ENSEÑAR...



Con imágenes. Son tan celosos de su intimidad que no nos dejaron ni hacernos fotos en la oficina... Nuestras tres horas con el juego nos dieron para mucho, pero Rockstar no nos ha facilitado pantallas para ilustrar algunos de nuestros hallazgos, como por ejemplo...

HELICÓPTEROS Pudimos pilotar uno y volar hasta el punto más alto para comprobar que, sin nada de popping y con total fluidez, se puede ver con calidad casi fotográfica los 5 islotes que componen el juego. Una pasada.

NIKO Y LOS TAXIS Pulsamos R1 cerca de la carretera y Niko silbó para parar uno. Si entramos como pasajero, podemos indicar el sitio al que queremos ir y, además, podemos meter prisa al conductor, saltarnos el viaje...

16 EMISORAS DE RADIO El doble que en *San Andreas*. Y podrás escuchar los mp3 que tengas en el disco duro mientras juegas...

ENTORNOS INTERACTIVOS Gran parte del juego será en exteriores, aunque habrá interiores muy interactivos. Conseguimos eliminar a algunos enemigos destruyendo por completo un tabique de ladrillo.

CURIOSIDADES En las calles habrá cajeros automáticos (para quitarle el dinero a los peatones). Y recibiremos un SMS para reiniciar la misión si fallamos.







Recorrer la ciudad por tierra o aire es una pasada: el horizonte se dibuja muy lejos, hay edificios con reflejos y, de noche, la luz se apodera de las ventanas.

Y a ese mismo nivel de calidad se encuentran otros detalles. Por ejemplo. A bordo de un coche movimos la cámara a su alrededor y pudimos leer hasta la última letra de la matrícula, mientras alrededor nuestro circulaban más de 15 coches y otros tantos peatones pasaban por la acera (cada uno con animaciones y comportamientos distintos). Y es que las animaciones son otro aspecto que ha mejorado de forma impresionante, y ahora los peatones parecen más humanos que nunca: están apoyados contra la pared, si los asaltamos tiemblan y salen corriendo... Por no hablar de cuando los abatimos a tiros (ningún enemigo muere de la misma forma). Y eso sólo ha sido posible gracias a una nueva tecnología de Rockstar, el motor Euphoria, que se encarga de lo relativo a las animaciones.

Primeras impresiones

Aún con todas las incógnitas que Rockstar no nos ha desvelado, como por ejemplo, si habrá nuevos trabajos opcionales o el número de misiones que compondrán la aventura, una cosa si nos ha quedado clara: *GTAIV* promete ser la aventura más importantes y gigantesca de 2008. Por tamaño, calidad técnica, capacidad para innovar y las sensaciones que transmite (de verdad, ningún juego hasta ahora ha plasmado la enormidad de una ciudad con tanto acierto), se perfila como una verdadera evolución de la saga. Y no sólo desde el punto de vista técnico. A la hora de jugar nos esperan misiones más complejas, con un enfoque de la acción más profundo y con más posibilidades. Es por eso que, aunque aún no lo conocemos todo, *GTAIV* es ya para nosotros uno de los imprescindibles de este año. Por suerte, ya queda menos para disfrutar con él...

» EDICIÓN ESPECIAL, UN LUJO AL ALCANCE DE MUY POCOS

Más allá de ofrecer una simple caja de metal y un dvd con extras, la edición especial de *GTAIV* será espectacular. Por 99€, te llevarás una pequeña caja fuerte, un disco con algunas canciones de la banda sonora, un libro de ilustraciones y una espectacular bolsa de tela. Eso sí, si quieres una, resérvala pronto porque habrá pocas unidades...



CALIDAD ROCKSTAR Todos los objetos de la edición especial harán gala de un acabado de lujo. Sirva como ejemplo la sólida caja fuerte.

El agua estará genialmente recreada y afectará incluso a la hora de conducir las lanchas.

Nico podrá interactuar con los taxis de muchas formas: silbar para pararlos, subirse como cliente o conductor...

Edificios en construcción, almacenes, casas de campo... las misiones nos llevarán por una gran variedad de paisajes.

Persecuciones, tiroteos en marcha... *GTAIV* va a ser un torrente de acción en PS3.

LA ANTESALA DEL **MEJOR** SIMULADOR



■ *Prologue* es un anticipo de *Gran Turismo 5,* primera entrega "completa" de la saga en PS3.

PS3 (BLU-RAY Y DESCARGA) | VELOCIDAD | SONY | 28 DE MARZO

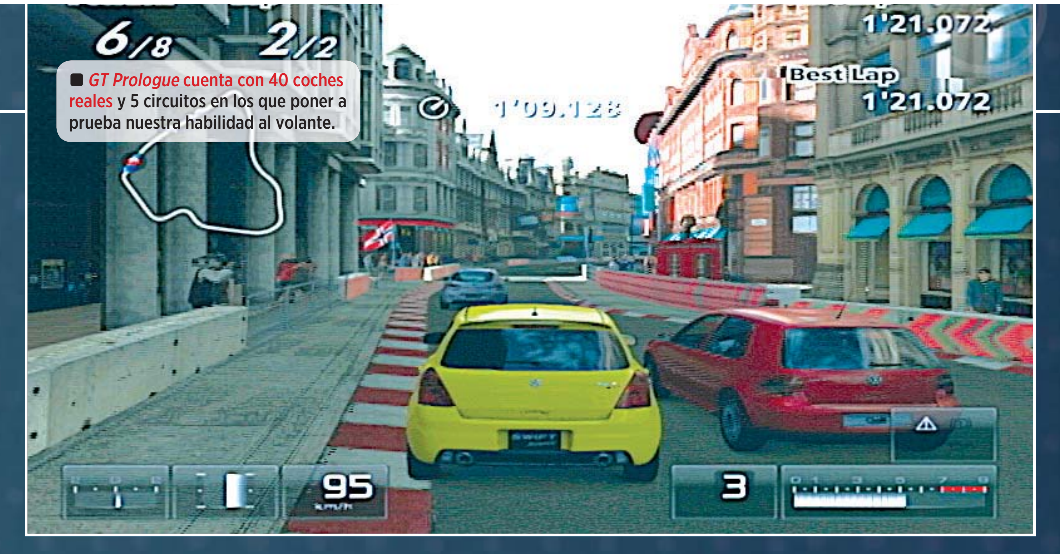
Según el diccionario, "prólogo" es el principio o preludio de una obra. Y eso es justo lo que nos encontramos aquí: una obra de arte.

Con más de 10 años de vida, 4 juegos a sus espaldas (sin contar las variantes como *GT Concept* o la reciente "demo" *GT HD*) y cerca de 50 millones de copias vendidas en todo el mundo, a la saga *Gran Turismo* le pasa como al buen vino, que mejora con los años. Todo se debe al cuidado y mimo que ponen los chicos de Polyphony Digital, el estudio responsable de dar "vida" al sueño del creador de la saga, Kazunori Yamauchi. Y por eso, antes de desvelarnos el que sin lugar a dudas será el rey de los simuladores de velocidad en consola por mucho tiempo, quieren ofrecernos un pequeño anticipo de lo que nos espera con este *GT 5 Prologue.*

Más allá de lo que vimos en *Gran Turismo HD* (que pudimos descargar gratis de la Tienda PlayStation cuando salió PS3), *Prologue* no es una demo, si no más bien una declaración de intenciones de lo qué

ELIGE TU PRÓLOGO

Gran Turismo 5 Prologue estará disponible de dos formas: una "virtual" que se podrá descargar desde la Tienda PlayStation al disco duro de la consola y otra en formato Blu-Ray, ambas por 39,99 euros. ¿Cuál es la tuya?


GT Prologue cuenta con 40 coches reales y 5 circuitos en los que poner a prueba nuestra habilidad al volante.


Suzuka, Daytona o las calles de Londres son algunos de los circuitos que podemos recorrer en *Prologue*, aunque habrá más.

Ferrari, Alfa Romeo, Ford, Renault... 20 marcas han colaborado en el juego incluyendo coches reales, prototipos, clásicos...

40 coches y 5 circuitos reales, juego Online para 16 jugadores, carreras y vídeos en alta definición... El futuro de la velocidad está aquí.

se quiere conseguir con *GT5*. Y es que *Prologue* ofrece las opciones habituales en la saga, como el garaje o el concesionario, y otras nuevas, como un modo Online para 16 jugadores o la opción de ver vídeos sobre el mundo del motor en alta definición. Pero vayamos por partes...

Para empezar contamos con 40 coches, todos ellos reales y de marcas tan prestigiosas como BMW, Alfa Romeo, Renault, Honda o Ferrari, esta última por primera vez en la saga. Y podemos pilotarlos en los 5 circuitos disponibles (que se convierten en 10 al ofrecer trazado inverso) y abarcan lugares tan dispares como Suzuka, Daytona o las calles de Londres. Además, dispondremos de dos modos de juego, el Arcade, donde elegimos qué circuito queremos recorrer, y el Evento, que nos ofrece 3 clases, C, B y A, en la que tendremos que superar 24 desafíos, algunos con coches específicos y en situaciones concretas, como salir el último de 16 participantes y quedar entre los 3 primeros en tan solo una vuelta.

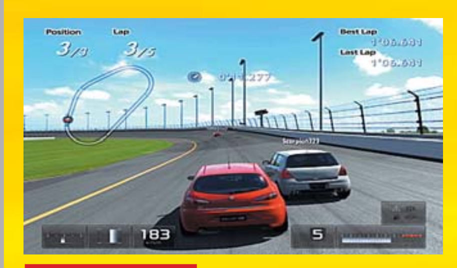
La conducción vuelve a ser realista y más exigente que nunca, ya que saber trazar cada curva, conocer a fondo las propiedades de nuestro coche e incluso saber aprovechar el rebufo »

» ¿QUÉ HAY DE NUEVO, VIEJO?

El estreno de la saga en PS3 se prepara por la puerta grande, y buena prueba de ello son algunas de las novedades más importantes con las que contará este *Prologue* y su sucesor, *GT5*:


VISTA INTERIOR A las 3 vistas "clásicas" se les suma una nueva desde el interior en la que sentiremos de verdad la pasión por la velocidad.


FERRARI Marcas de prestigio como Ferrari han incluido por primera vez en *Gran Turismo* algunos de sus modelos más espectaculares.


MODO ONLINE Además de ver vídeos en alta definición gracias al modo GT TV, podremos disputar carreras online para 16 jugadores.


Hay 3 clases de carreras con 8 desafíos cada una, algunos requieren coches específicos.


La IA rival nos pondrá las cosas difíciles, ya que nos obligará a conducir sin errores.

» GRAN TURISMO Y PLAYSTATION: UN NOVIAZGO QUE VIENE DE LEJOS

GRAN TURISMO (1998)
El primer *Gran Turismo* se convirtió en un hito y marcó el camino de la saga: más de 100 coches reales, 10 circuitos, licencias, conducción exigente...



GRAN TURISMO 2 (2000)
Superando al original y exprimiendo a tope PSone, incluía 500 coches, más circuitos, modo Rally y un control y apartado gráfico sobresaliente



GRAN TURISMO 3 (2001)
En su estreno en PS2 contó con 36 circuitos y 165 coches (entre ellos prototipos) con un control más exigente y gráficos de infarto.



GRAN TURISMO 4 (2005)
La despedida de la saga en PS2 no pudo ser mejor: 700 coches, más de 50 circuitos, tuning, inteligencia artificial "humana" y multijugador.



GRAN TURISMO MOBILE
Anunciado desde hace tiempo para PSP, a día de hoy todavía no se sabe si llegará a salir. Los últimos rumores lo señalan en 2009...





El modo GT TV es otra novedad y nos permitirá descargar en el disco duro vídeos en alta definición sobre el mundo del motor.





El juego corre a 60 herzios y a 1080p, y ofrece escenarios y coches que parecen de verdad. Alucinante.

de nuestros rivales será imprescindible para alzarse con la victoria. *Prologue* incluye además el tan ansiado modo Online hasta para 16 jugadores al mismo tiempo, ranking en red, desafíos y las opciones "Noticias" y "GT TV". En la primera podremos estar al día de todas las noticias referentes al juego que aparezcan, como desafíos o eventos, y del mundo del motor en general. En la segunda, accederemos a un catalogo que se irá renovando y ampliando con vídeos en alta resolución también relacionados con el motor, que podremos descargar al disco duro de la consola y disfrutarlos siempre que queramos.

Y hablando del apartado técnico, tenemos que quitarnos el sombrero. Carreras a 60 herzios, gráficos en alta resolución a 1080p, efectos de luz y de sombras en tiempo real soberbios, una IA rival "diabólica" que nunca se equivoca y nos obliga a afinar en la conducción o un modelado de infarto de los coches (con más de 400.000 polígonos cada uno) hacen que todo luzca de forma sensacional. Y eso por no hablar de la compatibilidad con el nuevo Dual Shock 3 (que incluye vibración) o con volantes como el Driving Force Pro GT, que multiplican la diversión y la sensación de estar conduciendo de verdad en una competición. En fin, que después de haberlo jugado en profundidad sólo os podemos decir que nos hemos quedado con ganas de más. Y es que *Prologue*, sin llegar a ser un *GT* "completo", tiene su propia identidad y satisfará a todos los amantes de la velocidad y la conducción "fina" que quieran disfrutar al volante. Al menos hasta que podamos echarle el guante a *Gran Turismo 5*, que contará con más de 1000 coches (entre ellos clásicos e incluso motos), más circuitos, modo Online, tuning...

Gran Turismo 5 Prologue va a enganchar a todos los amantes de la simulación hasta la llegada de _GT 5_.



Podremos mirar atrás, como en todos los *GT*, aunque aquí la vista será mucho más espectacular...



Prologue tendrá un modo Online, para 16 jugadores, que estará repleto de retos.

FUTUROS **RIVALES** A BATIR EN LA PISTA

RACE DRIVER GRID



COMPETICIÓN Heredero de la saga *TOCA*, ofrecerá un gran apartado gráfico y un soberbio control.

MIDNIGHT CLUB L.A.



VELOCIDAD EN L.A. Carreras nocturnas, tuning, retos, daños reales en las calles de Los Angeles.

FERRARI CHALLENGE



ELEGANCIA AL VOLANTE La marca Ferrari nos invitará a manejar sus deportivos en una competición.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

EL **COMBATE** DE TU VIDA ESTÁ A PUNTO DE EMPEZAR

LOS ASES DE LA LUCHA GOLPEAN EN PLAYSTATION

La lucha volverá a pegar fuerte. En los próximos meses, las tres consolas de Sony (sobre todo PS3) recibirán unos cuantos juegazos que demostrarán que este género todavía tiene mucho que decir. ¡Es la hora de las tortas!

DRAGON BALL Z BURST LIMIT
PS3


NARUTO ULTIMATE NINJA 3
PS2


STREET FIGHTER IV
PS3


SUPER SFII TURBO HD REMIX
PS3


TEKKEN 6
PS3


SOUL CALIBUR IV
PS3


DISSIDIA: FINAL FANTASY
PSP



Dragon Ball Z Burst Limit

PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | OCTUBRE 2008

Goku y compañía debutarán en PS3 con un juego de lucha aún más vibrante y espectacular.

El mes pasado os adelantábamos en primicia que Goku y compañía ya estaban preparándose para pelear en PS3 y ahora Atari acaba de confirmar que *Dragon Ball Z Burst Limit* saldrá en Europa este mismo año. El juego está siendo desarrollado por Dimps, el estudio responsable de la saga *Budokai*, por lo que suponemos que el juego se alejará de los *Tenkaichi* para ofrecer un estilo cercano a los primeros *DBZ* de PS2. Lo que sí está confirmado es que ofrecerá combates Online, un elenco de personajes muy elevado (aún por determinar) y un apartado gráfico que explotará toda la potencia de PS3. Con un modelado de personajes nunca visto, unos realistas escenarios y efectos gráficos alucinantes (mirad las pantallas), *Burst Limit* promete acercarse todavía más a la archiconocida obra de Akira Toriyama. Qué ganas de pillarlo, ¿verdad?

Imagina los vicios que te has pegado con los *DBZ* en PS2 y súmale gráficos en HD, combates Online...Goku pegará fuerte en PS3.

Alucinantes efectos, gráficos en HD y unos personajes más detallados acercarán todavía más el juego al anime.

Goku, Vegeta y Freezer encabezan un elenco amplio, aunque aún por determinar.

Naruto Ultimate Ninja 3

PS2 | NAMCO BANDAI | LUCHA | OTOÑO 2008

El joven ninja no se olvida de PS2 y pronto nos deleitará con otro juego de lucha.

El famoso ninja volverá a golpear con *Naruto Ultimate Ninja 3*, la nueva entrega de su rama de juegos de lucha, que será exclusiva de PS2. De nuevo desarrollado por CyberConnect2, el juego contará con más de 40 personajes de la serie (el anterior sólo tenía 32) que pelearán en 20 escenarios perfectamente reconocibles. No faltarán opciones como nuevas posibilidades para realizar invocaciones en las peleas ni el absorbente modo Historia, con más de 55 misiones en las que recorreremos de nuevo la Villa Oculta de la Hoja. Un gran apartado gráfico "cel-shading" y multitud de extras para desbloquear redondean un juego que encantará a los fans de Naruto. En marzo sale en USA y algo más tarde aquí.

Los fans de Naruto quedarán impresionados con el que promete ser su juego definitivo en PS2.

Nuevas opciones en las peleas y más profundidad de juego es lo que promete *NUN3*.

» Street Fighter IV

PS3 | CAPCOM | LUCHA | SIN CONFIRMAR

NIVEL DE PEGADA
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

¿Quién no está deseando probar la nueva entrega de la saga de lucha más mítica? Para nosotros desde luego *Street Fighter IV* es uno de los más esperados.

Una leyenda del género resucitará para demostrar a sus rivales quién es el verdadero rey de la lucha.

Uno de los arcades de lucha más recordados y con más solera (la saga lleva ya 21 años golpeando en los salones recreativos y en un sinfín de plataformas domésticas) volverá por la puerta grande. En Capcom están llevando su desarrollo con secretismo, pero sus creadores tienen en mente desarrollar un juego de lucha novedoso, capaz de seducir tanto al fan más acérrimo del mítico *Street Fighter II* como a los luchadores más "modernos". Ya sabéis que los personajes y entornos serán en 3D, pero las peleas serán en 2D (es decir, nos moveremos lateralmente como en *SFII*). En cuanto al sistema de combate, volverá el control de 6 botones y muchos movimientos clásicos, pero con novedades aún por desvelar. Habrá también barra de ataque especial y otra nueva de "venganza" que hará los combates más equilibrados. El plantel del personajes reunirá a los luchadores más recordados (Ryu, Ken, Chun Li, Akuma...) junto a otros nuevos, como la pelirroja Crimson Viper. Su diseño es algo "exagerado" (lo que no ha gustado a los fans más puristas), pero nosotros no somos tan tiquismiquis. Y es que nos morimos de ganas por volver a oír los "Ha-Do-Ken, "Sho-Ryu-Ken"... Aún no tiene fecha ni plataformas confirmadas, pero seguro que sale en PS3.



Jugabilidad en 2D, personajes y entornos en 3D y los golpes clásicos puestos al día. ¿Se puede pedir más?



El diseño de los personajes es algo "exagerado". Estarán Ryu, Ken, Chun Li, Dhalsim...

» Super SFII Turbo HD Remix

PS3 (DESCARGA) | CAPCOM | LUCHA | SIN CONFIRMAR

NIVEL DE PEGADA
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

La irresistible jugabilidad del clásico pero en alta definición. ¿Se puede pedir más?

Capcom hará realidad los sueños de muchos fans con esta versión del clásico en alta definición.

Este inolvidable arcade regresará con su irresistible jugabilidad pero en alta definición. Volverán esas irrepetibles peleas en 2D pero mucho más vistosas, ya que el apartado gráfico ha sido rehecho partiendo del original para adaptarlo a 1080p y que luzca como nunca en nuestras teles HD. Además de los 17 luchadores originales (como Ryu, M. Bison, Guile o Zangief) ofrecerá nuevas opciones, como modo Entrenamiento, combates Online (con chat de voz), rankings... Todavía no sabemos cuándo saldrá ni su precio, pero lo descargaremos a través de la Tienda PlayStation.



Volveremos a contemplar esta clásica estampa, pero esta vez a 1080p.

Se mantendrá el control típico de la saga, aunque no faltarán novedades jugables como la Furia.

El obeso policía llamado Bob es uno de los 4 luchadores nuevos. Habrá 40 en total.

PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | OTOÑO

NIVEL DE PEGADA

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Novedades jugables, nuevos luchadores, peleas Online y un apartado gráfico brutal le llevarán a lo más alto.

Tekken 6

Después de disfrutar del "remake" en alta definición de *Tekken 5,* estamos desando ver qué nos depara el nuevo Torneo del Puño de Hierro. Tiene una pinta excepcional.

Desde su estreno en 1994, la saga *Tekken* ha brillado en los salones recreativos y las distintas consolas de Sony. Y *Tekken 6* no será una excepción. Los afortunados japoneses ya disfrutan de su versión en recreativa, y la única consola que lo recibirá será PS3. *Tekken 6* ofrecerá un plantel de 40 luchadores. Estarán todos los personajes conocidos de la saga junto a nuevas versiones de algunos (como Jack-6), un nuevo y bestial jefe final llamado Azazel y cuatro luchadores totalmente nuevos: Miguel (de profesión, torero), Bob (un obeso policía), un alemán llamado Leo y una misteriosa fémina hindú llamada Zafina. Podremos personalizarlos con objetos e incluso algunos de ellos se podrán usar en los combates. No será esta la única novedad jugable, ya que aunque se mantendrá el control de siempre (un botón por cada extremidad), habrá importantes novedades en las peleas, como el "componente Furia" gracias al cual los luchadores cuya barra de vida esté a punto de expirar tendrán más fuerza en sus últimos golpes. Además, los escenarios serán más variados y algunos tendrán desniveles estilo *Dead or Alive*. No faltarán tampoco los combates Online (con ránkings, modo Espectador...) ni funciones exclusivas de la versión PS3, como el uso de los sensores del Sixaxis.





Los escenarios serán espectaculares y muy variados. Algunos tendrán desniveles.



Podremos personalizar a nuestro luchador con distintos tipos de objetos.

Mitsurugi, Ivy, Nightmare o Taki volverán a medir sus armas en las peleas 3D más espectaculares.

PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | SEPTIEMBRE

Soul Calibur IV

NIVEL DE PEGADA 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Jugabilidad arrolladora, gráficos increíbles y sorpresas aún por desvelar que a nosotros nos quitan el sueño.

Los señores del acero volverán a medir sus armas, aunque esta vez en PS3 y con un invitado de excepción: Darth Vader.

En septiembre volveremos a disfrutar de las luchas 3D más espectaculares, en las que las armas blancas volverán a ser protagonistas. *Soul Calibur IV* apostará por la misma fórmula que tantos éxitos le ha dado: un sistema de combate sencillo a la par que efectivo, variados modos de juego y un apartado gráfico que estará un paso por encima de sus rivales. En este sentido, con sólo ver el tráiler del juego podréis apreciar sus brillantes efectos de luz, el excelente nivel de detalle de los luchadores, los combos más fluidos y demoledores que nunca... y todo corriendo a 60 fps estables y a 1080p. También habrá novedades jugables, como nuevos personajes con dos armas que nos permitirán ejecutar distintos combos de corto y largo alcance. En cuanto al plantel de personajes, aún no está cerrado pero ya os podemos adelantar que habrá un invitado de excepción exclusivo de PS3: el mismísimo Darth Vader. ¿Podremos usar la Fuerza en las peleas con el villano de "Star Wars"? Y, por supuesto, tampoco podían faltar los combates Online, que ponen la guinda a un juego de lucha que promete ser redondo.

El mismísimo Darth Vader será el invitado de excepción en la versión PS3 de *SCIV*.

El apartado gráfico volverá a ser uno de sus puntos fuertes. El espectáculo está servido.

Dissidia: Final Fantasy

NIVEL DE PEGADA 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

¿Un juego de lucha con los mejores personajes de la saga *FF*? No necesitamos saber más: LO QUEREMOS.



Habrá 10 personajes disponibles de primeras y unos cuantos más ocultos.

Personajes inolvidables de la saga *Final Fantasy* van a participar en un juego de lucha muy especial de original puesta en escena.

Héroes y villanos de la saga *Final Fantasy* como Garland (*FF*), Firion (*FFII*), Sephiroth (*FFVII*), Squall (*FFVIII*), Yitán (*FFIX*) o Tidus (*FFX*) se van a enfrentar en un juego de lucha muy especial. Para empezar, el argumento jugará un papel decisivo en las batallas. Dichos combates serán en 3D, pero podremos movernos libremente por los escenarios (trepar, hacer acrobacias, recoger objetos...). Y todo con unos ángulos de cámara que potenciarán el espectáculo. Además, habrá dos tipos de ataque: uno hará mella en la vida del rival y el otro en el nivel de "Brave", que mide el ímpetu con el que atacan los personajes. También habrá devastadores golpes especiales, que se ejecutarán al llenar una barra. Sin duda, un juego muy original que encandilará a los fans de *FF*.



UNREAL TOURNAMENT III. Un shooter orientado al multijugador.



PERSONA 3. Simulador social y rol por turnos al salir de clase.



PATAPON. Estrategia muy original al son de los tambores de guerra.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

DISPARA PRIMERO, PREGUNTA DESPUÉS

Si tienes PS3 y te gustan los tiros, estás de enhorabuena. Estamos ante el "mes del shooter" y en las siguientes páginas lo corroboramos no sólo con una exhaustiva comparativa con lo mejor del género, sino con hasta cuatro juegos de disparos comentados. Algunos son tan esperados como *Unreal Tournament III* o el renacimiento de *Turok*. Y si lo que te gusta es disparar, pero a portería, este mes también llega a las tiendas *FIFA Street 3*, el mejor arcade de fútbol. En cuanto a PS2, el rol se lleva la palma con *Persona 3* y *Phantasy Star Universe AOTI*. Y en PSP también hay rol (*Disgaea: AoD*, los dos primeros *FF*...), aunque lo más destacado es el nuevo *PES* y el muy original y divertidísimo *Patapon*. ¡A disfrutar!



FIFA Street 3 es un arcade de fútbol en el que los "cracks" disputan alucinantes partidos callejeros sin reglas.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49 **Deficiente.** Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.

49-59 **Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.

60-69 **Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.

70-79 **Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.

80-89 **Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.

90-94 **Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.

95-100 **Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

Así puntuamos los juegos de PS3.

Cuando leáis nuestras reviews de los lanzamientos para PS3 tal vez os sorprendáis al ver algunas notas, que es posible que os parezcan un poco bajas. Os lo explicamos. La razón es que, como siempre que sale una nueva consola, valoramos los juegos en función del potencial de esa consola y no con relación a otros juegos para otras ya existentes. Por ejemplo, un juego para PS3 con un 90 no significa que sea "peor" que un juego para PS2 con un 93 (incluso aunque sean dos versiones del mismo juego). Significa, simplemente, que ese juego merece un 90 en esa consola.

PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:


12+ EDAD RECOMENDADA

CONTENIDO DISCRIMINATORIO

DROGAS

SE DICEN PALABROTAS

SEXO

JUEGO DE TERROR

CONTENIDO VIOLENTO

ENSEÑA A JUGAR


PEGI ONLINE EDAD JUEGO EN RED

JUEGO Play RECOMENDADO

18

Género
SHOOT´EM UP
Desarrollador
EPIC GAMES
Editor
MIDWAY
Lanzamiento
14 DE FEBRERO
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE COMBATES
Página web
WWW.UNREALTOURNAMENT3.COM

■ *UTIII* es un frenético shooter de corte futurista, en el que dos bandos rivales se enfrentan en seis modos de juego.

OJALÁ QUE EN EL **FUTURO** LAS GUERRAS SEAN ASÍ... DE DIVERTIDAS

Unreal Tournament III

Tras *Call of Duty*, *Half Life 2* o *Rainbow Six*, PS3 sigue recibiendo los mejores shooters de PC, y este mes le toca el turno a uno de los shooters multijugador más aclamados...

Junto con *Quake*, *Unreal Tournament* es uno de los shooters de PC más orientados al juego en red, y después de tres entregas, llega a PS3 conservando todo lo que le ha converti-do en uno de los grandes: impresionantes y frenéti-cas partidas en red, una lograda ambientación muy futurista, vehículos para conducir, etc.

***UTIII* nos sitúa en un futurista conflicto** entre humanos, androides y aliens y nos pone en la piel de Reaper, un supermus-culado tipo y su escuadrón de combate... Aunque para no engañarnos la historia no es el punto fuerte del juego y no pasa de ser un mero hilo conductor entre los combates que nos es-peran. Así, en el modo Campaña para un jugador el juego nos propone mi-siones de todo tipo: lograr un número de bajas en el bando enemigo, captu-rar su bandera y traer-la a nuestra base, dominar unos nodos de energía que nos permi-tan atacar el corazón de la base...

SÓLO LOS MÁS **FUERTES** SOBREVIVEN EN LA BATALLA

1 **UN HOMBRE-EJÉRCITO.** Recoge armas más potentes, pilota naves, da órdenes a tus aliados... vamos, sé una máquina “militar”.

2 **UNA EXTENSA CAMPAÑA.** Para un jugador, o dos cooperando por Internet, sobrevive a seis tipos de misión por todo el planeta.

3 **DE IGUAL A IGUAL.** Y si la campaña te sabe a poco, compite Online en intensas partidas para un máximo de 16 jugadores.

■ El modelado de los personajes es uno de los aspectos más trabajados del juego.



El modo Campaña para un jugador nos cuenta la historia de Reaper, un humano en mitad de un conflicto entre hombres, aliens y androides.



Disponemos de una gran variedad de armas de fuego, todas ellas de corte futurista (plasma, láser...) y con dos tipos de disparo distinto.



Los tiroteos son muy intensos gracias al genial diseño de los escenarios, la gran cantidad de armas, ítems potenciadores y armaduras con las que equiparnos.





» LA LUCHA CONTINÚA POR TIERRA Y AIRE

Los vehículos son una parte fundamental en los combates, y podemos pilotar una gran variedad de artefactos, algunos más rápidos, otros más resistentes...



HOVERBOARD. O tabla antigravitatoria. Es útil para capturar la bandera y escapar raudos ("agarrados" a otros vehículos).



TERRESTRES. Existen varios vehículos, desde tanques a buggies, cada uno con potencia de fuego y resistencia distinta.



AÉREOS. Como los terrestres, hay variedad: algunos nos permiten volar muy alto, aunque otros son más veloces.



Intenso, repleto de posibilidades, con un gran modo Online, ampliable... *UTIII* es uno de los mejores shooters de PS3.

Así hasta seis misiones tipo, entre las que no faltan variantes con vehículos (como capturar la bandera con vehículos). La mecánica en casi todos estos modos es siempre la misma: nos sueltan en un enorme escenario que podemos recorrer con total libertad con un armamento mínimo y debemos buscar mejores armas y vehículos con los que cumplir de la forma más cómoda nuestro objetivo, al tiempo que libramos intensos tiroteos con los rivales. Por suerte, dependiendo del tipo de misión, contamos con armas o gadgets especiales que siempre llevamos con nosotros (como una tabla antigravitatoria o una pistola teletransportadora) o incluso podemos dar simples órdenes a los compañeros de equipo controlados por la consola (defiende una posición, ataca...). Y si algún nivel se te atraganta y no puedes avanzar no te preocupes: a lo largo del juego desbloquearás cartas que te permitirán activar efectos como la reducción de las tropas rivales.

Así, la Campaña se convierte en un reto largo, intenso y repleto de posibilidades, ya que sus 4 niveles de dificultad, gran arsenal y variados vehículos y libertad total para actuar te permitirán jugar como quieras: ¿a pie o en vehículo? ¿cuerpo a cuerpo, con armas pesadas o desde la distancia con rifles? Añade a todo esto que podemos jugar la Campaña con un amigo por Internet... ¿Se puede pedir más? Pues sí. El modo Online es otro de los puntos fuertes del juego, y en él pueden competir hasta 16 jugadores en 6 modos: 1 contra 1, guerra (destruir la base rival)... »



El juego nos llega traducido y doblado, aunque lo cierto es que las voces no están a la altura de la "dureza" de los protagonistas.



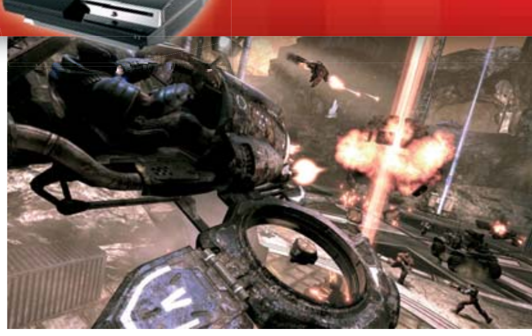
Los mapas ofrecen gran libertad a la hora de jugar, y podemos optar por utilizar vehículos, ir a pie, elegir entre armas pesadas...



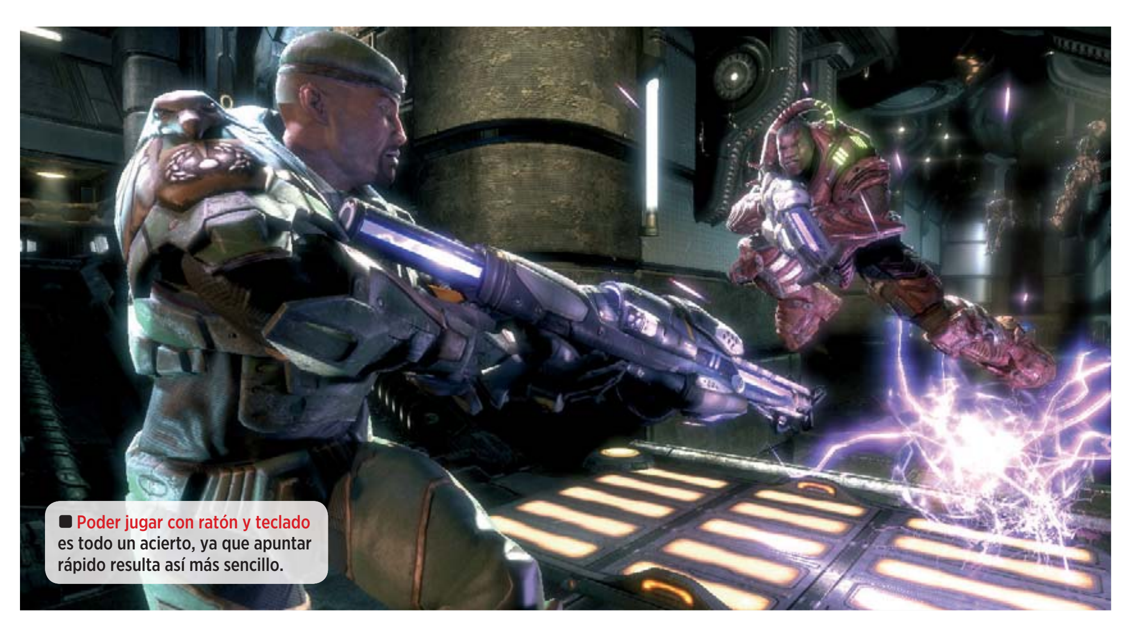
En ciertos tipos de combate podemos dar órdenes a los aliados, como defender una posición, avanzar con nosotros...



Podemos llevar 8 armas, a las que accedemos presionando un botón.



El manejo de vehículos juega un papel central en algunos modos.



Poder jugar con ratón y teclado es todo un acierto, ya que apuntar rápido resulta así más sencillo.





Cada modo tiene un grupo de mapas específicos (los mismos del modo Campaña) y en total hay más de 25, que por regla general suelen ser bastante grandes y repletos de zonas ocultas, pasillos... Pero lo mejor de todo es que el juego es compatible con los mods o modificaciones que hagan los usuarios de PC con las herramientas proporcionadas por Epic Games. De esta forma, el juego se amplía con nuevos mapas (ya hay 4 disponibles) y efectos, como jugar en tercera persona.

> ***UTIII* es el primer juego de consola que es ampliable con mods o contenido creado por los usuarios de PC.**

Las partidas Online que hemos jugado no han presentado lag ni los problemas vistos en otros juegos como *COD4*, además de ofrecer interesantes opciones, como jugar con ratón y teclado (también la Campaña) o crear partidas Online para jugadores que sólo utilizan el Sixaxis, ratón y teclado o ambos.

Más allá de todo esto, *UTIII* es ante todo un verdadero espectáculo: detallados escenarios, impresionantes efectos, la posibilidad de jugar a 1080p con fluidez casi constante... Es sin duda un espectáculo digno de jugarse a poco que te guste el género, aunque eso sí, sin llegar a la vistosidad de *COD4* ni ofrecer un modo Online verdaderamente original.



Podemos crear un personaje para el modo Online eligiendo entre tres razas distintas y modificando su aspecto con varios accesorios.



Gráficamente es muy bueno: es muy suave y fluido, y salvo si hay numerosos efectos y enemigos en pantalla, rara vez se ralentiza.

SEIS MODOS DE BATALLA Y UN **DESTINO**

Tanto el modo Campaña como el juego Online ofrecen 6 modos de juego: duelos, combate a muerte por equipos, guerra...



ROBA LA BANDERA. Coge la bandera rival y llévala a tu base, evitando que hagan lo propio. También con vehículos.



GUERRA. Domina los nodos o puntos de energía para hacer visible el núcleo de la base enemiga y así poder destruirlo.



COMBATE A MUERTE. Todos contra todos, por equipos o uno contra uno. Tan simple como acabar con el rival... o rivales.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La intensidad de las partidas, los gráficos, poder utilizar mods, ratón y teclado...

» LO PEOR

La IA aliada a veces falla y prolonga ciertos mapas más de lo deseado.

Te gustará + que... TIMESHIFT



Te gustará − que... CALL OF DUTY 4



91	**» GRÁFICOS** Muy detallados y cuidados, en especial los modelos. Y a 1080p.
89	**» SONIDO** Voces en castellano, doblaje no muy inspirado. Música mejorable.
87	**» DIVERSIÓN** Muy divertido, aunque se echa en falta algún modo de juego más.
91	**» DURACIÓN** Modo Campaña largo, más modo Online entretenido. Y los mods...
NOTA 90	Uno de los mejores shooters de PS3 para jugar Online, aunque le falta un poco de variedad para estar entre la élite.

JUEGO RECOMENDADO Play Manía

■ El primer *FIFA Street* para PS3 ofrece más espectáculo que nunca, con un control sencillo y un desarrollo sobre todo divertido.

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
ELECTRONIC ARTS CANADA
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
22 DE FEBRERO
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 2 JUGADORES
LIGAS DE 18 EQUIPOS
Guardar partidas
ENTRE DESAFÍOS
Página web
WWW.ES.EA.COM

EL **FÚTBOL CALLEJERO** EN SU ESTADO MÁS PURO

FIFA Street 3

Si te gusta el fútbol pero pasas de seguir aburridas reglas, aquí tienes el juego que estabas buscando: las estrellas del esférico en partidos donde todo vale.

El deporte rey vuelve a nuestra consola, pero esta vez con el aire desenfadado y la esencia de puro espectáculo de *FIFA Street*. Una saga que se estrena en PS3 conservando las virtudes de los juegos de PS2: jugabilidad de la buena y diversión directa.

250 estrellas mundiales se dan cita en *FIFA Street 3* para verse las caras en partidos callejeros de cinco contra cinco en recintos cerrados (como una azotea o un astillero) donde todo vale. Pases imposibles, tiros acrobáticos espectaculares o andar por las paredes son sólo algunos ejemplos.

El modo de juego principal se basa en distintos desafíos (9 en total) que tendremos que superar para ir desbloqueando más desafíos y equipos con los que jugar. Dentro de cada desafío encontramos un número determinado de pruebas, como meter 5 goles antes que nuestro rival, marcarlos sólo de volea o cabeza o ser el primero en conseguir tres goles de di-



» ASÍ JUEGAN LOS AUTÉNTICOS **CRACKS** DEL BALÓN



1 DA ESPECTÁCULO. Realiza los distintos regates y filigranas para deshacerte de tus rivales fácilmente y así rellenar la barra de gamebraker.



2 ACTIVA EL GAMEBRAKER. En este estado será más fácil meter gol y los regates serán más espectaculares. Si nos meten gol se anulará.



3 CUMPLE EL OBJETIVO. Para poder desbloquear más retos y equipos tendremos que cumplir los distintos desafíos de *FIFA Street 3*.

■ **Los jugadores tendrán una estética caricaturizada.** Y todos son auténticas estrellas del deporte rey.



Aquí vale casi todo, por ejemplo, las paredes nos serán útiles para apoyarnos en ellas para regatear, dar pases, hacer paredes...



Los porteros también tendrán sus movimientos "imposibles": saques de puerta dando una voltereta o con la rodilla, paradas con el codo...



Las filigranas serán fáciles de hacer, pero algunas necesitan que estés en una posición específica.





ferencia... Pero lo realmente divertido es cómo tenemos que ganar estos partidos. Podremos utilizar las paredes para dar pases o realizar tiros increíbles, además del arsenal de movimientos de los jugadores, que contará con un gran número de regates y espectaculares filigranas con las que podremos hacer innumerables combinaciones. Los regates nos llenarán la barra de "gamebraker", que nos dará una especie de turbo durante unos instantes.

FIFA Street 3 apuesta por el juego arcade, donde el espectáculo y un ritmo frenético son las claves de los partidos.

Para jugar podemos elegir una de las 18 selecciones nacionales disponibles, o también crear un equipo eligiendo uno a uno los jugadores, según su característica principal (goleador, hábil, duro...) o directamente escoger un equipo temático donde estarán los jugadores que mejor lo representen, como el "equipo Gorditos" con Ronaldo y Adriano a la cabeza... Todo esto sin contar con el modo Online, donde aparte de partidos rápidos podremos jugar un mundial de 18 equipos. Y todo acompañado de un gran apartado técnico, donde destaca la estética caricaturizada de los jugadores, su fácil e intuitivo control y un apartado sonoro de lujo, con comentarios del público de la talla de "¡qué malo, como puedes fallar eso!" y una excelente selección musical que acompañará al juego y aumentará o reducirá su ritmo según vaya el partido. Diversión y espectáculo en estado puro.



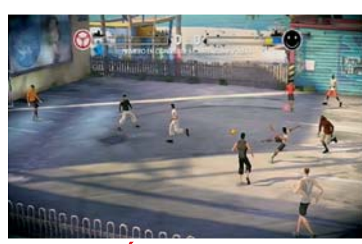
Al activar el Gamebraker la pantalla se oscurecerá. Mientras dure serás más fácil realizar regates y marcar gol con tiros espectaculares.



Las repeticiones de los goles podremos controlarlas a nuestro antojo con distintos ángulos de cámara o repitiéndolas una y otra vez.

» NO TODO SON DESAFÍOS EN LA CALLE

También encontramos otros modos de juego donde demostrar nuestra habilidad con el balón y humillar al contrario.



PARTIDO RÁPIDO. Elige o crea un equipo y enfréntate a otro. Fíjate en la cara de tu colega cuando le hagas un "caño".



CARA A CARA. Elige un desafío y juega contra otro equipo. Obtén una diferencia de 3 goles, marca 5 de volea o cabeza...



ONLINE. Además de jugar partidos sueltos, podrás participar en una liga mundial de hasta 18 equipos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Diversión y espectáculo asegurado. Una banda sonora excelente.

» LO PEOR
Los desafíos siempre son los mismos y pueden llegar a hacerse repetitivos.

Te gustará + que... **FIFA STREET 2**



Te gustará – que... **FIFA 08**



90	**» GRÁFICOS** Gran apartado técnico con cuidados escenarios y jugadores.
92	**» SONIDO** La música va con el ritmo del juego. Y hay comentarios del público.
89	**» DIVERSIÓN** Muy divertido. Jugarlo acompañado te dejará enormes "piques".
87	**» DURACIÓN** No hay muchos desafíos, pero están los partidos y el Online.
NOTA 89	Un arcade divertido e intuitivo, ideal para los que disfruten con la cara más desenfadada y espectacular del fútbol.



Género
SHOOT´EM UP
Desarrollador
PIVOTAL GAMES
Editor
EIDOS
Lanzamiento
FEBRERO
Precio
64,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.EIDOSINTERACTIVE.CO.UK

Este shooter mezcla acción y estrategia y con pulsar un botón alternamos el control de dos personajes distintos para avanzar.



ACCIÓN Y ESTRATEGIA POR **PARTIDA DOBLE**

Conflict Denied Ops

Tu único aliado en el campo de batalla es tu compañero. Trabaja en equipo para conseguir el éxito de las misiones y derrotar al enemigo.

Qué hace el gobierno de EE.UU. para llevar a cabo misiones secretas que han sido denegadas... pues contratar a los S.A.D., una célula paramilitar sin identidad, formada por dos soldados especialistas en armas e infiltración sin nada que pueda asociarles al gobierno americano.

Así, en *Conflict: Denied Ops*, la quinta entrega de la saga nacida en PS2, nos pondremos en la piel de estos dos agentes para completar las numerosas misiones que nos encargue el gobierno, las cuales nos llevarán por todo el planeta, desde un monasterio en Venezuela a la nieve de Siberia. Cada una nos pondrá retos como infiltrarnos en un castillo, proteger a un rehén o liberar prisioneros y para completarlas alternamos el control de los dos agentes del S.A.D., ambos con habilidades especiales distintas. Mientras uno es especialista en el uso del rifle francotirador y los explosivos, el otro es experto en armamento pesado; y aquí reside el mayor atractivo del

Un experto en armas pesadas y un francotirador son los protagonistas de *CDO*.

TRES CONSEJOS PARA **SOBREVIVIR** EN EL CAMPO DE BATALLA



1 **ALCANZA TU OBJETIVO.** Ya sea proteger a un rehén, infiltrarte en la base enemiga o asegurar una zona para un aterrizaje aliado.



2 **COOPERA.** Da órdenes a tu compañero o recíbelas para crear una táctica y así sorprender al enemigo y lograr que la victoria sea más sencilla.



3 **ARRASA CON TODO.** Estás en territorio enemigo, no te andes con chiquitas y utiliza todo tu arsenal para acabar con todos ellos.



El modo cooperativo a pantalla partida es una de sus mejores bazas. Cada jugador controla un personaje, con su arma y habilidad especial.

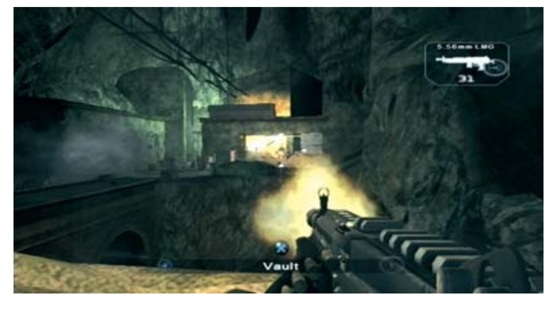


Los escenarios son totalmente destruibles, podemos matar enemigos disparándoles a través de madera, explotando barriles...



El juego cuenta con una buena ambientación y ofrece algunos momentos de acción muy intensos.





juego, pues podremos alternar instantáneamente el control de un agente a otro según nos convenga para elaborar una estrategia de equipo, dando órdenes a nuestro compañero para que conduzca algún vehículo disponible mientras nosotros disparamos, que cubra a un rehén, distraiga al enemigo, nos cure... El modo Campaña podemos jugarlo solos, pero lo realmente divertido es disfrutarlo con un amigo a pantalla partida u Online, controlando cada uno a uno de los dos personajes.

Cambiar de personaje con pulsar un botón y jugar en modo cooperativo son dos de los atractivos de este *Conflict*.

La oferta de modos de juego se cierra con el modo Online para 16 jugadores en 3 tipos de juego distintos: duelo a muerte, por equipos y conquista. Por lo demás, el juego cuenta con un apartado técnico que deja algunos destellos de calidad, como el uso de la tecnología "Puncture" de Pivotal Games, gracias a la cual los entornos son muy interactivos y destruibles, pudiendo por ejemplo escondernos detrás de una madera y hacerle un agujero por el que disparar. Eso no evita que el apartado gráfico no pase de correcto, con algunos fallos importantes en las las animaciones de los personajes, aunque por suerte la conseguida IA de nuestros enemigos hacen que *Denied Ops* sea un shooter divertido que gana enteros si jugamos acompañados. Eso sí, la acción no varía mucho de un nivel a otro, por lo que puede resultar un poco repetitivo.



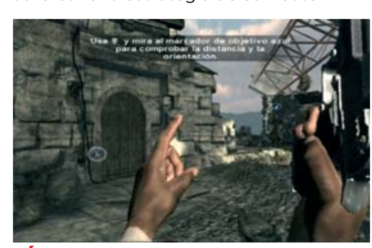
Podemos conducir distintos vehículos a lo largo del juego, como un tanque por tierra o un aerodeslizador para ir por la nieve.



El juego Online para hasta 16 jugadores a la vez ofrece 3 modos de juego, ninguno de ellos revolucionario. No deja de ser un añadido...

ANTE TODO, TRABAJO EN **EQUIPO**

Para avanzar en el juego tenemos que dar distintas órdenes a nuestro compañero y así crear una estrategia de combate.



SÍGUEME. Puedes ordenar que te siga a donde tú vayas o se quede, por ejemplo, cuidando a un rehén o asegurando la zona.



CÚBREME. Tu compañero te proporcionará fuego de cobertura contra el enemigo mientras tú te mueves por el escenario.



SÁLVAME. Si uno de los dos cae bajo el fuego enemigo, tendrás 4 minutos para llegar hasta el abatido y revivirlo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El modo cooperativo y los escenarios, que son muy, muy destruibles.

» LO PEOR
Lo visto en el género, los gráficos no pasan de correctos. Y peca de repetitivo...

Te gustará + que... **TIMESHIFT**



Te gustará − que... **CALL OF DUTY 4**



85	**» GRÁFICOS** Escenarios totalmente destruibles pero con algún fallo técnico.
80	**» SONIDO** Buena ambientación y voces dobladas al castellano.
87	**» DIVERSIÓN** Jugarlo cooperando con un amigo hace que el juego gane enteros.
82	**» DURACIÓN** Aparte de la campaña, puedes rejugarlo con un amigo... y Online.
NOTA 83	Se hace divertido gracias a la posibilidad de jugar cooperando o alternando el control de dos personajes. Lástima de gráficos...





Género
SHOOT´EM UP
Desarrollador
PROPAGANDA GAMES
Editor
ATARI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.TUROK.COM



Turok es un shoot'em up subjetivo con el que resucita una saga que dio sus mejores frutos en la extinta Nintendo 64.

TODA UNA VIDA **DISPARANDO** ENTRE DINOSAURIOS

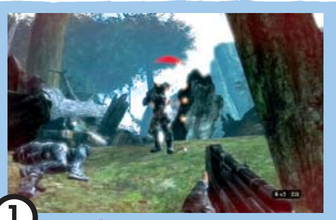
Turok

Dar caza a un criminal en un planeta olvidado es pan comido para un comando de élite. La mala noticia es que el planeta está infestado de dinosaurios...

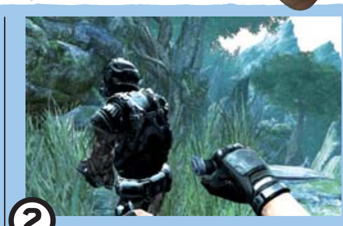
Después de machacar dinosaurios en distintas plataformas con dispares resultados (incluyendo una mediocre entrega para PS2 con el subtítulo *Evolution*), la saga *Turok* resucita en PS3 con energías renovadas, pero sin perder de vista la esencia de la saga: un indio, dinosaurios y muchísima acción.

El protagonista es Joseph Turok, un soldado de origen indio que, junto a su comando de élite, viaja a un lejano planeta para detener a Roland Kane, antiguo criminal de guerra y líder de una peligrosa organización. La misión parece sencilla, aunque todo se torcerá cuando la nave es derribada. Pero lo peor es que pronto descubriremos que este inhóspito lugar está plagado de dinosaurios. Y estas bestias antediluvianas no entienden

ACCIÓN SIN TREGUA EN UN PLANETA JURÁSICO



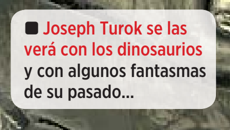
1 **ACCIÓN PURA Y DURA.** Usando un variado arsenal combatimos contra el ejército de Kane y, por supuesto, contra voraces dinosaurios.



2 **SIGILO.** Si somos lo bastante hábiles, podemos acabar con los soldados silenciosamente con el cuchillo o desde lejos con el arco.



3 **QUICKTIME EVENTS.** Con los dinosaurios pequeños y medianos podemos luchar cuerpo a cuerpo pulsando rápido los botones correctos.



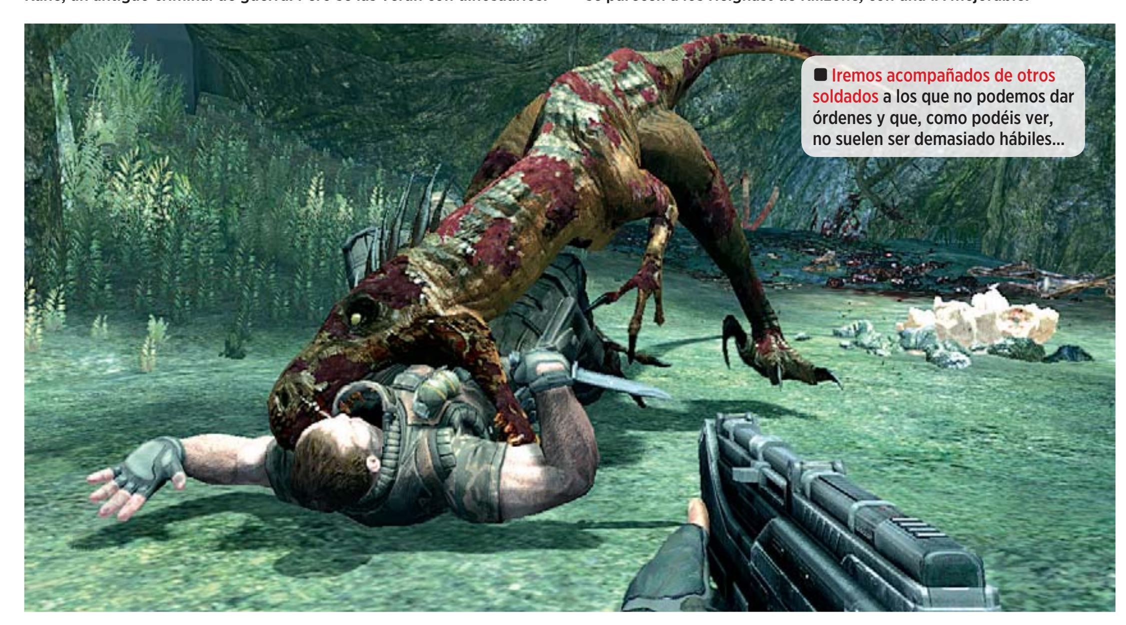
Joseph Turok se las verá con los dinosaurios y con algunos fantasmas de su pasado...



Turok y su comando se internarán en un planeta perdido a la caza de Kane, un antiguo criminal de guerra. Pero se las verán con dinosaurios.



También nos enfrentaremos contra el ejército de Kane, soldados que se parecen a los Helghast de *Killzone,* con una IA mejorable.



Iremos acompañados de otros soldados a los que no podemos dar órdenes y que, como podéis ver, no suelen ser demasiado hábiles...



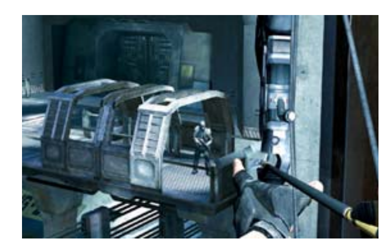


ASÍ SE LAS GASTA UN GUERRERO **INDIO**

Joseph Turok maneja con soltura todo tipo de armas, cuchillo de caza incluido. Pero no reniega de sus orígenes indios y el arco es una de sus mejores opciones.



CUCHILLO. Es ideal en las distancias cortas... sobre todo si tus atacantes son velociraptores o dinosaurios más pequeños.



ARCO. El arma clásica de la saga es un recurso muy útil para acabar con los enemigos a distancia y silenciosamente.

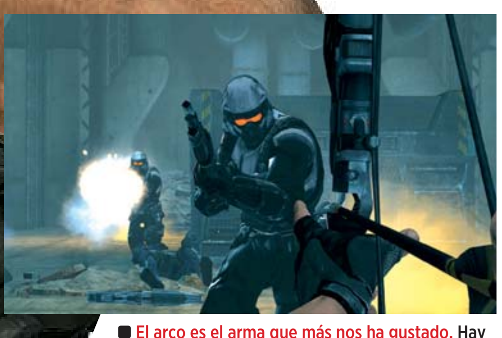


ARMAS DE FUEGO. Escopetas, fusiles, lanzacohetes, bengalas, ametralladoras de posición automáticas... Todo un arsenal.

Los dinosaurios son los verdaderos protagonistas de este shoot´em up subjetivo que renace en PS3 sin perder la esencia de la saga.

de batallas entre humanos. Ellos son carnívoros y tú eres carne fresca...
Así pues, prepárate para un shoot'em up subjetivo que no te concederá ni un momento de respiro. Nuestro objetivo será ir reuniéndonos con el resto de nuestro comando mientras nos enfrentamos al ejército de Kane y sobrevivimos a los ataques de los dinosaurios. La mayor parte del tiempo iremos acompañados por uno o varios soldados, que nos ayudarán aunque no podremos darles órdenes. Pero si somos inteligentes, podremos encontrar un aliado mucho más poderoso: los dinosaurios.

Estas bestias atacan indiscriminadamente a uno y otro bando, pero podemos aprovechar su voracidad de distintas formas: hacer que se peleen entre sí, lanzar bengalas a los enemigos para atraer sobre ellos la atención de los dinosaurios... Este toque estratégico, junto a los momentos de sigilo (podremos acabar con los enemigos por la espalda y silenciosamente), enriquecen un desarrollo dominado por la acción pura.
En cuanto al arsenal, Turok domina todo tipo de armas de fuego (ametralladora, escopeta, rifle de precisión, lanzacohetes...). La mayoría de ellas tiene disparo principal y secundario y podemos llevar una en cada mano. No nos olvidamos del arco (un arma ideal para acabar con los enemigos silenciosamente y desde lejos que es el santo y seña de la saga), ni del práctico cuchillo, que nos sacará de más de un apuro en luchas cuerpo a cuerpo con los dinosaurios de menor tamaño pulsando botones a base de "quicktime events".



El arco es el arma que más nos ha gustado. Hay distintos tipos de flechas escondidas en los niveles.



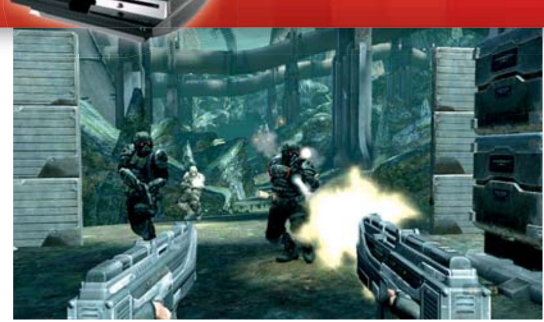
Los dinosaurios herbívoros no nos atacarán pero podemos usarlos como señuelo para entretener a los carnívoros.



No sólo nos enfrentaremos contra bestias antediluvianas. También hay bestias mecánicas como este tanque-araña.



Sorprende a los enemigos por la espalda y ahorra munición.

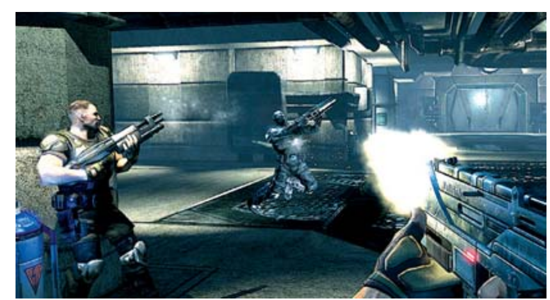


Podemos llevar un arma en cada mano para ganar potencia de fuego.



Gráficamente no pasa de correcto. Los dinosaurios están muy bien, pero la mayoría de los escenarios no impresionan.

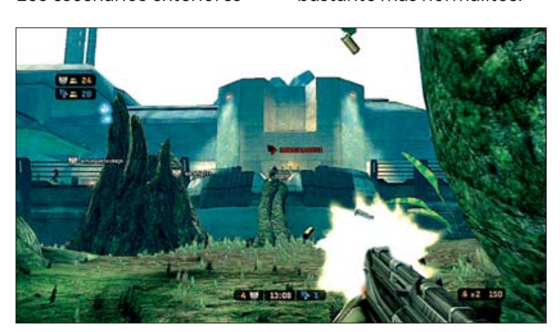




A este entretenido desarrollo hay que sumar una buena duración, ya que el modo Campaña ofrece unas 15 horas (con 15 niveles y múltiples logros) y luego están los piques Online, con partidas para hasta para 16 jugadores.

Aunque no faltan toques estratégicos y algo de sigilo, *Turok* apuesta por la acción directa y sin complicaciones.

Hablando del apartado técnico, cumple con corrección, pero sin alardes. Los escenarios exteriores suelen ser frondosos entornos selváticos que pronto entran por los ojos, aunque no llegan ni de lejos al nivel de los exhibidos por *Uncharted*. Otro cantar son los interiores (sobre todo cuevas y bases enemigas), bastante más normalitos. Tampoco destacan los efectos de luz, y los tiroteos podrían ser algo más fluidos, aunque la jugabilidad no se resiente. En cuanto a los enemigos, los dinosaurios están bastante bien modelados aunque los soldados enemigos nos han recordado bastante a los Helghast de *Killzone*. Pero diseños aparte, lo que menos nos ha gustado de los enemigos es la IA, bastante irregular y que falla en momentos puntuales. En fin, que como veis *Turok* no está exento de fallos. Pero aunque haya shooters mucho mejores, lo cierto es que su apuesta funciona y resulta bastante entretenida.



Ofrece partidas Online para 16 jugadores con distintos modos de juego. Los dinosaurios estarán presentes, pero controlados por la CPU.



El juego esconde logros al estilo Xbox 360, como por ejemplo acabar con 50 dinosaurios usando el cuchillo. Alargan la vida útil del juego.

DINOSAURIOS DE TODOS LOS TAMAÑOS

La fauna de *Turok* es bastante amplia. Veremos dinosaurios voladores, herbívoros y distintos tipos de carnívoros.



PEQUEÑOS. Rápidos como centellas, lo mejor es dejar que nos cojan y eliminarlos con el cuchillo. Así no gastamos balas.



MEDIANOS. Los más abundantes y peligrosos. Velociraptores y otras especies atacan en grupo y nos lo harán pasar mal.



ENORMES. No podía faltar el T-Rex. Si aparece evita que te vea o no vivirás para contarlo. Es uno de los jefes finales.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Es bastante duradero y su apuesta por la acción directa resulta muy entretenida.

» LO PEOR

Técnicamente tiene aspectos bastante mejorables, como los escenarios o la IA.

Te gustará + que... TIMESHIFT



Te gustará − que... CALL OF DUTY 4



82	**» GRÁFICOS** Los dinosaurios están bien, pero flojea bastante en otros aspectos.
86	**» SONIDO** Buena banda sonora y correcto doblaje, pero el original es mejor.
88	**» DIVERSIÓN** Si buscas acción directa y sin complicaciones, te enganchará.
90	**» DURACIÓN** La Campaña dura unas 15 horas y luego quedan los piques Online.
NOTA 85	Un shoot'em up subjetivo que entretiene gracias a su frenético desarrollo, aunque gráficamente es mejorable.



Bajo una perspectiva en tercera persona nos enfrentamos a vibrantes tiroteos en este título de acción de marcado carácter arcade.

Género
ACCIÓN
Desarrollador
BIZARRE CREATIONS
Editor
SEGA
Lanzamiento
2 DE FEBRERO
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.SEGA-EUROPE.COM/ES/GAME/604.HTM

CUANDO TODO SE BASA EN **DISPARAR** ... Y VOLVER A DISPARAR

The Club

Prepara tu arsenal y enfréntate a un macabro espectáculo donde la clave es la acción, tú eres el máximo protagonista... Pero también la presa.

En estos tiempos en los que los juegos combinan todo tipos de estilos (tiros, infiltración, puzzles...), Bizarre Creations hace una atrevida apuesta con un título de la "vieja escuela": un desarrollo puramente arcade y la acción como única protagonista. La trama nos pone en el pellejo de uno de los 8 personajes disponibles (todos con habilidades distintas), para enfrentarnos a un letal show donde, en pequeños recintos urbanos y con una perspectiva en tercera persona, debemos acabar con infinidad de enemigos de la manera más espectacular y rápida posible.

Contamos con un gran arsenal (17 armas que van desde metralletas a lanzacohetes) y un sencillo y preciso control con el que superar los retos planteados en cada nivel (alcanzar una puntuación, salir de un laberinto en un límite de tiempo...) y eliminar raudos a las decenas de enemigos que nos salen al paso. Y es que precisamente el juego basa su

» UN ESPECTÁCULO LETAL SÓLO APTO PARA **TIPOS DUROS**

1 **LLUVIA DE BALAS.** Olvídate de tácticas de ataque o de cualquier tipo de estrategia: aquí prima la velocidad de disparo y tus reflejos.

2 **CUALQUIER LUGAR VALE.** Acaba con decenas de enemigos en pequeños escenarios urbanos, como una fundición o una vieja mansión.

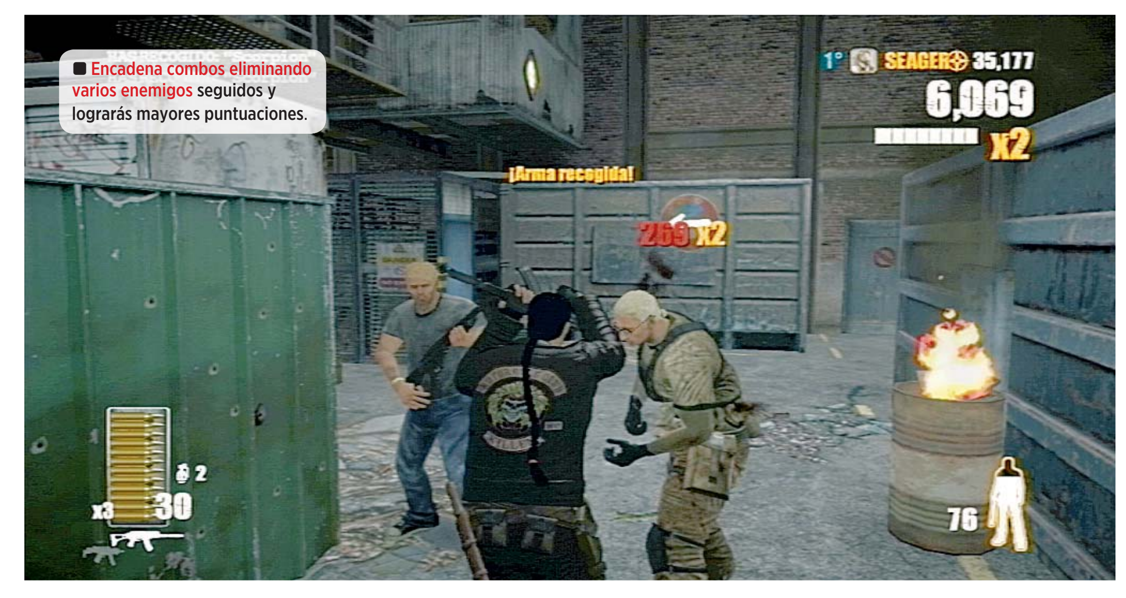
3 **EN COMPAÑÍA.** La rapidez de los tiroteos se exprimen al máximo con sus opciones multijugador a pantalla partida u Online.



El desarrollo se basa en los tiroteos: armado hasta los topes debemos acabar con decenas de enemigos de la manera más rápida posible.



La auténtica "chicha" está en sus modos Multijugador, tanto a pantalla partida para 4 jugadores como en los enfrentamientos Online.



Encadena combos eliminando varios enemigos seguidos y lograrás mayores puntuaciones.





atractivo en la rapidez de los tiroteos, siendo fundamental para lograr la victoria realizar combos eliminando a varios enemigos seguidos y encontrar el camino más rápido hasta la siguiente zona. Por desgracia, este estilo de acción directa y veloz se convierte en un arma de doble filo, pues si bien es ideal para descargar adrenalina enseguida se vuelve repetitivo jugando en solitario por sus escasas posibilidades jugables (al final todo se reduce a disparar) y casi nula espectacularidad.

Un concepto de acción arcade, ideal para los que gusten de la acción rápida y los tiroteos de "gatillo fácil".

Donde *The Club* se desenvuelve mejor es en el multijugador, tanto a pantalla partida para 4 jugadores, como en los enfrentamientos Online hasta para 8, donde encontramos los clásicos "Todos contra todos", "Captura la bandera"... La rapidez de los tiroteos y el reducido tamaño de los escenarios redundan en intercambios de plomo vertiginosos y muy entretenidos, confirmando que el juego está enfocado principalmente al multijugador Online y que es aquí donde más disfrutaremos de su característico estilo. Tampoco el apartado gráfico es deslumbrante, pero consigue que el juego resulte vistoso gracias a unos personajes grandes y escenarios cumplidores. En suma, un juego que podía haber dado más de sí con un desarrollo más profundo y algo más de espectacularidad, pero que divertirá a los que busquen acción sin complicaciones o rápidos tiroteos multijugador.



En el modo Historia debemos superar cortas pruebas: alcanzar una puntuación determinada eliminando rivales, sobrevivir a los ataques...



Dispara a puntos vitales para obtener mejores puntuaciones o elimina de "un plumazo" a varios enemigos a la vez con las armas fijas.

¿LISTO PARA SALIR DE CACERÍA?

Como buen "cazador" puedes seguir una serie de trucos para eliminar de manera más efectiva a tus "presas".



A LA CARRERA. Enlaza combos de eliminación corriendo en busca de más enemigos.



DE CAZA. Eliminar enemigos destrozando sus parapetos o disparando a los barriles explosivos.



OBSERVADOR. Dispara a los escudos ocultos para lograr más puntos o un valioso tiempo extra.

VALORACIÓN

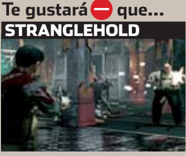
» LO MEJOR
La rapidez de la acción y los "piques" de los enfrentamientos multijugador.

» LO PEOR
Un desarrollo que peca de simplón y de escasa espectacularidad visual.

Te gustará + que... **TRANSFORMERS**



Te gustará − que... **STRANGLEHOLD**



82	**» GRÁFICOS** Personajes grandes y realistas escenarios, aunque les falta "garra".
83	**» SONIDO** Los efectos sonoros y la música, acompañan perfectamente.
81	**» DIVERSIÓN** Acción a raudales en multijugador, pero repetitiva jugando solo.
83	**» DURACIÓN** El multijugador le da vida: la Campaña es corta y poco atrayente.
NOTA 81	Acción pura y dura que resulta monótona jugando solo, pero que se hace muy divertida en compañía, especialmente Online.



Persona 3 es un juego de rol por turnos que está dentro del universo *Shin Megami Tensei* (o *Megaten*, como se le conoce en Japón), del que ya hemos disfrutado de varias entregas en España.

Género
ROL
Desarrollador
ATLUS
Editor
VIRGIN PLAY
Lanzamiento
29 DE FEBRERO
Precio
49,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.ATLUS.COM/PERSONA3/

ESTUDIANTE DE DÍA, **HÉROE DEL ROL** DE NOCHE

Persona 3

¡Qué dura es la vida del estudiante! Por el día ir al instituto, salir con los amigos, ir de compras... Y por la noche, salvar al mundo de las Sombras.

La veterana serie de juegos de rol *Shin Megami Tensei* tiene varias ramas, como *Digital Devil Saga* o *Lucifer´s Call*, que hemos podido disfrutar en PS2. Y ahora le toca a *Persona*, cuyas entregas anteriores (para PSone), no llegaron a salir en Europa.

***Persona 3* nos coloca en la piel de un estudiante.** Durante el día llevaremos una vida normal: ir a clase, estudiar, ayudar a otros compañeros, ligar... Hay muchas actividades para hacer, aunque la mayoría se limitan a meras conversaciones (muy del gusto nipón y con mucho humor). Lo bueno es que el éxito que tengamos durante el día repercutirá en las habilidades de combate que usaremos por la noche, ya que estableciendo vínculos con ciertos personajes conseguiremos acceder a nuevos y más devastadores poderes. Y es que, al caer la medianoche, formaremos un grupo de estudiantes con un don muy especial: la capacidad para invocar poderosos "alter ego" llamados Perso-

Los protagonistas son unos estudiantes con un don: pueden invocar poderosos "alter ego" llamados Persona.

COMBATES POR TURNOS AL SALIR DE CLASE

1 **DÍAS DE ESCUELA.** Por el día podremos estudiar, salir de marcha, ligar... ¡e incluso dormirnos en clase!

2 **RELACIÓNATE.** Estableciendo vínculos con ciertos personajes por el día obtendremos nuevos poderes.

3 **LA HORA OSCURA.** Más allá de la medianoche podemos combatir... o quedarnos durmiendo o estudiando.



Persona 3 es muy original, ya que está "dividido" en dos partes: por el día es como un simulador social, y por la noche es un RPG por turnos.



A partir de medianoche nos internaremos en el Tartarus y pelearemos contra las Sombras, en combates por turnos con ciertos toques tácticos.

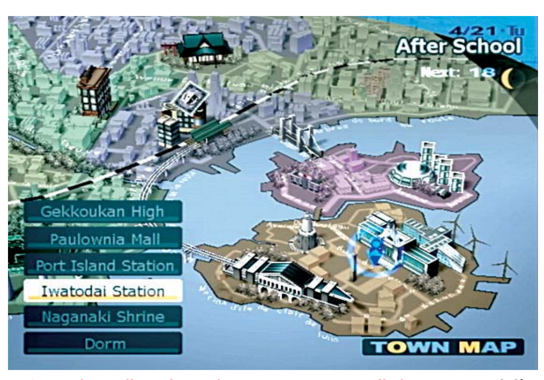


La "parte social" se resuelve con conversaciones muy del gusto nipón y con mucho humor... pero en inglés.

na. Junto a ellos nos internaremos en Tartarus, el siniestro hogar de las Sombras, unos oscuros enemigos que amenazan al mundo...
El Tartarus adopta la forma de una enorme torre con 252 pisos. Los escenarios suelen ser aleatorios, pero los combates no (podremos ver a los enemigos y evitarlos si queremos). Las peleas son por turnos y podemos formar un grupo de hasta 4 personajes. Sin embargo sólo controlaremos al prota, aunque podemos establecer tácticas de grupo, elaborar ataques conjuntos...

La mezcla entre simulador social y combates por turnos da lugar a un juego de rol entretenido y distinto al resto.

No faltarán sencillas misiones secundarias ni tampoco una cierta sensación de libertad mientras jugamos ya que, salvo eventos que ocurren siempre en un día determinado a una hora fijada, la inmensa mayoría del tiempo podemos elegir lo que queremos hacer.Todo esto hace que el desarrollo sea bastante original y entretenido, aunque es cierto que se podría haber aprovechado mucho más la "parte social", ya que todo suele limitarse a mantener conversaciones y dar la respuesta correcta.
Pero sin duda la mayor pega de *Persona 3* es que nos llega íntegramente en inglés. Una pena, ya que si no lo entiendes te perderás gran parte del atractivo de este original juego de rol.



Antes de medianoche podemos movernos por distintas zonas. El día se divide en varias partes y en cada una debemos realizar varias tareas.



Los escenarios del Tartarus suelen ser aleatorios (su disposición cambia cada vez que entramos) pero los combates no lo son.

» COMBATES CLÁSICOS PERO CON MUCHA MIGA

Las peleas son por turnos con un intuitivo menú en el que elegiremos si atacar, invocar Personas, usar objetos, huir...



INVOCA PERSONAS. Cada Persona tiene sus poderes. Podemos fusionarlos.



ATAQUES CONJUNTOS. Es una de las devastadoras posibilidades del grupo.



MEJORA DE EQUIPO. Al avanzar mejoramos atributos, armas, equipo...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su original y duradero desarrollo seguro que engancha a los fans del rol.

» LO PEOR
Está en inglés y la parte social podría ofrecer más retos que simples conversaciones.

Te gustará + que... **DIGITAL DEVIL SAGA 2**



Te gustará − que... **FINAL FANTASY XII**



83	**» GRÁFICOS** Austeros y estáticos, no son lo más destacado pero cumplen.
84	**» SONIDO** Alterna J-Pop con melodías más machaconas que pueden cansar.
89	**» DIVERSIÓN** Su original desarrollo resulta muy entretenido. Lástima de idioma...
92	**» DURACIÓN** El juego se desarrolla durante 10 meses. Te durará todo el curso.
NOTA 87	**Mezcla de simulador social y RPG clásico, gustará a los fans del género que busquen algo distinto... y que sepan inglés.**



Género
ROL DE ACCIÓN
Desarrollador
SONIC TEAM
Editor
SEGA
Lanzamiento
YA A LA VENTA
Precio
29,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 6 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.PHANTASYSTARUNIVERSE.COM

■ La saga *Phantasy Star* vuelve a PS2 ofreciendo batallas en tiempo real tanto en modo Online como en una aventura para un jugador.

UNA NUEVA ESTIRPE DE VALIENTES PARA **SALVAR EL UNIVERSO**

Phantasy Star Universe Ambition of the Illuminus

¿Eres un héroe solitario o te gusta jugar en equipo? Sea cual sea tu respuesta, el cuerpo de Guardianes Galáctico necesita tus dotes como jugador del rol...

En el año 2000, un juego de Dreamcast, *Phantasy Star Online*, marcó un hito al ser el primer juego de rol Online para consola. Cinco años después disfrutamos en PS2 de una secuela, *Phantasy Star Universe*, que al modo Online añadió una aventura para un jugador. Y ahora su continuación mantiene esta doble propuesta.

El modo Historia retoma la trama de *PSU*. Una nueva plaga de alienígenas SEED amenaza el sistema estelar Gurhal y a nosotros nos toca pararla. Para ello creamos un héroe con un potente editor, eligiendo su sexo, su raza y su aspecto físico. Y después disfrutamos del desarrollo típico del rol de acción: en las ciudades compramos mejoras para nuestro personajes y en el exterior exploramos zonas llenas de monstruos SEED con los que libramos batallas en tiempo real, en las que nuestro armamento es la clave. Hay tres tipos básicos de armas que podemos intercambiar en tiempo real durante las ba-

■ Ethan era el protagonista de *Phantasy Star Universe.* Ahora es un fugitivo acusado de asesinato. Nos toparemos con él en la aventura.



» EL HÉROE GALÁCTICO NO NACE... SE HACE



1 CREA A TU HÉROE. Tanto Online como Offline, elegimos el sexo, la raza y el aspecto del personaje.

2 GANA EXPERIENCIA. En los dos modos de juego exploramos mazmorras repletas de monstruos.



3 UN TIPO ÚNICO. Compramos armas. armaduras, ropas, nuevos ataques... Cada héroe es distinto.



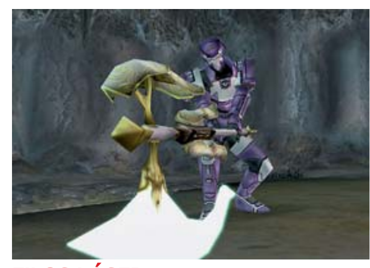
■ El modo Historia se desarrolla después del primer *PSU*. Un héroe creado por nosotros se enfrenta a otras plaga de alienígenas SEED.



■ En las partidas Online pueden jugar hasta 6 personas para explorar mazmorras. Hay que pagar cuotas mensuales para poder jugar.

» ELIGE TU ARMA, ELIGE TU ESTILO

Lo que marca la forma de jugar es el arma que usamos. Vamos equipados con varios tipos que alternamos en tiempo real.



FILOS LÁSER. Espadas, lanzas, hachas... Con ellas realizas varios tipos de combos.



ARMAS DE FUEGO. Son menos dañinas pero nos mantienen lejos de los malos.



CETROS. Nos permiten invocar ataques de fuego, hielo, electricidad...



■ Los monstruos SEED tiene una enorme variedad de formas: seres alados, insectos gigantes, otros con aspecto de dragón...

Tanto si juegas Online como la aventura para un jugador, las intensas batallas en tiempo real son la base de *PSU*.

tallas: los filos láser (espadas, lanzas, dagas...), las armas de fuego y los cetros que lanzan descargas de energías similares o las magias de toda la vida. El uso de unas u otras cambia nuestra estrategia de combate. Y a esto hay que añadir que podemos afrontar las misiones acompañados de personajes controlados por la CPU, potenciar nuestras armas con nuevos combos, alternar libremente las misiones principales que hacen avanzar la historia con otras secundarias para ganar experiencia...

Así, la aventura para un jugador divierte a pesar de que el desarrollo es poco variado al centrarse casi exclusivamente en la acción. Y las partidas Online también enganchan. Hasta 6 jugadores participamos en misiones en las que nos enfrentamos a monstruos cada vez más poderosos para conseguir dinero y objetos. Cada miembro del equipo puede especializarse en una forma de ataque, añadiendo así estrategia a las partidas. Eso sí, al juego se le puede criticar que gráficamente es discreto (sólo destaca el diseño de alguna criatura) y que llega en inglés. Pero si al menos te defiendes con el idioma, disfrutarás tanto jugando en solitario como en las partidas Online. ●



■ Podemos elegir entre 4 razas: robots, humanos, bestias y Newmen (con poderes mentales). Cada una está más dotada para ciertas armas.

■ Personajes manejados por la CPU nos acompañan en la aventura para un jugador. No les damos órdenes, pero su aportación es útil.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La variedad en el armamento se transforma en variedad real al combatir.

» LO PEOR

Llega en inglés y sus gráficos están lejos de explorar los límites de PS2.

Te gustará ➕ que... **.HACK//G.U. VOL. 3**



Te gustará ⛔ que... **ROGUE GALAXY**



80	**» GRÁFICOS** Lo mejor son las criaturas de gran tamaño. El resto sólo cumple.
88	**» SONIDO** Buenos efectos y algunas melodías realmente bellas.
85	**» DIVERSIÓN** Muy centrado en la acción, pero esta tiene bastantes posibilidades.
84	**» DURACIÓN** 20 horas la aventura para un jugador y modo Online... de pago.
NOTA 84	Un RPG con un buen sistema de combate en tiempo real y el extra del modo Online. Por desgracia, está en inglés...

JUEGO RECOMENDADO Play Manía

Patapon es un juego que mezcla ritmo y estrategia. Cada botón de PSP está asociado a un tambor y combinándolos indicamos a nuestros soldados qué deben hacer.

Género
MUSICAL/ESTRATEGIA
Desarrollador
SCEI JAPAN STUDIO
Editor
SONY
Lanzamiento
27 DE FEBRERO
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
--
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE MISIONES
Página web
ES.PLAYSTATION.COM

» LOS PATAPON TE NECESITAN COMO LÍDER...

1 **GUÍALOS.** Dirige a los patapon con tus tambores y ritmo para que ataquen, avancen...

2 **30 MISIONES.** Cazar, escoltar carretas, robar catapultas, asaltar castillos... Muy variado.

3 **MINIJUEGOS.** Entre misiones, participa en locas pruebas para conseguir objetos.

ESTRATEGIA Y ACCIÓN AL SON DE LOS **TAMBORES DE GUERRA**

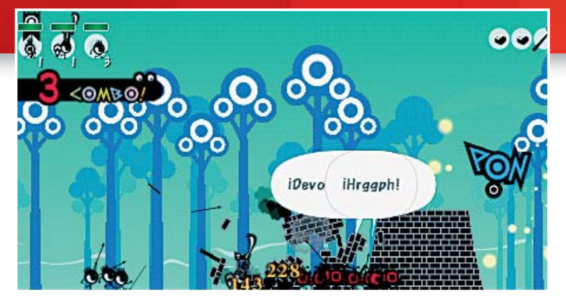
Patapon

Dicen que en estos tiempos escasea la originalidad y que muchos juegos son copia de otros. Menos mal que en Sony sigue existiendo imaginación...

Tras el lanzamiento de la primera PlayStation, Sony creo *Parappa The Rapper*, uno de los primeros títulos en los que la música y el ritmo eran el elemento clave. Hoy en día, pese a no haber sido un superventas, sigue siendo considerado como un juego de culto. Y, en cierto sentido, *Patapon* nos ha recordado a ese mítico título... pero con una profundidad de juego infinitamente superior.

Como ser supremo, debemos guiar a los patapon, una arrojada raza, a ver ESO, un misterio que los trae locos y que incluso les hace arriesgar su vida frente a los Zigotons, otros seres no menos beligerantes. Para guiarlos contamos inicialmente con dos tambores, asociados a los botones ■ y ●, y combinándolos damos las órdenes a los Patapon. Así, con el tempo adecuado, si pulsamos ■, ■, ■, ●, les hacemos andar, mientras que con ●, ●, ■, ● atacan. Así, cuando consigamos los otros dos tambores (botón ▲ y ✖) podremos darles más órdenes, como defenderse o huir, algo que será vital para avanzar con garantías en el juego. Y lo

Los patapon son una raza guerrera que no se amilana ante ningún peligro.



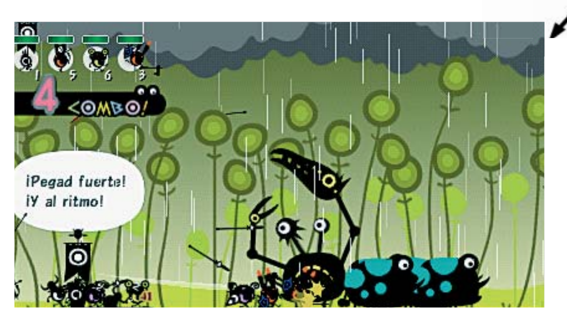
El ritmo es fundamental y debemos tocar los tambores con el tempo adecuado para que nuestras tropas actúen. Hay 5 órdenes distintas.



Pese a su aire desenfadado, el juego es profundo. Podemos aprender nuevas habilidades, como una danza de la lluvia, crear mejores tropas...



Gusanos gigantes, cangrejos, dragones... Los patapon también se enfrentan a enormes jefes finales.





cierto es que, aunque parezca un juego musical más, Patapon está más próximo a un juego de estrategia que a uno de ritmo. A lo largo de sus 30 misiones nos esperan situaciones de todo tipo: abatir a enormes jefes finales, proteger un carromato, ir de caza para conseguir recursos, asaltar fortificaciones enemigas para obtener nuevas armas... Y no todo es introducir ritmos sin más: debemos pensar el orden en el que queremos que vayan nuestras unidades y, sobre todo, adelantarnos a cómo va a actuar el enemigo.

***Patapon* no es un simple juego musical: tiene importantes dosis de estrategia, gestión de las tropas y mucho humor.**

La gestión y mejora del ejército es una parte fundamental en el juego, y gracias a los objetos que dejan ciertos enemigos al caer, podemos crear unidades más potentes, como arqueros que tienen mayor cadencia de tiro o guerreros más resistentes, o incluso unidades a caballo... Eso sí, a la hora de crear nuevas tropas, ten presente que todas las unidades tienen su función, sus puntos fuertes y débiles, y conocerlos y no fallar en el ritmo a la hora de introducir las órdenes es fundamental para sobrevivir. Añade a esto 5 minijuegos, un apartado sonoro sublime y un cuidado estilo gráfico a cargo del diseñador francés Rolito y tienes ante ti no una de las propuestas más entretenidas, divertidas y originales de PSP. A poco que te atraiga la idea deberías probarlo, porque te atrapará a lo bestia... ○

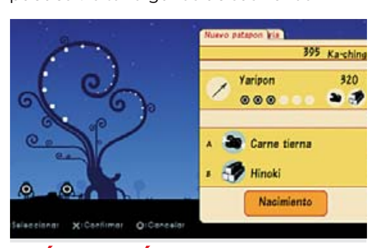


Los Patapon entran en modo Fever al tocar los tambores de forma perfecta, siendo mucho más letales.

El juego esconde numerosos secretos e ítems por descubrir. Puede llegar a dejar, fácilmente, más de 20 horas de juego.

» PATAPOLIS, EL HOGAR DEL GUERRERO

Al concluir una misión, los patapon regresan a casa y celebran la victoria. Además, puedes visitar algunas de sus zonas.



EL ÁRBOL MÁTER. Con él creamos más soldados mezclando 3 tipos de objetos que conseguimos en las misiones.



EL PILAR. Desde aquí salen las tropas a guerrear, y puedes cambiar su equipo, orden o retirar y destruir algún patapon.



OFRENDAS. Entrega objetos a distintas criaturas especiales para obtener, por medio de un minijuego, mejores ítems.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La mezcla de géneros da como resultado algo brillante. El genial apartado sonoro.

» LO PEOR

Para avanzar, es casi necesario repetir algunas misiones, y puede hacerse repetitivo.

Te gustará + que... **LOCOROCO**

Te gustará + que... **WARHAMMER 40000**



90 **» GRÁFICOS** Tan coloristas como simples, pero efectivos y atractivos. Cumplen.

93 **» SONIDO** Pegadizo hasta decir basta. Oirás a los patapon hasta en sueños...

89 **» DIVERSIÓN** Sus grandes posibilidades y secretos te engancharán sin remisión.

91 **» DURACIÓN** Puede darte para 20 horas de juego. No tiene multijugador.

NOTA 91 Una genial mezcla de juego musical y estrategia, con gran profundidad, que no dejará indiferente a ningún jugador.



3

Género
DEPORTIVO

Desarrollador
EA SPORTS

Editor
ELECTRONIC ARTS

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
49,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores Wi-Fi
DE 1 A 2

Modo Online
NO

Guardar partidas
AL FINALIZAR PARTIDO

Página web
WWW.ES.EA.COM/GAMES/11620,PSP/



Esta nueva entrega sigue apostando por los partidos de concepto arcade y un variado plantel de modos de juego.







BALONCESTO PORTÁTIL... AUNQUE MUY "GRANDE"

NBA Live 08

Las estrellas de la NBA (y también las mejores selecciones) se dan cita en PSP para disfrutar del mejor basket donde quieras.

NBA Live 08 para PSP se decanta por el lado más arcade del basket para ofrecer puro espectáculo: rápidos partidos cargados de posibilidades: fintas, alley-hoops, distintos tiros... Y todo con los típicos modos de juego de la saga (Temporada, concurso mates, Dinastía...) y la novedad de ofrecer 8 selecciones. Aunque faltan los partidos callejeros y los torneos internacionales de PS2.

Técnicamente tampoco deja indiferente, pues tanto el acabado gráfico como el sonoro son magníficos. Si no llega más alto es por algunos defectos jugables (el control en defensa es mejorable y cierta confusión en las entradas a canasta), y por incluir pocas novedades. Aún así, por su accesible jugabilidad y calidad técnica general seguro que no defrauda a los seguidores del buen basket.

España, EE.UU o Argentina son algunos de los 8 equipos nacionales que podemos manejar.



Los jugadores estrella de cada equipo cuentan con movimientos especiales decisivos para lograr ventaja.

» EL ESPÍRITU DEL BALONCESTO

Uno de los puntos fuertes del juego son los variados modos de juego que nos ofrece para que podamos disfrutar de toda la emoción del basket. Entre ellos encontramos Playoffs, concursos de triples y mates, minijuegos...



1 **TODO BASKET.** Elige entre las diferentes opciones: minijuegos, administrar un equipo en el modo Dinastía, etc.



2 **FURIA ROJA.** En esta entrega, como novedad, podemos disputar partidos rápidos con España.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Partidos jugables y con amplias posibilidades. Técnicamente está a muy buen nivel.

» LO PEOR
Poco nuevo respecto a *NBA Live 07* y no poder disputar torneos con las selecciones.

88	**» GRÁFICOS** La potencia de PSP muestra estadios y jugadores de alta calidad.
88	**» SONIDO** Geniales comentarios en castellano y acertados efectos sonoros.
84	**» DIVERSIÓN** Partidos con posibilidades, aún con fallos en el control defensivo.
85	**» DURACIÓN** Muchos y variados modos de juego, aunque con ausencias.
NOTA 85	Nos hará disfrutar del mejor basket gracias a su jugabilidad y modos de juego, aunque sin novedades rompedoras.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

JUEGO RECOMENDADO Play mania

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
KONAMI
Editor
KONAMI
Lanzamiento
28 DE FEBRERO
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores WI-FI
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.KONAMI-EUROPE.COM/GAMES

PES2008 es un simulador de fútbol que vuelve a ofrecer vibrantes partidos gracias a su excelente sistema de juego.

FÚTBOL DE BANDERA EN TU **BOLSILLO**

PES 2008

La versión PSP de *PES 2008* se perdió el inicio de temporada, pero ya puedes "ficharla" en el mercado de invierno y disfrutar del mejor fútbol en tu portátil.

Con algunos meses de retraso respecto a las versiones de PS2 y PS3, Konami lanza ahora para nuestra portátil la nueva edición de su exitoso simulador de fútbol. Y si pensabais que iban a aprovechar este tiempo para sorprendernos con algo nuevo, os vais a llevar un chasco. Nuestra serie de fútbol favorita sigue viendo de las rentas y esta versión de PSP es un calco de la de PS2 con los recortes habituales. Y ojo, esto no quiere decir que sea algo malo, pero es que con el retraso nos habíamos hecho algunas ilusiones...

A la hora de jugar recoge todas las mejoras que incluyó la versión de PS2 respecto a *PES6*: el ritmo de juego es más realista, la física del balón está más lograda... Aunque también arrastra sus mismos defectos, como las inexplicables "pifias" de los porteros o que los laterales estén bastante desaprovechados. Pero mientras esperamos a que Konami se decida a solucionar los fallos que se repiten entrega



Owen, delantero del Newcastle (antes en el Real Madrid) es una de las imágenes del juego.

LAS **CLAVES** DEL NUEVO *PRO EVOLUTION SOCCER* EN PSP



1 GRAN SISTEMA DE JUEGO. El control es tan bueno como el de PS2. Eso sí, tienes que acostumbrarte a las peculiaridades de PSP.



2 FÚTBOL PARA RATO. Liga Master, Copas, Ligas, Entrenamiento, amistosos para 2 jugadores, desafíos... *PES2008* te durará toda la temporada.



3 GRÁFICOS MEJORADOS. El apartado gráfico de esta entrega es superior al de *PES6* en PSP. Se nota en las animaciones y en las caras.



■ Su sistema de juego no necesita presentación. Es exigente pero está lleno de posibilidades. Eso sí, hay que acostumbrarse a la consola...



■ A la hora de jugar han mejorado aspectos como la física del balón o el ritmo de los partidos, aunque los porteros siguen "pifiándola".



■ Gráficamente se han pulido detalles como las animaciones o las caras de los jugadores.





» CASI TAN COMPLETO COMO LA VERSIÓN PS2

Aunque sigue habiendo recortes, en PSP está todo lo bueno de la versión PS2, incluyendo novedades como el Tour Mundial.



TODOS LOS EQUIPOS. Ofrece 6 ligas (la inglesa no es real salvo dos equipos), 32 clubes sueltos reales y unas 50 selecciones.



TOUR MUNDIAL. Elige tu equipo y viaja por el mundo cumpliendo desafíos (ganar cumpliendo ciertas condiciones).



TIENDA PES. En la tienda podremos canjear nuestros puntos por extras como equipos clásicos, opciones, balones, etc.

tras entrega, disfrutaremos de unos partidos tan apasionantes como siempre, con un sistema de juego exigente, pero lleno de posibilidades.

PES2008 nos ofrece unos partidos tan apasionantes como siempre, además de nuevas opciones y modos de juego.

En cuanto a modos de juego, están todos los del año pasado (Ligas, Copas, Liga Master, Entrenamiento, amistosos...), con la novedad de Tour Mundial (también incluido en la versión de PS2). En este modo elegimos a un equipo y viajaremos por el mundo afrontando desafíos que consisten en ganar cumpliendo determinadas condiciones (por goleada, con la alineación titular...). Como veis, fútbol para rato.

Gráficamente, apreciamos un pequeño salto, que se nota sobre todo en las animaciones y en las caras de los jugadores. Y si estéticamente no os convencen, podéis mejorarlos con el editor, más completo que nunca y que abarca múltiples apartados. Lamentablemente, los partidos siguen sin tener comentaristas, excepto al marcar un gol, momento en el que harán una intervención aislada que queda un poco ridícula. Este detalle, con la necesidad de ampliar las opciones multijugador, son dos de los aspectos que deberían ser mejorados de cara a próximos juegos.

Pero mientras tanto, podéis disfrutar de todas las virtudes del nuevo *PES* en vuestra portátil. Además, como se puede conectar con la versión de PS2, podéis continuar vuestra partida allá donde queráis.



■ Las plantillas están actualizadas (aunque hemos visto algunos fallos). Pero si algo no os gusta podéis cambiarlo gracias al potente editor.



■ Aunque el sonido ambiente está bien, durante los partidos no hay comentaristas salvo en momentos puntuales,como al marcar un gol.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Los partidos siguen siendo apasionantes y ha mejorado algo en modos de juego.

» LO PEOR
Hay pocas novedades, arrastra defectos de *PES6* y sigue sin ofrecer partidos Online.

Te gustará + que... **PES6** | Te gustará − que... **FIFA 08**



89	**» GRÁFICOS** Similares a los de *PES6*, pero potenciados con sutiles mejoras.
77	**» SONIDO** El sonido ambiente está logrado, pero sigue sin haber comentarios.
90	**» DIVERSIÓN** Pocas novedades, pero los partidos siguen siendo apasionantes.
91	**» DURACIÓN** Modos de juego para rato, aunque el multijugador es algo escaso.
NOTA 89	Tan apasionante como siempre y con más modos de juego, merece la pena aunque no aporte novedades de interés.



Género
ROL

Desarrollador
SQUARE ENIX

Editor
SQUARE ENIX

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
29,95 €

Textos
INGLÉS

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
NO

Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO

Página web
WWW.NA.SQUARE-ENIX.COM/FFANNIVERSARY/

Explorar un mundo de fantasía librando combates aleatorios y por turnos es la propuesta de este clásico.





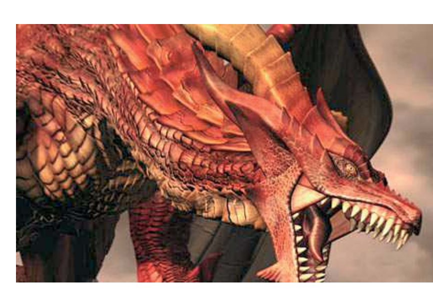
ASÍ NACIERON LOS JUEGOS DE **ROL**

Final Fantasy

La saga más importante de la historia del rol cumple 20 años. ¿Qué mejor manera de celebrarlo que recuperando el juego con el que empezó todo?

Square Enix celebra este cumpleaños publicando en PSP los dos primeros *Final Fantasy*, en versiones basadas en las que salieron hace unos años en Japón para la consola WonderSwan y que nos llegan en inglés. El primer *FF* ya tiene la estructura básica del género: exploramos un mundo de fantasía medieval; en sus mazmorras disputando combates aleatorios y por turnos, y en las ciudades hablando con otros personajes y pertrechando al equipo.

Hoy en día el desarrollo resulta simple y lineal no, sólo al avanzar, sino también al mejorar a los personajes: basta con combatir mucho para hacerlos cada vez más poderosos, y casi no tomamos ninguna decisión para elegir su evolución. El gran valor de este *Final Fantasy* es histórico: comprobar cómo creó los cimientos del género. Y tratándose de un aniversario, es una pena que no haya extras sobre la saga.



Una alucinante intro en 3D es uno de los pocos añadidos al original. *FFII* también tiene la suya.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Recuperar un clásico que influyó en todos y cada uno de los juegos de rol posteriores.

» LO PEOR
Su desarrollo, más lineal y con menos posibilidades que el de los juegos modernos.

77	**» GRÁFICOS** Mejorados con respecto al original de NES, pero aún así simples.
80	**» SONIDO** Las melodías están bastante bien, pero se repiten mucho.
77	**» DIVERSIÓN** Tiene el encanto de su sencillez, pero hoy en día resulta repetitivo.
80	**» DURACIÓN** Unas 20 horas. Se echan de menos extras de celebración.
NOTA 78	*FF* hoy día resulta simple. Queda su valor histórico, pero siendo una edición de aniversario faltan extras sobre la saga.

» LOS CUATRO HÉROES **ORIGINALES**

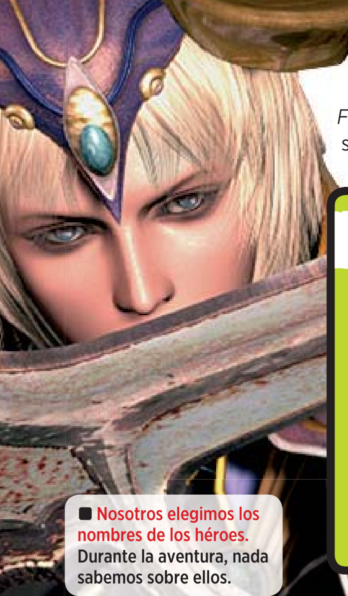
El argumento del primer *FF* es muy sencillo: debemos buscar 4 cristales mágicos para salvar el mundo. Manejamos siempre a los mismos 4 héroes, bastante anónimos y de los que debemos elegir su clase.



1 **TÍOS CON CLASE.** Monje, ladrón y magos negro, blanco y rojo son las clases disponibles, cada una con sus habilidades.



2 **¡ES MAGIA!** Los hechizos se compran en la tienda. Por cada nivel de nuestro mago podemos comprar 3 de 4 hechizos.



Nosotros elegimos los nombres de los héroes. Durante la aventura, nada sabemos sobre ellos.



Género
RPG
Desarrollador
SQUARE ENIX
Editor
SQUARE ENIX
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO
Página web
WWW.NA.SQUARE-ENIX.COM/FFANNIVERSARY/



FFII mantiene la estructura de *FFI*: exploramos un mapa y sus mazmorras librando batallas aleatorias, descansamos en los pueblos...







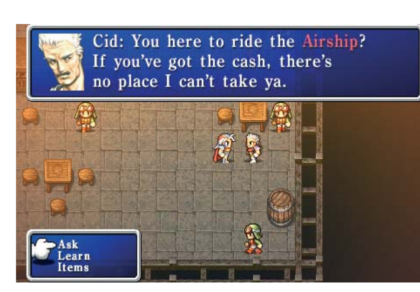
PERFECCIONANDO LA **FÓRMULA DEL ROL**

Final Fantasy II

Cuatro jóvenes huérfanos, un imperio tiránico y un mundo por salvar. Con su segunda entrega, la saga *Final Fantasy* nos descubrió la épica.

Esta segunda entrega de la saga supuso un salto de calidad. La trama está mucho más cuidada, centrándose en 4 huérfanos que luchan contra un tiránico imperio e incluyendo giros y hasta muertes heroicas. En lo referente al desarrollo, la base se mantiene: exploramos un mundo de fantasía medieval disputando combates aleatorios y por turnos, y mejoramos al equipo con la experiencia.

Pero es la evolución de personajes lo que ha ganado más profundidad: llevan un arma de cada mano. Y tanto las armas como los hechizos suben de nivel con el uso, lo que nos permite especializar a los personajes para formar un equipo equilibrado. Estas mejoras estratégicas, unidas a una historia más épica y unos gráficos más detallados, hacen de *FFII* un juego entretenido aún hoy en día... Aunque siguen faltando la traducción y extras a la altura.



En *FFII* nacieron elementos clásicos como los chocobos o la aparición de un personaje llamado Cid.

Los personajes de *FFII* tienen más entidad: conoceremos la historia de héroes y villanos.

NUEVOS ALIADOS PARA EL **VIAJE DEL HÉROE**

Aunque en *FFII* nuestro equipo siempre está formado por 4 personajes, la formación no siempre es la misma. Diversos personajes irán uniéndose y abandonando el equipo. Y las opciones para personalizarlos son amplias.



1 **DOS ARMAS.** Cada héroe puede llevar dos armas. Optamos entre espada y escudo, dos armas ofensivas o armas a dos manos.



2 **A PRACTICAR.** El nivel con las armas y hechizos mejora con la experiencia, lo que nos permite especializar a los héroes.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Es el comienzo de las dramáticas tramas tan propias de los *Final Fantasy*.

» LO PEOR
Sus combates aleatorios y por turnos puros llegan a resultar un poco repetitivos.

83	**» GRÁFICOS** A pesar de su sencillez, algunos escenarios son muy vistosos.
81	**» SONIDO** De nuevo, calidad en las melodías, pero se abusa de la repetición.
83	**» DIVERSIÓN** Más profundo y épico, sigue divirtiendo a los amantes del género.
80	**» DURACIÓN** De nuevo unas 20 horas, y también faltan extras destacables.
NOTA 83	**Por su trama más épica, es el primer juego con "sabor *Final Fantasy*" y un RPG que aún hoy resulta entretenido.**




PSP ■ +12 AÑOS ■ RPG TÁCTICO ■ KOEI ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95€
■ INGLÉS ■ 1 JUGADOR ■ WWW.DISGAEAPSP.COM

Disgaea: Afternoon of Darkness



■ *Disgaea* es una conversión directa de PS2, un RPG que no pierde sus dosis de humor y añade nuevos niveles.

Un RPG con una historia cargada de humor que es un "port" del juego que ya vimos en PS2, con gráficos mejorados y dos niveles extra. Todo lo demás es igual. Recorreremos 12 episodios donde participaremos en numerosos combates por turnos con un alto contenido táctico, ya que el escenario está dividido en cuadrículas sobre las que disponemos a nuestras tropas para que ataquen, se muevan o se defiendan según sus habilidades y teniendo en cuenta las múltiples variables que ofrece el terreno. Todo esto unido a un bonito apartado gráfico hacen de este juego una muy buena opción... Si el inglés no es un problema...





» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
85	79	83	87

NOTA 85 — Divertido RPG con una buena historia, grandes dosis de humor y un gran apartado técnico. Lástima que esté en inglés.

PS3 ■ +12 AÑOS ■ JUEGO ■ ACTIVISION ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95€
■ INGLÉS ■ 1-9 JUGADORES ■ WWW.ACTIVISION.COM

World Series Poker 2008

Crea a tu jugador de póquer según tu estilo en un completo editor para empezar una carrera como jugador profesional y llegar a sentarte en la mesa frente a frente contra los mejores del mundo en más de 20 eventos oficiales. Incluye un modo online para competir con otros 8 jugadores, además de poder jugar partidas rápidas a distintas modalidades de póquer como el famoso Texas Hold'em. El juego incluye vídeos de casinos de Las Vegas y comentarios reales. Si te gusta el póquer este es tu juego.



■ Realista y completo, este simulador se encarga hasta de calcular probabilidades. Si te gusta el póker...



» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
78	75	73	81

NOTA 73 — Los fans de este juego de cartas disfrutarán de una gran ambientación y múltiples eventos en los que participar.

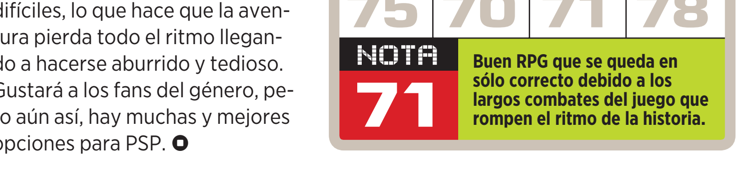
PSP ■ +12 AÑOS ■ RPG ■ HIT MAKER ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95€
■ INGLÉS ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.NIPPON1.JP/CONSUMER/DRAGONEERS_ARIA

Dragoneer´s Aria

Este nuevo RPG para la portátil de Sony nos pone en la piel de un caballero dragoneer capaz de utilizar el poder de los orbes de los dragones para acabar con el mal. El juego ofrece una buena historia, pero por desgracia está totalmente en inglés. También muestra un buen apartado técnico, pero sus combates son excesivamente largos, y en ocasiones difíciles, lo que hace que la aventura pierda todo el ritmo llegando a hacerse aburrido y tedioso. Gustará a los fans del género, pero aún así, hay muchas y mejores opciones para PSP.



■ Los difíciles combates serán aleatorios y muy numerosos en el juego, tanto que rompen el ritmo de la historia y llegan a hacerse repetitivos y cansinos.




» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
75	70	71	78

NOTA 71 — Buen RPG que se queda en sólo correcto debido a los largos combates del juego que rompen el ritmo de la historia.



Y además...

PS2 ■ +3 AÑOS ■ VELOCIDAD ■ ACTIVISION ■ YA DISPONIBLE
■ 29,95 € ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.ACTIVISION.COM

» Hot Wheels Beat That!

Ponte al volante de más de 30 coches Hot Wheels para participar en trepidantes carreras en divertidos circuitos en miniatura plagados de ítems que debemos usar para ganar y desbloquear así más circuitos. Todo muy al estilo Hot Wheels.

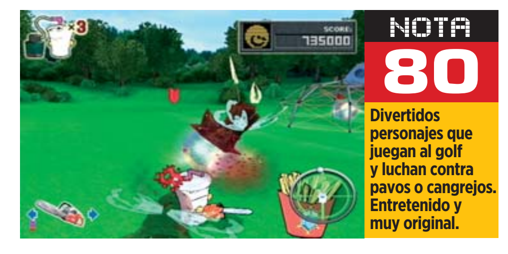


NOTA 73 — Divertido arcade de conducción, sobre todo si jugamos a dobles, aunque tiene fallos en el control.

PS2 ■ +12 AÑOS ■ ACCIÓN ■ MIDWAY ■ YA DISPONIBLE
■ 14,95 € ■ INGLÉS ■ 1 JUGADOR ■ WWW.MIDWAY.COM

» Aqua Teen Hunger Force

Está basado en la serie del mismo nombre y en él alternamos el control de un refresco, unas patatas fritas que echan rayos o una bola de carne para jugar al golf y acabar con los enemigos que te salgan al paso. Derroche de originalidad y diversión.



NOTA 80 — Divertidos personajes que juegan al golf y luchan contra pavos o cangrejos. Entretenido y muy original.

PS2 ■ +3 AÑOS ■ AVENTURA ■ VIRGIN ■ YA DISPONIBLE
■ 49,95 € ■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.VIRGINPLAY.ES

» Donkey Xote

Aventura plataformera basada en la película donde podrás revivir la historia controlando a Don Quijote, Sancho, Rucio o Rocinante para enfrentarte al Caballero de la Luna. Un juego bastante flojete tanto en gráficos como en diversión. Sólo para los peques.



NOTA 62 — Revive las andanzas de Don Quijote en una aventura que gustará sólo a los más pequeños.

Lo mejor de la tienda PlayStation

Analizamos los mejores contenidos que puedes descargar en la PlayStation Store.



Género
DEPORTIVO
Desarrollador
SCEA SAN DIEGO
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
7,99 €
Textos
CASTELLANO



Todo se controla moviendo el Sixaxis, desde el efecto de la bola a la potencia del tiro. Y funciona bien...



El juego ofrece 30 retos, personajes ocultos...



¿SÓLO 8 EUROS POR **LA PISTA**, LA BOLA Y LOS ZAPATOS?

High Velocity Bowling

Quien más y quien menos, todos hemos jugado alguna vez a los bolos, pero... ¿a que nunca lo has hecho en casa? Ahora puedes con este simpático arcade exclusivo de PS3.

Coge tu Sixaxis como si de una bola de bolos se tratara y, utilizando los sensores de movimiento, elige el ángulo y el efecto y lanza la bola como lo harías en una pista de verdad. Y es que *High Velocity Bowling* es así de sencillo, para que cualquier persona pueda disfrutar con él desde la primera partida. Además, incluye 30 retos para un jugador, personajes ocultos, modos para hasta 4 jugadores simultáneos y un estilo gráfico bastante cómico. A poco que te gusten los bolos y jugar en compañía deberías descargarlo...

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
82	81	88	87

NOTA 84 — Un divertido juego de bolos, con modos para 4, ranking Online, retos y que usa intensivamente el movimiento del Sixaxis.

LOS MEJORES COMPLEMENTOS GRATUITOS

PS3 GRATIS CAPCOM DEFINICIÓN ESTÁNDAR Y ALTA DEFINICIÓN

» Fondos de pantalla de *Devil May Cry 4*

Si quieres personalizar la apariencia de tu consola, en la tienda puedes encontrar varios "Wallpapers" o fondos de pantalla. Los más recientes pertenecen a *Devil May Cry 4*, aunque también los hay de *Heavenly Sword*, *Warhawk* y otros títulos recientes. Además, los puedes descargar en varias resoluciones, para que se adapten mejor a tu televisión.

» **VALORACIÓN: BUENA**



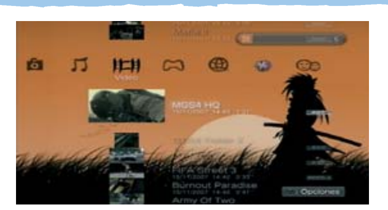
Los wallpapers se guardan en el disco duro, y al verlos se pueden poner como fondo.

PS3 GRATIS SONY

» Temas para personalizar tu consola

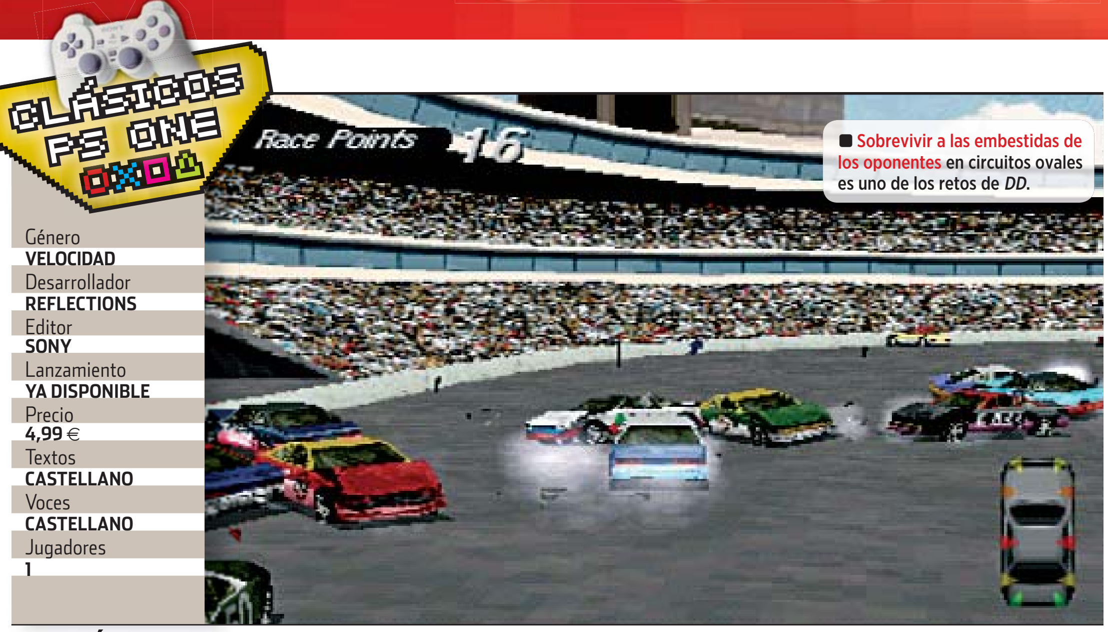
Si el menú de la consola o sus iconos te parecen algo "sosos", puedes darles tu toque con los temas gratuitos que varían la imagen de fondo, los iconos e incluso hasta el sonido al movernos por los menús. Los hay de varios tipos: naturaleza, retro, con look manga e incluso de algunos juegos. Eso sí, molan más los temas de la tienda americana que los de la europea.

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**



Personaliza tu PS3 con temas que modifican el fondo, los iconos... como este look "manga".





CLÁSICOS PS ONE

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
REFLECTIONS
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
4,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1

Sobrevivir a las embestidas de los oponentes en circuitos ovales es uno de los retos de *DD*.

UN CLÁSICO DEL **CAOS** AL VOLANTE

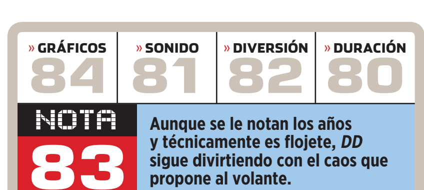
Destruction Derby

En 1995, los usuarios de PSone descubrieron lo divertido que era desguazar coches... Hoy puedes revivirlo en tu PSP.

Carreras en las que cerrar al rival o chocar contra él vale, ruedos en los que debemos destrozar a los rivales minimizando nuestros los daños para ser los últimos "en pie"... Eso es lo que ofreció, y ahora vuelve a ofrecer, *Destruction Derby*, uno de los primeros arcades de velocidad de PSone que revolucionó el género. Si bien es cierto que el juego es divertido, en especial sobrevivir en los ruedos, ha envejecido bastante mal (popping, texturas que tiemblan...) por lo que jugarlo en PS3 no se hace recomendable, aunque en PSP sí que da el pego. Por eso, a poco que te vaya la velocidad y la destrucción, deberías probarlo...



Aplastar al rival o hacerle chocar contra otros coches es vital para ganar las carreras.



» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
84	81	82	80

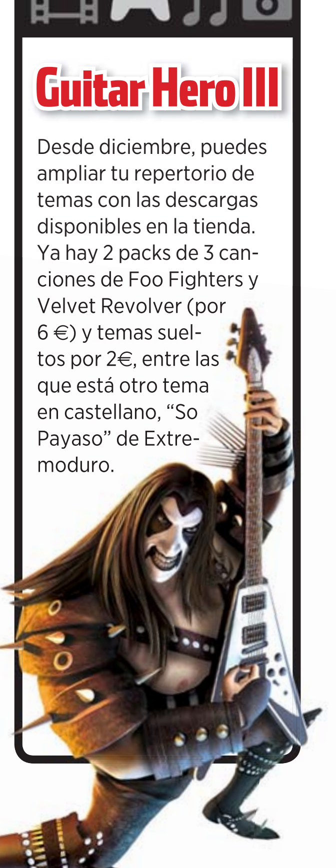
NOTA **83**
Aunque se le notan los años y técnicamente es flojete, *DD* sigue divirtiendo con el caos que propone al volante.

ACTUALIZACIÓN



Guitar Hero III

Desde diciembre, puedes ampliar tu repertorio de temas con las descargas disponibles en la tienda. Ya hay 2 packs de 3 canciones de Foo Fighters y Velvet Revolver (por 6 €) y temas sueltos por 2€, entre las que está otro tema en castellano, "So Payaso" de Extremoduro.



EXPANSIÓN DEL MES



Género
ACCIÓN
Desarrollador
SCEA
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
6,99 €
Textos
CASTELLANO

La nueva nave es capaz de transportar tropas y un vehículo, lo que permite nuevas tácticas.

UN **PEQUEÑO** CAMBIO PARA REVOLUCIONAR LA ACCIÓN

Warhawk Omega Dawn

El shooter Online de PS3 recibe su primera expansión, que incluye una nave y un mapa nuevo. ¿Merece la pena?

Dicho así, un mapa y un vehículo por 6 €, puede parecer caro para lo que ofrece, pero lo cierto es que la inclusión del nuevo vehículo modifica, y mucho, la forma de jugar los antiguos mapas de *Warhawk*. La nave KT-424 nos permite transportar hasta 6 aliados y un vehículo terrestre, lo que facilita desplegar efectivos rápidamente en una zona conflictiva. Así, determinados modos de juego, como capturar la bandera, son aún más estratégicos. Y aunque podía ofrecer más novedades, el pack Omega es una descarga obligada para los fans de *Warhawk*.

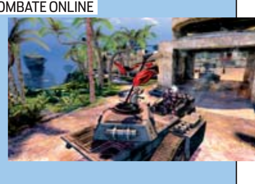


NOTA **81**
Si eres habitual de *Warhawk* no te puedes perder esta expansión, ya que "altera" la estrategia a la hora de jugar.

LO STORE

LO MÁS DESCARGADO

1. **Warhawk** N — PS3 | INCOGNITO | COMBATE ONLINE
Combate Online contra otros jugadores en este juego rebosante de acción en el que podrás pilotar todo tipo de vehículos, tanto aéreos como terrestres.



2. **Tekken Dark Resurrection Online** N — PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA
3. **Theme Hospital** N — PS3 Y PSP | BULLFROG | HABILIDAD
4. **Super Stardust HD** N — PS3 | HOUSEMARQUE | ARCADE
5. **Crash Bandicoot** N — PS3 Y PSP | NAUGHTY DOG | PLATAFORMAS

LO MÁS NUEVO

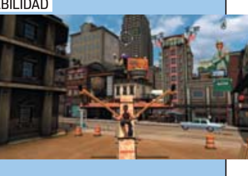
1. **Devil May Cry 4 (Demo)** N — PS3 | CAPCOM | ACCIÓN
Pon a prueba las habilidades de Nero, el nuevo protagonista, en esta demo, que termina con un espectacular duelo contra uno de los enemigos finales.



2. **Theme Hospital** N — PS3 Y PSP | BULLFROG | HABILIDAD
3. **MX Vs ATV Untamed** N — PS3 | THQ | VELOCIDAD
4. **Fade to Black** N — PS3 Y PSP | DELPHINE SOFTWARE | AVENTURA
5. **Motorhead** N — PS3 Y PSP | DIGITAL ILLUSIONS | VELOCIDAD

NUESTROS FAVORITOS

1. **Pain** N — PS3 | IDOL MINDS | HABILIDAD
Estamparse contra un escenario nunca fue tan divertido. Utiliza un tirachinas gigante para arrasar una ciudad al tiempo que superas retos.



2. **Tekken Dark Resurrection Online** N — PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA
3. **Theme Hospital** N — PS3 Y PSP | BULLFROG | HABILIDAD
4. **High Velocity Bowling** N — PS3 | SONY | DEPORTIVO
5. **Super Stardust HD** N — PS3 | HOUSEMARQUE | ARCADE

¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2, PS3 y PSP.

UN **CAÑÓN** DE SONIDO EN EL SALÓN DE TU CASA

Sound Stage 5.1

TIPO	**EQUIPO DE SONIDO**
COMPATIBLE	**PS3/PS2**
COMPAÑIA	**LOGIC 3**
PRECIO	**399 €**
TELÉFONO	**91 144 06 60**

Play Manía ¡PERIFÉRICO DEL MES!

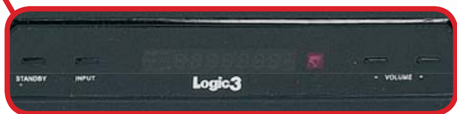
Si no quieres complicarte la vida con los equipos de sonido 5.1 convencionales, aquí tienes una interesante alternativa, fácil de instalar y con toda la potencia de sus 15 altavoces integrados en una sola pieza.

CONECTIVIDAD. El Sound Stage 5.1 de Logic 3 ofrece entradas digitales (dos ópticas y dos coaxiales) y las clásicas analógicas. También incluye los cables necesarios para usarlos con casi cualquier fuente, incluido un costoso cable óptico de longitud notable. No encontraréis muchas lagunas en cuanto a cables, aunque sí que echamos de menos algún adaptador que otro.

POTENCIA. Suficiente para una habitación (150 vatios), pero en un salón amplio se puede echar de menos mayor contundencia. Los graves no alcanzan la profundidad de otros equipos ya comentados y el resto de frecuencias son reproducidas con claridad, pero sin demasiado alardes. El efecto 5.1 conseguido es relativo y en este aspecto lógicamente es superado por los equipos "tradicionales", aunque la simulación está lograda.

AMPLIFICADOR. Es compatible con los principales sistemas surround actuales, sin necesidad de utilizar un decodificador adicional. Se pueden ajustar los niveles de los distintos altavoces que incluye (en total tiene 13 transductores y dos subwoofers de baja frecuencia). Además, incluye un sintonizador de radio (con pantalla digital) y mando a distancia. Lamentablemente, no nos dejará usar diferentes ecualizaciones o configuraciones.

ACABADO. Está construido con materiales sólidos y con un acertado diseño. Ocupa bastante menos que un sistema "clásico" (pese a su metro de largo), pero el efecto 3D conseguido está un poco lejos de lo ofrecido por los equipos más tradicionales. Eso sí, el montaje es infinitamente más sencillo y la ausencia de cables, casi total. Su compacto diseño y las pocas complicaciones que ofrece su instalación lo pueden hacer interesante.



El panel de control delantero cuenta con los botones típicos (control de volumen, encendido...) así como una pantalla para ver qué emisora de radio hemos sintonizado.

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**
En 1 metro de largo, tienes un equipo de sonido compacto y un buen efecto de sonido envolvente. Aunque no es barato.

Y ADEMÁS

PSP | 16,95 € | BIGBEN | 91 144 06 60

Cable Componentes para PSP

Si tienes una PSP Slim y una tele con entrada por componentes, puedes disfrutar de tus juegos de la portátil en pantalla grande. Pero para ello necesitarás un cable como éste. Es algo más barato que el que comentamos el mes pasado, pero por contra no ofrece vídeo compuesto, por lo que sólo podrás disfrutarlo si tu tele tiene entrada por componentes. Si es tu caso, es una compra muy recomendable.

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**

PS3 | 69,99 € | LOGITECH | 91 375 33 39

Cable HDMI Logitech

¿Quieres disfrutar y sacar el máximo partido a tus juegos y pelis en PS3? Pues necesitarás una tele HD y un cable HDMI. Este cable en concreto es de lejos el más caro que hemos comentado, y tras haberlo probado en dos teles distintas (26 y 40 pulgadas, respectivamente), no tenemos muy claro que merezca la pena gastar tanto dinero...



» **VALORACIÓN: MUY BUENA**

PS3 | 19,90 € | BIGBEN | 91 144 06 60

Memory Card Adapter

Si quieres seguir disfrutando de tus juegos de PSone y PS2 en tu PS3 y tienes partidas guardadas en tus Memory Card que quieres conservar y utilizar, con este adaptador podrás transferirlas al disco duro de tu PS3 de forma fácil e intuitiva. Simplemente mete la Memory Card en este adaptador y conéctalo a tu PS3 vía USB (incluye el cable necesario) y ya está. ¡A disfrutar con tus juegos de PSone y PS2!



» **VALORACIÓN: MUY BUENA**

PARA JUGAR COMO EN LAS **RECREATIVAS**

TIPO	MANDO
COMPATIBLE	PS3
COMPAÑÍA	NOBILIS
PRECIO	39,99 €
TELÉFONO	91 185 81 64

Arcade Stick

¿Te gustan los juegos de lucha? ¿Quieres volver a disfrutar de aquel arcade clásico con un control muy parecido al que ofrecía su recreativa original? Pues echa un vistazo a este mando.

ERGONOMÍA: El Arcade Stick de Subsonic no es especialmente grande. Eso sí, ofrece suficiente superficie para colocar ambas manos sobre él. El acceso a los botones es tan cómodo como en una recreativa.

STICK: La típica "seta" presenta un tacto algo endeble y un recorrido excesivo para nuestro gusto, lo que le resta precisión. Una lástima, pues en ella recae gran parte del atractivo de este tipo de mandos. Eso sí, tras unas cuantas partidas seguro que os acostumbraréis al stick.

BOTONES: Enormes y con un buen tacto, están colocados como en las recreativas por lo que su pulsación es muy intuitiva. Todos los botones del pad están representados.

EXTRAS: Botones de "turbo" y "combo" (para grabar en uno solo una secuencia compleja de pulsaciones) son extras muy interesantes. Además es compatible con PC gracias a su conector USB.

ACABADO: Los materiales son excelentes y el diseño muy acertado. Las gomas de la base, el reposamanos y el largo cable son sólo algunos detalles. Y no faltan los 4 leds rojos para juegos multijugador. En definitiva, un arcade stick que no es perfecto, pero tiene con una relación calidad precio que compensa con creces sus escasas deficiencias.



Si estás pensando en adquirir un arcade stick, este de Nobilis es el que ofrece una mejor relación calidad-precio.

» VALORACIÓN: EXCELENTE

Un gran mando que hará las delicias de los fans de los arcades de corte clásico y de los juegos de lucha en general.

UNA SERIA **ALTERNATIVA** AL SIXAXIS DE SONY

TIPO	MANDO
COMPATIBLE	PS3
COMPAÑÍA	LOGIC 3
PRECIO	29,99 €
TELÉFONO	91 144 06 60

Stealth Pad

Pocos mandos "no oficiales" pueden compararse al Sixaxis. Pero este nuevo pad de Logic 3 es una alternativa a considerar. Incluye sensor de movimiento, aunque no es inalámbrico...

ERGONOMÍA: Aunque es más voluminoso que el pad oficial, es bastante cómodo y se accede a todos los controles sin esfuerzos.

STICKS Y CRUCETA: Los sticks tienen algo menos de recorrido de lo habitual pero son firmes y suaves. La cruceta de lo mejorcito que hemos probado, pues es sólida y muy precisa. Ideal para juegos de lucha.

BOTONES: Aunque analógicos, los frontales son demasiado toscos, mientras que los gatillos superiores pecan de duros y poco sensibles a la presión, además de tener un recorrido muy escaso.

SENSOR MOVIMIENTO: Muy bien calibrado y aprovechable en los juegos pensados para ello. No tiene nada que envidiar a un pad original de Sony. Y como este último, no vibra.

EXTRAS: Nada digno de mención a su favor. En contra está el uso del ya incómodo cable, lo que le resta bastante puntos en este apartado. Al menos es compatible con tu PC. Lo hay en dos colores: plata (que se ensucia que es un gusto) y negro piano.

ACABADO: Los materiales usados son de buena factura en todos los aspectos y el efecto cromado es bastante acertado.



Este mando incluye sensor de movimiento, aunque lleva cable. Lo hay en plata y en negro piano.

» VALORACIÓN: BUENA

Si el cable no te parece un engorro y te acostumbras a su mejorable botonera, es una alternativa más económica al Sixaxis.

NUESTROS FAVORITOS

» PADS

1 
DUAL SHOCK 2
» SONY » 29,95 €
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.

2 
ADVANCE ANALOG
» JOYTECH » 19,95 €
Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.

3
T-MINI 2 IN 1 VIBRATION
» THRUSTMASTER » 17,90 €
Un pad cómodo, fiable y compatible para PS2 y PC a un precio irresistible.

» VOLANTES

LOGITECH G25
» LOGITECH » 299,99 €
Por calidad, funciones y acabado, el mejor volante para PS2 y PS3. 1

GT FORCE PRO
» LOGITECH » 139,95 €
Si te gusta conducir, no dudes en gastarte algo más en este volante. 2

GT 2 IN 1 FORCE FEEDBACK
» THRUSTMASTER » 84,90 €
Un volante soberbio con licencia de Ferrari y compatible con PS2 y PC. 3

» ALTAVOCES

1 
LOGITECH 5.1 Z-5500
» LOGITECH » 399,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.

2 
LOGITECH G51
» LOGITECH » 199,95 €
Si buscas un equipo 5.1 con la mejor relación calidad-precio, aquí lo tienes.

3 
SOUND STAGE 5.1 ¡Nuevo!
» LOGIC 3 » 399 €
Logra un correcto efecto 5.1, es fácil de instalar y evita líos de cables.

» LO MEJOR PARA PSP

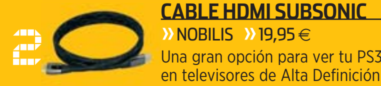
MEMORY STICK 4GB
» SANDISK » 69,95 €
Espacio de sobra para almacenar lo que quieras en tu PSP. Imprescindible. 1


PLAYGEAR POCKET
» LOGITECH » 19,95 €
Es la funda de PSP que más nos ha gustado, por diseño y prestaciones. 2


ALTAVOCES SOUND SYSTEM
» LOGIC 3 » 69,95 €
Pon tu PSP a todo volumen con el mejor soporte con altavoces. 3


» LO MEJOR PARA PS3

1 
SIXAXIS
» SONY » 49,95 €
Detección de movimientos, gran diseño y ligero como una pluma.

2 
CABLE HDMI SUBSONIC
» NOBILIS » 19,95 €
Una gran opción para ver tu PS3 en televisores de Alta Definición.

3 
PLAYSTATION EYE
» SONY » 49,95 €
La evolución del EyeToy para PS3, una cámara con excelentes prestaciones.

LOS MEJORES **SHOOTERS** DE PS3, FRENTE A FRENTE

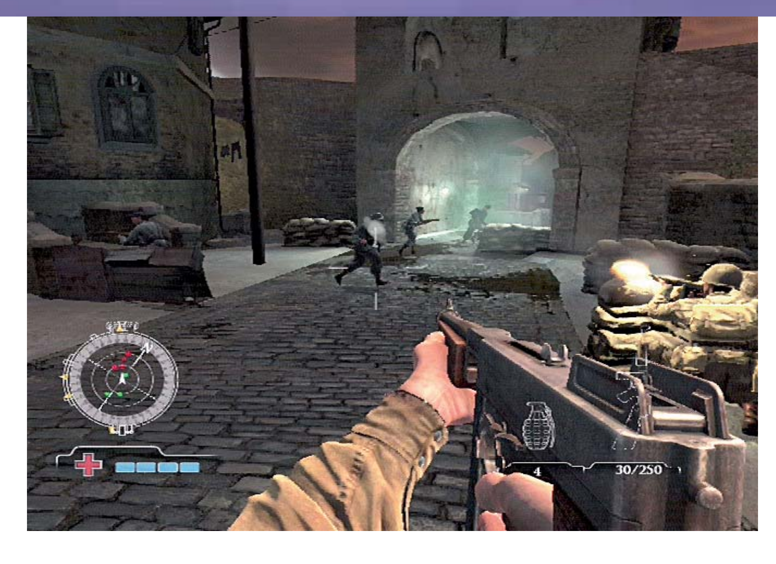
CAMPO DE BATALLA: PS3



- Call of Duty 4: Modern Warfare
- Medal of Honor Airborne
- Rainbow Six Vegas
- Resistance Fall of Man
- The Orange Box
- TimeShift
- Turok
- Unreal Tournament III

Afina tu puntería, soldado, porque en esta comparativa sólo caben los mejores shoot´em up subjetivos que hay en PS3. Si quieres saber qué virtudes y defectos tiene cada uno (tanto Offline como Online) y cuáles son las mejores opciones, sigue leyendo. ¡¡¡Es la guerra!!!





EL **MEJOR SHOOTER** QUE PUEDES JUGAR HOY

CALL OF DUTY 4: MODERN WARFARE



Género
BÉLICO
Compañía
ACTIVISION
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 4
Jugadores Online
DE 2 A 18

■ Controlamos a un marine americano y un S.A.S. británico según la misión en la que nos encontremos.

La saga reina de los shooters bélicos cambia de ambientación para sumergirnos en un conflicto moderno... y en el mejor exponente de su género.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Facciones ultranacionalistas rusas, apoyadas por fuerzas árabes con capacidad nuclear, quieren demostrarle al mundo occidental de lo que son capaces. Ante esta amenaza, los marines americanos y los S.A.S. británicos deciden intervenir, y nosotros con ellos.

■ Gráficamente es brutal y logra sumergirnos en la acción de una forma alucinante.



» DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. Las 16 fases del modo Campaña ofrecen multitud de variados y emocionantes objetivos: atacar posiciones enemigas o defender las nuestras, rescatar compañeros a contrarreloj, escapar de un barco que se está hundiendo, eliminar un objetivo que está a casi un kilómetro de distancia... La Campaña ofrece momentos brillantes, pero la diversión continúa en las partidas Online para 18 jugadores, en las que podremos mejorar a nuestro soldado, configurarlo a nuestro gusto.... Aunque aún estamos esperando el parche que las perfeccione, son de lo mejor que puedes jugar ahora mismo.

» APARTADO TÉCNICO. El apartado gráfico es de lo mejor que se ha visto en PS3. Multitud de tropas en pantalla, texturas y modelos hiperdetallados, un exquisito uso de la física, numerosos efectos (explosiones, humo, polvo, lluvia, viento...) perfectamente recreados. Y todo con una fluidez alucinante. Pero lo mejor de todo es que este despliegue técnico consigue sumergirnos en la acción de una forma demoledora. A poco que te guste el género, te rendirás ante las múltiples virtudes del mejor shooter de PS3.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Por su soberbio apartado técnico, su gran ambientación y lo emocionante que resulta, es el mejor shooter de PS3.

OTRA VUELTA DE TUERCA A LA **II GUERRA MUNDIAL**

MEDAL OF HONOR AIRBORNE



Género
BÉLICO
Compañía
EA GAMES
Precio
54,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Jugadores Online
DE 2 A 12

■ Se ha cuidado mucho la ambientación del juego, como ya viene siendo habitual en la saga *Medal of Honor*.

Las batallas de la Segunda Guerra Mundial ya están muy vistas pero... ¿alguna vez habéis saltado sobre ellas en paracaídas?

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Sigue anclada en la Segunda Guerra Mundial, aunque para su estreno en PS3 tiene un interesante as en la manga: saltos en paracaídas que nos permitirán comenzar las fases en distintos puntos, lo que nos otorga ventajas estratégicas. La ambientación está muy cuidada, con los típicos detalles como armamento de la época...



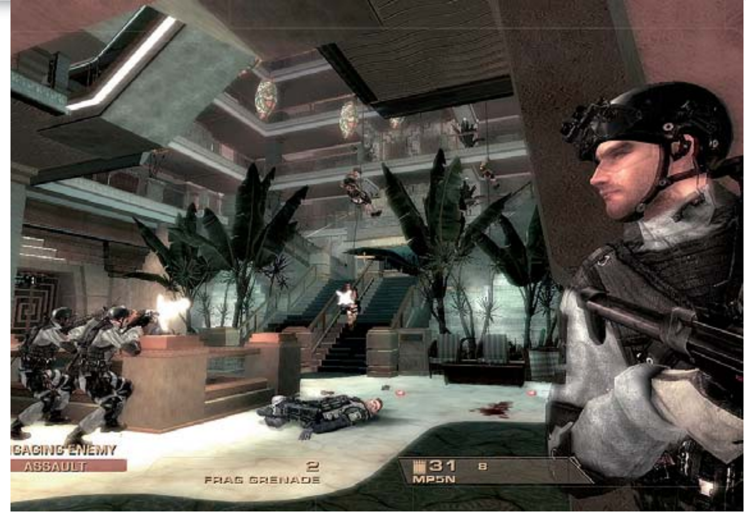
■ Su Campaña es bastante corta, pero esto queda compensado por sus batallas Online.

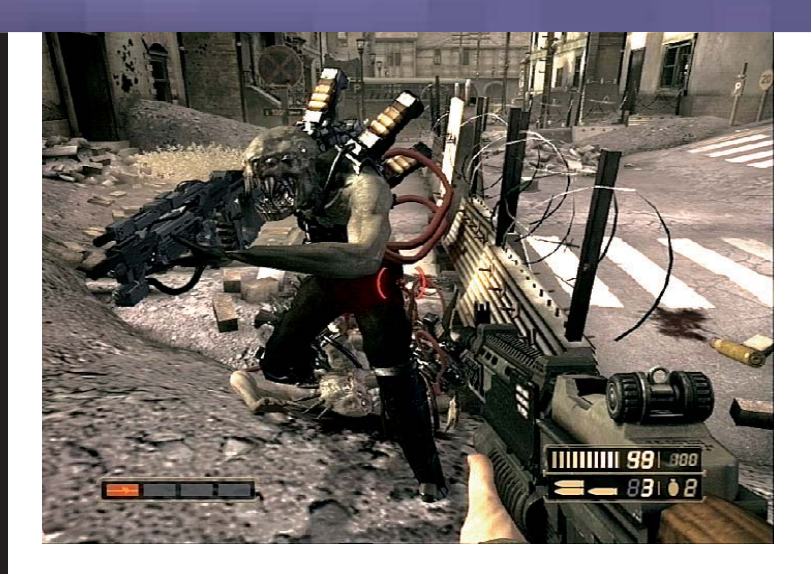


» DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. Al comenzar cada una de las 6 misiones del modo Campaña saltamos en paracaídas pudiendo caer en distintos puntos, lo que altera el desarrollo. Pero a pesar de este toque estratégico, la acción es la protagonista del desarrollo, con batallas intensas y bastante realistas. Además, las armas suben de nivel a medida que las usas. Lo malo es que la campaña dura sólo 8-9 horas. Una escasa duración que queda compensada en buena medida gracias a sus batallas Online para 12 jugadores.

» APARTADO TÉCNICO. Muestra un buen nivel, con unos soldados recreados con gran fidelidad histórica y unos escenarios ricos en detalle... Aunque todo por debajo de lo exhibido en *Call of Duty 4*. Donde sí da el do de pecho es en el apartado sonoro, con un doblaje muy bueno y una soberbia banda sonora. En definitiva, estamos ante un notable shooter que aporta buenas ideas y cuyo principal defecto es que el desarrollo está ya bastante trillado...

» VALORACIÓN: MUY BUENA
Aunque la II Guerra Mundial ya está muy trillada, ofrece buenas ideas y un desarrollo emocionante y vistoso.





ACCIÓN TÁCTICA EN LA CIUDAD DEL PECADO

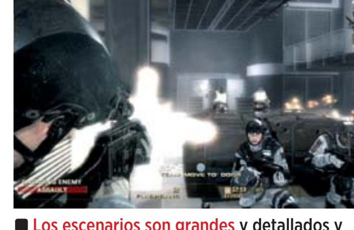
RAINBOW SIX VEGAS



El equipo de élite creado por Tom Clancy recurre de nuevo a la estrategia y al armamento más moderno para liberar Las Vegas de los terroristas.

Género	TÁCTICO
Compañía	UBISOFT
Precio	69,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Jugadores	DE 1 A 2
Jugadores Online	DE 2 A 16

■ Acción con toques tácticos es lo que sigue proponiendo este nuevo *Rainbow Six*.



■ Los escenarios son grandes y detallados y el guión de Tom Clancy es de película.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Somos el líder de un comando formado por tres hombres. Equipados con la más moderna tecnología en armas, debemos acudir a Las Vegas para detener a los terroristas que pretenden apoderarse de la ciudad.



» DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. La Campaña propone diversas misiones: poner a salvo rehenes, protegerles del fuego cruzado, hackear ordenadores, eliminar objetivos... Avanzaremos usando la estrategia, para lo cual podemos dar sencillas órdenes a nuestros compañeros, usar elementos de los escenarios para protegernos o camuflarnos y elegir diversos caminos para avanzar en todo momento. Los modos multijugador ofrecen la opción de jugar a pantalla partida con un amigo Offline de forma cooperativa o echarnos unos piques Online con gente de todo el globo.

» APARTADO TÉCNICO. Cumple bastante bien en general, con texturas detalladas, escenarios grandes e interactivos y buenas animaciones. Eso sí, tiene cosas mejorables, como las explosiones, algunas ralentizaciones o el escaso uso del Sixaxis, al que se podía haber sacado más partido. Eso sí, su equilibrada mezcla de acción y estrategia y su emocionante desarrollo harán que pronto olvidéis sus defectillos gráficos.

» VALORACIÓN: MUY BUENA
Si te gusta la acción táctica, te va a encantar, aunque es de los juegos más antiguos y se nota técnicamente.

EUROPA BAJO UNA PESADILLA ALIENÍGENA

RESISTANCE FALL OF MAN

Fue uno de los mejores juegos del lanzamiento de PS3 y hoy por hoy sigue siendo capaz de tratar de tú a tú a los nuevos shooters. Por algo será, ¿no?



Género	FUTURISTA
Compañía	SONY
Precio	59,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Jugadores	DE 1 A 4
Jugadores Online	DE 2 A 40



■ Las quimeras son una terrible plaga que han invadido todo el continente europeo.



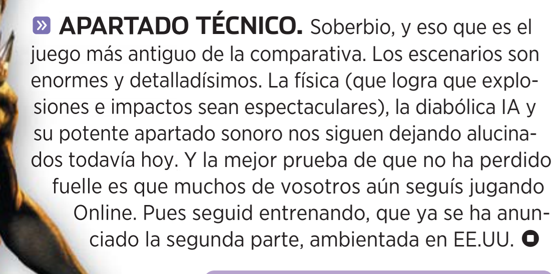
■ Manejaremos más de 15 armas y podemos pilotar jeeps, tanques o robots extraterrestres.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Estamos en 1951, en una realidad alternativa en la que no ha habido II Guerra Mundial. En su lugar una plaga alienígena llamada Quimera ha invadido Europa. Manejando al sargento americano Nathan Hale, recorremos una Inglaterra devastada por la guerra, luchando contra los aliens.



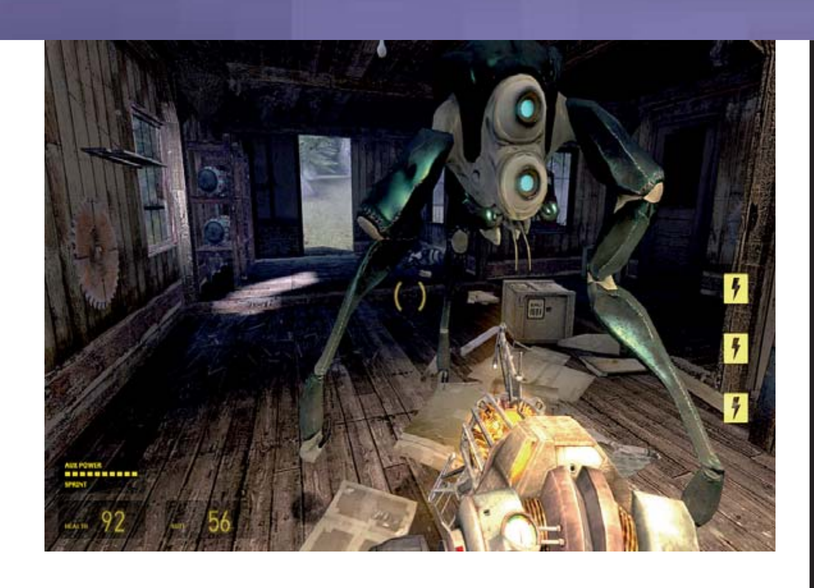


» DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. 30 niveles repartidos en 8 localizaciones, en los que básicamente tenemos que avanzar acabando con todo bicho viviente hasta cumplir los objetivos marcados: tomar una posición, despejar una zona para un aterrizaje, volar un puente, escapar de una torre alienígena... También podemos jugar el modo Campaña de forma cooperativa a pantalla partida con un amigo o sumergirnos en su exitoso modo Online, con varios tipos de vibrantes partidas para hasta 40 jugadores.



» APARTADO TÉCNICO. Soberbio, y eso que es el juego más antiguo de la comparativa. Los escenarios son enormes y detalladísimos. La física (que logra que explosiones e impactos sean espectaculares), la diabólica IA y su potente apartado sonoro nos siguen dejando alucinados todavía hoy. Y la mejor prueba de que no ha perdido fuelle es que muchos de vosotros aún seguís jugando Online. Pues seguid entrenando, que ya se ha anunciado la segunda parte, ambientada en EE.UU.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Aunque sea el juego más antiguo es de los mejores. Espectacular, intenso y divertido tanto Offline como Online.



UNA **OBRA MAESTRA** DE LA CIENCIA-FICCIÓN

THE ORANGE BOX

Half-Life 2 es uno de los mejores shooters de la historia y en este pack vienen acompañado de sus dos expansiones y otros dos juegos más.



16

Género **FUTURISTA**
Compañía **VALVE**
Precio **69,95 €**
Textos **INGLÉS**
Voces **INGLÉS**
Jugadores **1**
Jugadores Online **DE 2 A 16**

Gordon Freeman protagoniza esta vibrante epopeya de ciencia-ficción.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. La trama de *Half-Life 2* arranca con Gordon Freeman llegando a Ciudad 17, un lugar oprimido por una dictadura. A partir de ahí, preparaos para un desarrollo que os envolverá gracias a una ambientación sobresaliente y una historia llena de giros que nada tiene que envidiar a una peli de ciencia-ficción.

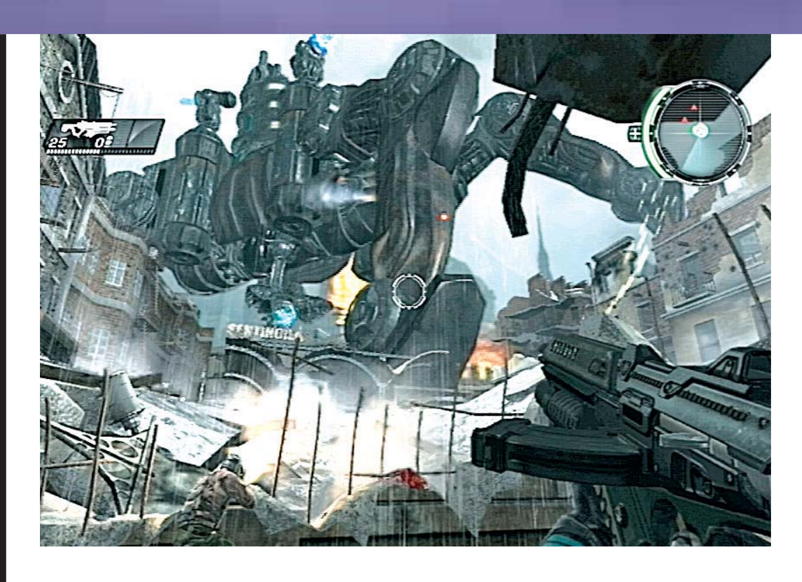
El puzzle *Portal* es un extra sobresaliente. El multijugador lo pone *Team Fortress 2*.



DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. Hay acción, pero el desarrollo es más pausado. No faltan armas convencionales, pero la mejor es la pistola gravitatoria, con la que podremos atraer y desplazar objetos y enemigos. El uso de la física es fundamental y tiene tantas aplicaciones que es vital en combates y puzzles. Hablando de puzzles, *Portal* es un juego independiente incluido en el que habrá que escapar de 19 salas plagadas de trampas usando una pistola que crea portales. Un extra imprescindible junto a *Team Fortress 2*, otro juego incluido que ofrece batallas Online para 16 jugadores con hasta 9 tipos de personaje.

APARTADO TÉCNICO. El gran uso de la física contrasta con algunos problemas de fluidez (aunque es perfectamente jugable). Y también hay que tener en cuenta que *Half-Life 2* salió en 2004, aunque los Episodios usan una versión optimizada del motor Source. Pero su mayor defecto es que sale íntegramente en inglés, un escollo que tendrás que salvar si quieres disfrutar plenamente de uno de los mejores shooters de la historia.

VALORACIÓN: EXCELENTE
Si sabes inglés y perdonas algunos fallos técnicos, disfrutarás de una pieza clave en la historia del género.



EL **TIEMPO** ES TU ARMA MÁS PODEROSA

TIMESHIFT

Rebobina, pausa y ralentiza el tiempo a tu antojo para sobrevivir en los intensos tiroteos que propone este original shooter futurista.



18

Género **FUTURISTA**
Compañía **VIVENDI**
Precio **59,95 €**
Textos **CASTELLANO**
Voces **CASTELLANO**
Jugadores **1**
Jugadores Online **DE 2 A 16**

Detener a un megalómano loco es nuestra misión en este original shooter futurista.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Un megalómano llamado Dr. Krone ha creado una realidad alternativa que gobierna con mano de hierro. Nuestra tarea será detenerle controlando a un físico "armado" con un traje que es capaz de alterar el flujo temporal. La ambientación futurista y de ciencia-ficción está lograda, pero sin llegar a las altísimas cotas que exhibe *Half-Life 2*.



El uso del tiempo es vital para afrontar con garantías los tiroteos y puzzles.



DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. 24 niveles de tiroteos en los que podemos ralentizar, rebobinar y detener la acción a nuestro antojo. Las aplicaciones de estos poderes en los combates son obvias: realizar un "tiempo bala" para ganar ventaja en los tiroteos, detener el tiempo para desarmar tranquilamente a un enemigo... Y no faltan los puzzles en los que el uso del tiempo será vital. Eso sí, el uso de estos poderes está limitado a la clásica barra de energía que se gasta. Y cómo no, *TimeShift* también ofrece piques Online para hasta 16 jugadores con 7 modalidades distintas y múltiples opciones.



APARTADO TÉCNICO. Las buenas ideas de *TimeShift* quedan empañadas por un apartado técnico "justito". Para colmo, el "framerate" es inestable, y observaremos algunos tirones y ralentizaciones (además de las que provocamos con nuestro traje, se entiende). Pero aunque técnicamente no sea la bomba, pruébalo si te apetece un shooter diferente.

VALORACIÓN: BUENA
A pesar de sus defectos técnicos ofrece buenas ideas, y si buscas un shooter diferente no te defraudará.



SUPERVIVENCIA EN UN PLANETA JURÁSICO

TUROK



Género	FUTURISTA
Compañía	ATARI
Precio	69,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Jugadores	1
Jugadores Online	DE 2 A 16

Turok y su comando iban a atrapar a un criminal y se encontraron con voraces dinosaurios.

Parecía una misión fácil, pero de repente aparecieron unos bicharracos enormes sedientos de sangre... ¿Sobrevivirás al voraz apetito de los dinosaurios?

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. En el papel del soldado indio Joseph Turok, viajaremos junto a nuestro comando de élite hasta un planeta lejano para atrapar a un antiguo criminal de guerra. La mala noticia es que el planeta está infestado de dinosaurios, con lo que la supervivencia pasa a ser el nuestra principal misión...



Tiroteos, "quicktime events", sigilo y leves toques estratégicos es lo que ofrece *Turok*.



DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. La acción domina por completo el desarrollo, huyendo de todo componente aventurero. Eso sí, no faltarán opciones de sigilo ni ciertos toques estratégicos, al poder "usar" a los dinosaurios para que ataquen a los enemigos de distintas maneras. Las 15 misiones del modo Campaña dan para mucho, pero *Turok* también ofrece divertidos y variados piques Online para hasta 16 jugadores, en los que tampoco faltarán los dinosaurios controlados por la CPU.

APARTADO TÉCNICO. Destacan sobre todo el modelado de los dinosaurios y los escenarios exteriores. Por el contrario, los interiores son bastante más pobres, los efectos de luz no son especialmente vistosos y el diseño de los enemigos es extrañamente parecido a los Helghast de *Killzone*. Para colmo, no tiene la fluidez de otros shooters. Pero aunque gráficamente no pase de correcto el desarrollo es divertido, que a la postre es lo que importa, ¿no?

» VALORACIÓN: MUY BUENA

Una apuesta clara por la acción directa que funciona y divierte a pesar de sus limitaciones técnicas. Los hay mejores.



EL RETORNO DEL REY DEL MULTIJUGADOR

UNREAL TOURNAMENT III



Género	FUTURISTA
Compañía	MIDWAY
Precio	69,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Jugadores	1
Jugadores Online	DE 2 A 16

Reaper y su escuadrón participarán en intensos tiroteos que están más orientados hacia el multijugador.

Si te gusta jugar Online, estamos ante el shooter más orientado hacia el multijugador de toda la comparativa. Disfrútalo.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Bajo una futurista ambientación, *Unreal Tournament III* nos sitúa en un conflicto entre hombres, aliens y androides. En él manejamos a Reaper, un humano que junto a su escuadrón se sumergirá en intensos tiroteos. La historia no pasa de ser un mero hilo conductor entre las batallas.

En *UTIII* manejamos distintos vehículos, originales armas, una tabla antigravitatoria...



DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. En el modo Campaña realizaremos misiones como alcanzar un número de bajas en el bando enemigo, capturar su bandera y traerla a nuestra base, dominar unos nodos de energía... Recorreremos los enormes escenarios con libertad, buscando mejores armas y vehículos y dando órdenes a nuestros aliados. Pero lo mejor es el Online, con variadas partidas para 16 jugadores. Además, es compatible con los mods que hagan los usuarios de PC con las herramientas de Midway.



APARTADO TÉCNICO. Todo un derroche gráfico: elaborados escenarios, impresionantes efectos, la posibilidad de jugar a 1080p con fluidez constante salvo en contadas ocasiones... Es sin duda un espectáculo digno de verse y jugarse a poco que te guste el género. Y más si te gusta jugar Online.



» VALORACIÓN: EXCELENTE

Aunque descuide su modo Historia, su Online es tan intenso y divertido que no podrás parar de jugar.



CONCLUSIONES

Es el género de moda en PS3 y a pesar de la todavía corta vida de la consola ya cuenta con muchos y muy buenos juegos. Después de gastar toda la munición y salir vivos de todas las batallas, aquí tenéis nuestro muy disputado ranking.

















El justo ganador de la comparativa (y uno de los mejores juegos que tiene la consola) es *Call of Duty 4*. Su emocionante Campaña, sus divertidísimas partidas Online y sobre todo, su deslumbrante apartado técnico (que es capaz de sumergirte en la acción como ningún otro shooter) son sus pilares. Por detrás se sitúa *Resistance*, un título muy querido por vosotros, cuyas virtudes no han sido superadas por la mayoría de sus competidores. El tercer puesto es para *Unreal Tournament III*, un espectacular derroche de acción, pero más orientado hacia el multijugador. Le pisa los talones *The Orange Box*, un título por el que sentimos una especial debilidad, pero su mejorable conversión a PS3 y la negativa de Valve a traducirlo le han relegado a esta cuarta plaza. Si te va la acción táctica, *Rainbow Six Vegas* es tu opción. Es vibrante y espectacular, aunque con un desarrollo ya muy visto. Por detrás, a cierta distancia, llega el indio cazadinosaurios. El nuevo *Turok* apuesta por la acción directa y resulta de lo más entretenido, aunque sin muchos alardes técnicos. El penúltimo puesto es para *MoH Airborne*, un notable shooter con buenas ideas y un buen acabado, pero muy corto, con una ambientación trillada y menos opciones que sus competidores. Cierra la comparativa *TimeShift*, un shooter original pero seriamente lastrado por sus defectos técnicos.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

	Nº Jugadores Offline	Modos de juego Offline	Nº niveles Campaña	Compatible Teclado/Ratón	Duración	Extras	VALORACIÓN
Call of Duty 4: Modern Warfare	1/4	2	16	No	MB	MB	MB
Medal of Honor Airborne	1	1	7	No	B	B	R
Rainbow Six Vegas	1/2	2	32	No	MB	MB	MB
Resistance: Fall of Man	1/4	2	30	No	E	MB	E
The Orange Box	1	2	25	No	E	E	E
TimeShift	1	1	24	No	MB	B	B
Turok	1	1	15	No	NB	B	MB
Unreal Tournament III	1	3	Sí	Sí	MB	B	MB

CARACTERÍSTICAS ONLINE

	Nº Jugadores Online	Modos de juego Online	Nº mapas Online	Rangos/Mejora de personajes	Opciones de configuración	Actualizaciones Online	Compatible con Headset	Fluidez Online	VALORACIÓN
Call of Duty 4: Modern Warfare	2/18	13	16	Sí	E	Sí	Sí	E	E
Medal of Honor Airborne	2/12	3	6	No	B	Sí	Sí	MB	B
Rainbow Six Vegas	2/16	7	10	Sí	MB	Sí	Sí	MB	MB
Resistance: Fall of Man	2/40	5	8	Sí	MB	Sí	Sí	E	E
The Orange Box	2/16	4	6	No	B	Sí	Sí	B	B
TimeShift	2/16	7	14	No	MB	Sí	Sí	B	B
Turok	2/16	6	10	No	MB	Sí	Si	B	B
Unreal Tournament III	2/16	6	25	No	MB	Sí	Sí	MB	MB

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

	Escenarios	Personajes	I.A. Aliados	I.A. Enemigos	Física	Control	Fluidez	Banda Sonora	Efectos de sonido	Voces	VALORACIÓN
Call of Duty 4: Modern Warfare	E	E	MB	E	E	E	E	E	E	E	E
Medal of Honor Airborne	MB	MB	MB	B	MB	MB	MB	E	MB	MB	MB
Rainbow Six Vegas	MB	MB	MB	E	MB	MB	MB	M	MB	MB	MB
Resistance: Fall of Man	MB	E	MB	E	MB	E	E	MB	E	MB	E
The Orange Box	MB	MB	MB	MB	E	E	B	E	MB	MB	MB
TimeShift	B	MB	B	B	MB	MB	R	R	B	MB	B
Turok	B	MB	B	R	MB	MB	MB	MB	B	MB	MB
Unreal Tournament III	MB	E	MB	MB	MB	E	MB	B	E	MB	MB

COMPONENTES DEL JUEGO

	Acción	Táctica	Puzzles	Conducción	Sigilo	VALORACIÓN	TOTAL
Call of Duty 4: Modern Warfare	Alto	Bajo	Nulo	Nulo	Medio	MB	E
Medal of Honor Airborne	Alto	Medio	Nulo	Bajo	Bajo	MB	MB
Rainbow Six Vegas	Alto	Alto	Nulo	Nulo	Medio	MB	MB
Resistance: Fall of Man	Alto	Nulo	Bajo	Medio	Bajo	MB	E
The Orange Box	Medio	Bajo	Alto	Medio	Bajo	E	E
TimeShift	Alto	Nulo	Alto	Medio	Bajo	MB	B
Turok	Alto	Medio	Nulo	Nulo	Medio	MB	MB
Unreal Tournament III	Alto	Medio	Nulo	Alto	Nulo	MB	E

» CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Este otro sello indica el ganador de la comparativa en lo que se refiere a relación calidad y precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos que miden objetivamente las posibilidades del juego y su duración.
Número de jugadores Offline: Cantidad de jugadores que pueden jugar Offline, cooperando o compitiendo.
Duración: La vida útil del juego teniendo en cuenta su modo Campaña, su Online, sus opciones, sus extras...

CARACTERÍSTICAS ONLINE

Valoramos sus características y opciones aplicadas al juego Online.
Número de Mapas Online: Cantidad de escenarios para jugar Online incluidos de serie, sin contar añadidos futuros.
Rango/Mejora de personaje: Si jugando Online cumplimos objetivos que mejoren nuestro personaje o que nos permitan desbloquear extras.
Actualizaciones: Si hay actualizaciones que mejoren o amplíen el juego: parches, nuevos mapas, mods...
Fluidez Online: Si no hay retardo o lag.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Evaluamos sus aspectos técnicos.
Escenarios: Valoramos su calidad y cómo contribuyen a la ambientación.
IA aliados: Si nuestros compañeros responden bien a nuestras órdenes o si se comportan de forma lógica.
IA enemigos: Si los enemigos se comportan de forma inteligente o no.
Fluidez: Si todo se mueve con fluidez o hay ralentizaciones, molestos tirones...

COMPONENTES DEL JUEGO

Elementos del desarrollo, que indican la variedad y profundidad del mismo.
Acción: Todo tipo de combates, tanto con armas como pelea cuerpo a cuerpo.
Táctica: Si podemos dar órdenes a los aliados y establecer estrategias.
Conducción: La posibilidad de pilotar vehículos durante el juego.
Sigilo: Si se puede pasar desapercibido o acabar con el enemigo silenciosamente.

DESCUBRE LAS NUEVAS **POSIBILIDADES** DE PS3

PS3, una consola que no deja de crecer

PS3 está a punto de cumplir un año de vida en Europa, y en este tiempo se ha beneficiado de numerosas actualizaciones que le han aportado más funcionalidad. Ahora repasamos estas novedades...



REPRODUCE TU COLECCIÓN DE **VÍDEOS EN DIVX**

Los vídeos en formato digital son hoy en día algo muy extendido y el Divx es el formato más popular. PS3 ya los reproduce gracias a una reciente actualización.

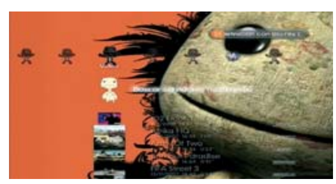


PS3 ya reproduce Divx y ofrece las opciones básicas: rebobinar, avanzar, pausar...

Uno de los avances más importantes en las funciones de PS3 ha sido la reproducción de vídeo en formato Divx. Bajo este nombre se esconde un formato de compresión de vídeo, que es capaz de convertir una película de DVD (4,3 gigas) al tamaño de un CD (700 megas) sin perder demasiada calidad de imagen. Y lo cierto es que PS3 los reproduce sin problemas, incluso los archivos en formato XviD, que en principio no deberían estar soportados. Eso sí, el reproductor aún tiene que mejorar, ya que faltan opciones como cambiar de pista de audio en los Divx duales o poder reproducir archivos de subtítulos, algo que casi todos los reproductores de sobremesa hacen ya.



En PS3 podemos modificar la miniatura que vemos antes de reproducir el Divx.



Podemos copiar los Divx al disco duro de PS3 o reproducirlos por "streaming" vía PC.

CAMBIA EL **ASPECTO** DE LOS MENÚS DE LA CONSOLA

Si la línea sobria de los menús de PS3 no te convence, ya puedes cambiar hasta el aspecto de los iconos...

Los temas y los fondos de pantalla te permiten personalizar la apariencia de tu consola. Ambos se pueden descargar desde la Tienda PlayStation, aunque también puedes crear los tuyos propios con un poco de imaginación y el software oficial facilitado por Sony.



Los temas cambian todo: el sonido, el aspecto de los iconos y la imagen de fondo.

MEJORAS EN TODOS LOS **REPRODUCTORES**

PS3 reproduce sonido e imagen en formato digital y gracias a las actualizaciones también ha mejorado.

Aparte de reproducir mp3, acc, wma y otros formatos de audio, Sony ha incluido nuevos efectos gráficos para amenizar la reproducción. En cuanto a las fotos, también se han incluido nuevos tipos de presentación y efectos que hacen nuestras instantáneas más vistosas.



Este globo terráqueo es uno de los nuevos efectos disponibles al oír música.



EL USO REMOTO CON **PSP**

■ Desempolva tus juegos de PSone. Ahora los puedes jugar de forma remota con PSP.

Si tienes una PSP y una PS3, un mundo de nuevas posibilidades se abre ante ti... ¿Quieres ver lo que tengas en el disco duro en cualquier parte del mundo?

El uso remoto es otra de las áreas que Sony más está potenciando en las últimas actualizaciones. De hecho, ya puedes encender o apagar tu PS3 con la portátil desde cualquier parte del mundo a través de Internet, así como disfrutar de los vídeos, fotos y música que tengas almacenados en el disco duro de PS3.
La última novedad ha sido la función de juego remoto con los títulos de PSone, es decir, introduces un juego original de PSone en PS3 y desde PSP lo puedes iniciar y jugar, bien utilizando el Wi-Fi de la consola o bien vía Internet. Y tranquilos, que esta función también está disponible en el modelo de 40 gigas... Aunque lo cierto es que con ambas consolas hemos notado cierto lag o retardo a la hora de jugar.





■ Es necesario configurar tu PS3 para usarla de forma remota con PSP.



■ Accede a PS3 desde tu PSP y reproduce tus vídeos, fotos y música.

PANEL DE **INFORMACIÓN**

Si te gusta estar informado, gracias al "Information Board" estarás a la última nada más encender tu PS3.

Este panel de información se puede activar para que siempre aparezca en la parte superior derecha. Si tienes conexión a Internet, te mostrará los últimos titulares publicados en la página web de PlayStation a modo de teletipo, y con tan sólo pulsar el botón ✖, accederemos a la página en la que se desarrolla la noticia. Sin duda un acierto, y más si tenemos en cuenta que, según cómo configuremos la consola incluso podremos acceder a las noticias de la página inglesa, americana...



■ Podemos desplegar el panel para ver todos los titulares destacados.



■ Basta con pulsar ✖ en un titular para abrir el navegador y ver a la noticia entera.

MODULADOR DE **VOZ**

Si eres de los que habitualmente juegan Online con amigos, seguro que esta nueva función te encantará...

El modulador de voz no es otra cosa que una pequeña utilidad que permite modificar la voz a la hora de utilizar un headset o micro. De este modo, y en una escala de 10 grados, puedes subir los graves de tu voz para lograr un tono ronco, o elevar los agudos para parecer un pitufo acelerado. No tiene mayor utilidad que en el juego en red o en las salas de chat, que también han cambiado de aspecto y ofrecen más funciones, como enseñar las fotos del disco duro a nuestros contertulios o usar la PlayStation Eye.



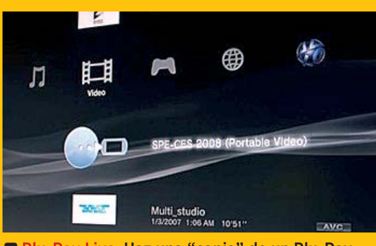
■ Podemos modificar la voz, ya sea para alcanzar un tono más grave o más agudo.



■ Las salas de chat también han cambiado, y ofrecen funciones como enseñar fotos.

Y MUCHAS MÁS POSIBILIDADES PARA EL **2008**

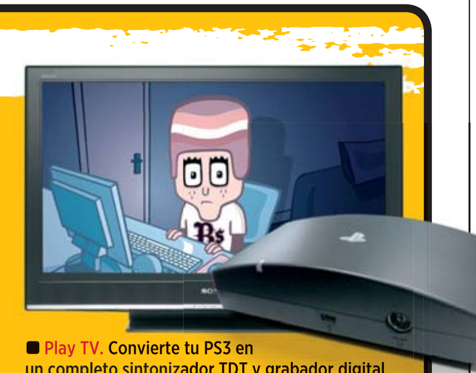
Durante 2008, PS3 va a seguir ampliando su espectro de funciones y ofrecerá mejoras en todos los frentes, incluidas nuevas funciones en reproducción de Blu-Ray, nuevos accesorios que funcionarán con actualizaciones (como Play TV) o el esperado servicio Home.



■ Blu-Ray Live. Haz una "copia" de un Blu-Ray para visualizarla en PSP en cualquier sitio.



■ Home. Será un espacio en el que los jugadores podrán quedar para hablar, iniciar una partida...



■ Play TV. Convierte tu PS3 en un completo sintonizador TDT y grabador digital.

✉ Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

El rol más exitoso de PC

Hola chic@s de PlayManía. Me gustaría saber si es cierto que Blizzard piensa hacer una adaptación para PS3, PS2 o PSP del juego Online *World of Warcraft*, y si es cierto... ¿para cuándo saldría?

@ Adrián.

Tal y como confirmó Blizzard en 2007, este juego de rol en un mundo persistente (que sigue "vivo" y evolucionando aunque tú no estés jugando Online) no tiene prevista una adaptación a consola, aunque tampoco cerraron por completo la puerta a esa posibilidad. Lo que sí parece que está claro es que, tras la fusión con Activision, muchas cosas van a cambiar en la forma de trabajar de Blizzard, y es probable que haya nuevos planes para *World of Warcraft*... o quizá no. Puede que durante 2008, en las ferias de videojuegos más importantes, se anuncie algo.

■ El juego de rol *Warcraft* cuenta con 10 millones de jugadores. ¿Llegará a PS3?

¿Por qué no se ve mi PS3?

Tengo una PS3 y la he llevado a casa de un amigo para jugar, pero al conectarla con el cable A/V no aparecía la imagen en ningún auxiliar. ¿Por qué?

@ Saúl García

Si en tu casa tienes la consola configurada para una tele de Alta Definición, ya sea por HDMI o por componentes, cuando la conectes a otra, nunca verás la imagen. Esto es debido a que la consola "recuerda" el modo de vídeo para el que ha sido configurada. Por eso, si enchufas la consola a una tele de tubo no ves la señal. Para la próxima vez que lleves la consola a casa de tu amigo, haz lo siguiente: pulsa y mantén presionado el botón de encendido hasta que oigas dos pitidos. De este modo anularán la configuración previa y podrás ver la imagen en una tele de tubo con un cable A/V, aunque la tuvieras preparada para HD.

¿Será *La Caja Naranja*?

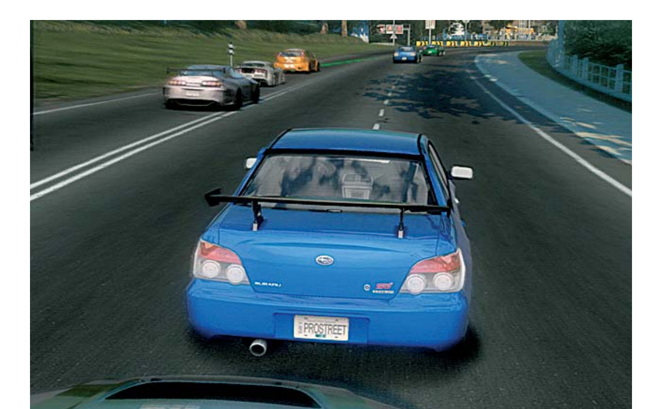
Hola. Tengo una pregunta que es muy importante para mí. Tengo *The Orange Box* y quisiera saber si, al igual que en Xbox 360, van a sacar un parche para ponerlo en español o por lo menos subtitulado. Si es así, ¿cuándo lo van a sacar? ¿Necesito hacerme socio de EA para actualizar el juego?

@ Darío Herizomeño

Antes de nada, una corrección. La única plataforma que tiene el juego totalmente en castellano es PC, y ni siquiera en Xbox 360 existe el parche que comentas. Valve y Electronic Arts han afirmado que tienen intención de lanzar un parche para corregir errores y, muy probablemente, añadir los textos en castellano al juego... Pero lo cierto es que a día de hoy no está disponible semejante parche, así que a esperar tocan. Y sí, suponemos que tendrás que registrarte en EA Nation para poder descargarlo.



■ *The Orange Box* podría recibir un parche para que los textos y voces queden en castellano. Podría...



■ El Booster Pack de *NFS ProStreet* llegará a la tienda PlayStation a lo largo de febrero, y añadirá al juego más de 15 coches y dos circuitos.

Amplía tu *ProStreet*

Soy un fan de vuestra revista, me encanta. Tengo el *NFS ProStreet* para PS3 y hace poco me enteré de que hay un parche llamado "Booster Pack" que incluye 2 circuitos y 16 coches nuevos, entre los que se encuentran el Audi R8, el SEAT León Cupra... Lo malo es que de momento sólo he encontrado el parche descargable para PC y, aunque pone que estará disponible para PS3, no dice cuándo. ¿Podríais confirmarme cuándo saldrá la actualización y cuánto costará? Muchas gracias.

@ Juan Carlos Riarán Moreno.

Nos hemos puesto en contacto con Electronic Arts y tenemos buenas noticias para ti. Nos han confirmado que el parche finalmente llegará a la tienda PlayStation y que planean lanzarlo a lo largo de febrero. Lo que sí es seguro es que incluirá todos los extras que comentas, aunque por desgracia, no han confirmado precio (pero muy probablemente serán los 10 € que comentas).

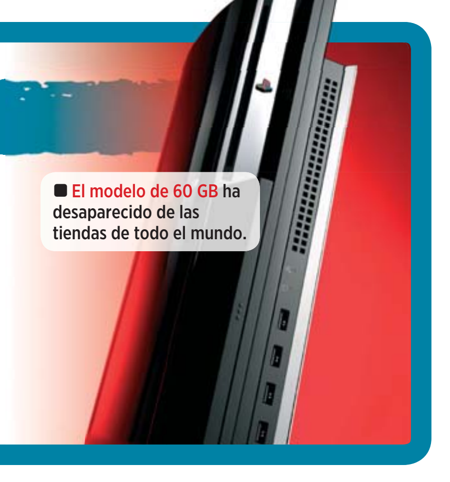
LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Volverá el modelo de PS3 de 60 Gigas?

Estaba pensando en comprarme una PS3 de 60 GB, ya que creo que la de 40 GB es peor y prefiero pagar 100€ más por la otra. Pero en todas las tiendas me dicen que sólo tienen el modelo de 40 GB y que el otro ya no se comercializa. ¿Por qué a Sony no le interesa vender el modelo de 60 GB?

@ Francisco Llaneza

Una aclaración. El modelo de 60 Gigas ha desaparecido en todos los territorios, no sólo en Europa. Desaparece porque fabricar este modelo resulta más caro que el de 40 Gigas, que no es que sea peor, sino que tiene otras prestaciones que quizá no se adecúan a lo que tú quieres. En realidad, lo más "polémico" que se ha quedado por el camino es la retrocompatibilidad con PS2, ya que cualquier lector de tarjetas USB funciona en PS3 y con un HUB puedes tener más puertos USB. Además, el modelo nuevo consume menos electricidad, hace menos ruido... Eso sí, a lo largo de 2008 casi seguro que veremos nuevos modelos de PS3, con más disco duro u otros extras.



■ El modelo de 60 GB ha desaparecido de las tiendas de todo el mundo.



"Home" estará disponible a finales de 2008, y entre otras muchas cosas, nos permitirá relacionarnos con otros jugadores.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Qué ha pasado con *Ferrari Challenge*?

Andrés Sancho

Ha sufrido un retraso de última hora y saldrá a finales de abril en PS3 y un mes más tarde en PS2.

¿Se pueden cargar los mandos de PS3 en el ordenador?

Juan José Gómez

En principio sí, ya que al ser un dispositivo USB debería bastar con conectarlo a un puerto cualquiera para que la corriente llegue a la batería.

¿Dónde puedo comprar piezas como el botón de la tapa UMD de PSP?

Manuel Caballero

En páginas como www.xboxrepairguide.com, al precio de 5$.

¿Me decís cómo se llama la canción del intro del *PES 08*?

Daniel Linero

Cómo no. Se llama "Thank You Very Much" y es de Kaiser Chief.

Quiero el servicio Home

Acabo de comprarme una PS3 y quisiera saber cómo puedo descargarme el servicio Home, ya que en la tienda PlayStation no aparece por ninguna parte. Hasta donde yo sé debería de estar disponible desde Noviembre.

@ Angel Gutiérrez

El servicio Home no estará disponible hasta finales de 2008, tal y como ha confirmado Sony. El motivo es que quieren optimizar el servicio, ofreciendo más opciones y mejorando las que ya tienen. Si en nuestra revista has visto que está disponible en la tienda es porque somos "betatesters" y podemos acceder a la descarga y probar el servicio, pero hasta más adelante no habrá una beta pública para todo el que quiera apuntarse. Lo único que podemos decirte es que la espera va a merecer la pena, porque con cada nueva actualización la propuesta está mejorando. Se han añadido muchas opciones para personalizar nuestro avatar, nuevas zonas comunes para jugar o charlar...

Ver la tele en la portátil

Estimad@s amig@s: quería saber si existe algún periférico para PSP que permita sintonizar canales de TV (que incluyera TDT). Muchas gracias.

@ Enrique Delgado.

Desde finales de 2007 existe... pero por ahora sólo para Japón. Se llama 1seg Tuner, un sintonizador de televisión para la señal digital 1seg, que sólo está operativa en el país del sol naciente. El nombre, 1 seg, viene del tiempo que tarda en cambiar de señal, 1 segundo, y permite disfrutar de la tele mientras nos movemos. No nos extrañaría nada que en Sony estuviera trabajando ya en una "versión europea", que nos permita captar la señal TDT en nuestras PSP, aunque lo cierto es que hoy por hoy no existe ni está confirmado.



1seg tuner permite a los japoneses disfrutar de la tele en PSP.

Tengo miedo a PSP2...

Tengo previsto comprarme una PSP en primavera, pero tengo miedo de que al poco tiempo de comprármela, lancen la segunda versión (PSP2). ¿Cuánto tiempo le queda a PSP antes de que saquen una segunda versión?

@ Oscar Marbán

La segunda versión salió en septiembre, se llama PSP Slim y es totalmente compatible con la primera... Bromas aparte, no creemos que vayamos a ver una sucesora de PSP en breve, por una sencilla razón: la consola está funcionando muy bien. Eso no quita para que en el futuro veamos un nuevo diseño o revisión de la consola, que ofrezca alguna nueva función, como por ejemplo memoria interna... pero para ver una verdadera PSP2 vamos a tener que esperar algo más de tiempo. Eso seguro... Así que lánzate a por una PSP Slim en cuanto puedas, porque no te arrepentirás.



¿Qué te parece que las consolas se actualicen?

Está claro: casi todos preferís que las consolas sean actualizables para añadir mejoras...

No es oro todo lo que reluce

Antonio López

"Actualizar puede servir para corregir errores e introducir funciones... pero a la vez "estropear" otras cosas. Por ejemplo, ciertos juegos de PS2 ya no funcionan con la última actualización cuando antes sí iban bien."

Una innovación con defectos

Iker Nafarrate Vidarte

"Que las consolas se actualicen me parece bien pero que haya tantos retrasos en las nuevas aplicaciones me parece fatal, por ejemplo el *Home* o reproducir Avi."

Un gran paso...

Pablo Miguel

"Es una de las mejores innovaciones que se han añadido a las consolas; aunque, como todo, tiene sus "pros" (la infinidad de funciones) y sus "contras" (las molestias por tener que actualizarla). Desde mi punto de vista merece la pena para poder disfrutar de las innumerables posibilidades que nos pueden ofrecer."

Un gran invento

Angel Gutiérrez

"Me parece genial, así es fácil estar siempre relativamente a la última sin gastar demasiado dinero."

¿Qué pasará en la siguiente?

Gabriel Creix

"Me encanta la opción que tienen las consolas para actualizarse porque se van mejorando más y más, y aparte me gusta ver qué pasará en cada actualización."

Han salvado a mi PS3

Ignacio Sánchez

"Las actualizaciones me han solucionado bastantes problemas con el *PES2008* de PS3, el cual, pudo haber estropeado mi lente (no hubiese sido el único)."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Prefieres jugar solo o en modo multijugador por Internet?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión".** Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

"Algo" para jugar en red

Busco un juego multijugador que no tenga cuota adicional y que esté bien para jugar muchas personas. ¿Qué me recomendáis? He visto en vuestra revista que puntuáis muy bien a *Resistance*, pero no sé si será bueno para multijugador (busco uno como *Unreal Tournament* o parecido).

Jona Martínez

Juegos con una cuota mensual, hoy por hoy no hay en PS3 y si buscas algo para jugar Online y que sea parecido a *UT*, desde este mismo mes puedes disfrutar de la última entrega de la saga que, tal y como puedes leer en el análisis de este mes, ofrece partidas para hasta 16 jugadores. De todos modos, en PS3 hay propuestas igual o más interesantes, como *Call of Duty 4* que es una de las experiencias Online más apasionantes de PS3. *Resistance* tampoco se queda atrás en sus partidas Online... De hecho son los 3 mejores shooters de la consola.



Call of Duty 4 es uno de los mejores shooters Online de PS3, junto con *Unreal Tournament* y *Resistance Fall of Man*.

¿Qué headset necesito?

Hola playmaníacos quiero comprarme un headset para jugar Online en mi PS3, ¿tengo que tener en cuenta alguna característica?

Ángel Tudela Parra

Puedes optar por 2 tipos de headset: USB o Bluetooth. Prácticamente todos los USB funcionan en PS3, se suelen escuchar mejor que los inalámbricos y casi siempre son más baratos, pero como contrapartida suponen un engorro de cables. Frente a ellos están los inalámbricos Bluetooth, aunque para funcionar correctamente en PS3 tienen que cumplir un requisito: ser Bluetooth 2.0. Tienen distintas autonomías según la calidad de la batería (de 4 a 8 horas de media), aunque el sonido suele ser algo más metálico y de peor calidad que en los USB. Su precio también oscila bastante, desde los 25 a los 90 euros, así pues, a la vista de los pros y los contras, tú decides...



La expansión *Shivering Isles* sólo está en la edición GOTY de Oblivion. ¿Llegará a la PlayStation Store?

Quiero la expansión...

Hola playmaníacos. Al poco de lanzarse PS3 me compré *Oblivion*, y me gustaría saber si puedo jugar de alguna forma a la expansión *Shivering Isles*. ¿Estará para descargar en la PlayStation Store? ¿Se pondrá a la venta en un disco por separado? Gracias.

@ Jorge Gestoso

Hoy por hoy, la única forma de disfrutar de la expansión *Shivering Isles* es comprando la edición "Game of the Year" o *GOTY* del juego, que está a la venta en España desde el pasado mes de diciembre. Las malas noticias es que su distribuidor nos ha confirmado que, por el momento, será la única forma de conseguir la expansión en PS3, ya que no tienen planes a corto plazo de lanzar la expansión por otro medio (tienda PlayStation, por ejemplo). Según Bethesda, sus creadores, no se descarta que aparezca en el futuro, pero de momento no está disponible nada más que en la edición *GOTY*. Y no sé por qué, a nosotros nos da en la nariz que será la única forma de hacerse con esta expansión...

PROBLEMAS TÉCNICOS

Errores de DNS en la red PlayStation

Cuando conecto la PS3 a Internet (Wi-Fi) me dice que ha habido un error DNS. La IP y todo lo pongo manual debido a que si busca automáticamente me da otro error. ¿Existe alguna solución?

Jaime Martínez

El error de DNS suele deberse a una mala configuración del router. Llama a tu proveedor para que te facilite tus datos, por si han cambiado. Después, introdúcelos en la configuración de la consola, salvo la IP, que no puede ser la misma. Si sigue fallando, prueba incluso con los DNS de otros ISP (busca en Internet). Por último, prueba a conectarte vía Wi-Fi sin ningún tipo de seguridad. Y si el router lleva mucho encendido, reinícialo porque puede estar saturado...

El stick analógico de PSP no responde

En mi PSP, ya sea con el stick o la cruceta, el control falla o va más lento. Y si suelto el stick/cruceta, los personajes se me van hacia atrás. En los juegos de coches, se mueven solos hacia los lados. ¿Qué creéis que puedo hacer?

Cristian Luque

Intenta calibrar el stick. ¿Cómo? Pues ve a Ajustes, Ajustes del Sistema, Información de Sistema. En esa pantalla, gira el stick varias veces en ambos sentidos. Si no es algo físico de la consola (alguna pieza rota o similar) el stick debería funcionar. Si no, llama al servicio de atención al cliente de Sony (902 102 102).

Memory Stick que falla al guardar

Tengo una Memory-X High Speed para PSP y en todos los juegos, cuando guardo, me dicen que tengo la memoria llena (cuando la tengo vacía), con la opción de eliminar datos, o al cargar me da otro error ¿Es problema de la PSP o de la MS? Si es la MS, ¿qué puedo hacer?

Álvaro Salvadores

Este tipo de fallos suele darse con las copias piratas de baja calidad de las MS... aunque si es el caso, existen algunos trucos para "arreglarlas". El primero es formatear la tarjeta con el ordenador (elige FAT32 o FAT) y después vuelve a formatearla con PSP. Si sigue fallando, realiza un chequeo de la MS con un PC desde MSDOS (con el comando chkdsk). Si sigue fallando, es que está rota.

PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Saldrá *FIFA Street 3* en PSP?

Carlos

Pese a que el estilo de juego de *FIFA Street* encaja a la perfección con la portátil, lo cierto es que EA sólo lo lanzará en PS3.

¿Estarán en la tienda Playstation juegos de PSone como *Resident Evil* o *Metal Gear Solid*?

Ángel Alonso

Sus respectivas compañías no han anunciado ninguno de estos juegos, quizá en el futuro. Por ahora, casi todo los títulos de PSone que están en la tienda son de Sony.

¿Saldrá una demo de *GTA IV*?

Javier Pérez

Sus creadores ya han manifestado más de una vez que no tienen pensado preparar una demo.

¿Terminará de pulir Konami los fallos de *PES 2008* Online?

Alejandro Aragón

Konami acaba de sacar una nueva actualización que soluciona los problemas de ralentizaciones en las teles que no son HD. Esta actualización se descargará automáticamente cuando juegues Online.

¿Saldrá algún juego de "Héroes"?

Ander Goia

UbiSoft tiene los derechos para realizar los juegos, pero lo cierto es que por ahora sólo hay una aventurilla para móviles.

✉ Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Guía de Compras**".
@ Manda tus e-mails a **playmania@hobbypress.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

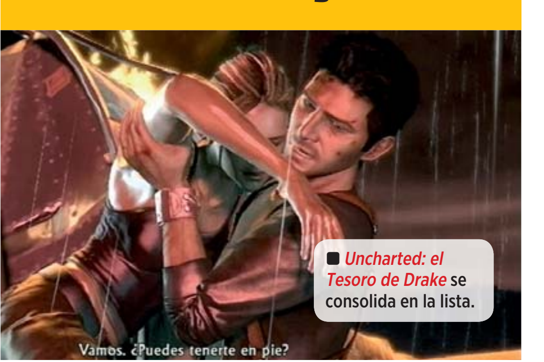
DEL 1 AL 31 DE ENERO. DATOS CEDIDOS POR **GAME**





■ *PES 2008* sigue estando entre los más vendidos en PS2.

1. Más Brain Training (NDS) ↑
2. PES 2008 (PS2) ↑
3. Assassin's Creed (PS3) ↑
4. Super Mario Galaxy (WII) ↑
5. New Super Mario Bros. (NDS) ↑
6. PES 2008 (PS3) ↓
7. WWE Smackdown! vs Raw 2008 (PS2) ↓
8. Uncharted: el Tesoro de Drake (PS3) =
9. The Legend of Zelda: Phantom Hourglass (NDS) ↓
10. Brain Training (NDS) ↑



■ *Uncharted: el Tesoro de Drake* se consolida en la lista.



PS3

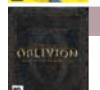
AVENTURAS



ASSASSIN'S CREED
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un imprescindible, una genial aventura que derrocha calidad técnica y que divierte como pocos. Hazte con él YA.
NOTA **95**



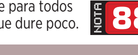
LOS SIMPSON
» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una entretenida aventura con toda la mala uva de "Los Simpson". Eso sí, su desarrollo es sencillo y se hace corto.
NOTA **87**



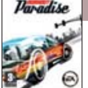
THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION GOTY
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Esta edición incluye todas las expansiones.
NOTA **94**



UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE
» SONY » 69,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una emocionante aventura de acción asequible para todos y con una vistosa puesta en escena. Lástima que dure poco.
NOTA **88**



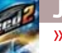
VELOCIDAD



BURNOUT PARADISE
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un arcade de carreras tan variado y divertido como en PS2 pero más espectacular y con libertad de conducción.
NOTA **91**



COLIN McRAE DIRT
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-100 JUGADORES » CAST. » +18 AÑOS
Rally del bueno a base de control exigente pero satisfactorio, realista acabado gráfico y muchos modos de juego.
NOTA **90**



JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS
» THQ » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un completo juego de carreras y tuning que ofrece horas de diversión a los fans del motor, pero sus gráficos no impactan.
NOTA **88**

MOTORSTORM
» SONY » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Salvajes carreras en inhóspitos parajes entre vehículos muy distintos (4x4, motos, quads...). Técnicamente es brillante.
NOTA **90**



NEED FOR SPEED PROSTREET
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mundo del tuning se profesionaliza: aquí compites en circuitos cerrados, los coches reflejan los daños...
NOTA **91**



SEGA RALLY
» SEGA » 44,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad en plan arcade intensa y muy emocionante, cuyo principal defecto es su escasez de circuitos. Gran precio.
NOTA **86**

ACCIÓN

BLAZING ANGELS II SECRET MISSIONS
» UBISOFT » 69,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de aviones completo, bien ambientado, con un largo modo campaña y Online. Muy parecido al anterior.
NOTA **81**

CONAN
» THQ » 49,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción directa y brutal con todo el encanto del bárbaro más famoso. Eso sí, técnicamente no es nada del otro mundo.
NOTA **79**

DEVIL MAY CRY 4
» CAPCOM » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un *DMC* pero en alta definición.
NOTA **90**

GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2
» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción táctica realista con pinceladas futuristas, en la que debemos coordinar hombres, vehículos y gadgets.
NOTA **88**

HEAVENLY SWORD
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado.
NOTA **82**

KANE & LYNCH: DEAD MEN
» EIDOS » 64,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de acción que tiene sus mejores bazas en su planteamiento y su multijugador, aunque técnicamente...
NOTA **81**

LAIR
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Mueve tu Sixaxis para controlar a tu dragón en vistosas batallas. Le faltan detalles para convertirse en un bombazo.
NOTA **80**

LEGO STAR WARS: THE COMPLETE SAGA
» LUCASARTS » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Divertida recreación de la saga que gustará a grandes y pequeños gracias a su mezcla de acción, plataformas y humor.
NOTA **85**

RATCHET & CLANK ARMADOS HASTA LOS DIENTES
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Acción, plataformas y mucho humor para una aventura variada y muy divertida, pero que no aporta demasiado.
NOTA **90**

STRANGLEHOLD
» MIDWAY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tiroteos "made in Hong Kong" tan intensos, espectaculares y divertidos que son de lo mejor que tiene PS3 hoy.
NOTA **92**





THE CLUB
» SEGA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción pura y dura que resulta monótona jugando solo, pero en compañía (online y offline) divierte mucho más.
NOTA **81**



WARHAWK+ HEADSET BLUETOOTH
» SONY » 59,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Puedes descargarlo por 30 € o comprarlo en blue-ray con heaset. Un juego ideal probar el potencial Online de PS3.
NOTA **89**



3 razones para tener...

Unreal Tournament III

Play ¡EL JUEGO DEL MES!

1. DIVERSIÓN ONLINE. Si te gusta jugar Online, *UTIII* es uno de los shooters de PS3 que más orientado está hacia el multijugador.

2. GRÁFICAMENTE MUY POTENTE. Escenarios y personajes muy detallados y todo a la resolución máxima (1080p), sin ralentizaciones ni problemas de retardo o lag.

3. OPCIONES DE LO MÁS INTERESANTE. *UTIII* es el único juego de PS3 ampliable con contenidos creados por los usuarios de PC. También admite teclado y ratón.

DEPORTIVOS



FIFA 08
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

En su salto a PS3, *FIFA 08* ofrece un convincente sistema de juego y multitud de opciones y modos. Fútbol para rato. NOTA 91



FIFA STREET 3
¡Nuevo!

» EA SPORTS » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un entretenido arcade ideal para los que disfruten con la cara más desenfadada y espectacular del fútbol. NOTA 89



NBA 2K8
» 2K SPORTS » 59,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El basket más realista de PS3 ofrece más modos de juego, concursos de mates, triples, partidos callejeros... NOTA 91



NBA LIVE 08
» SONY » 69,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Por su gran control, completas opciones y gran apartado técnico, es un simulador que encantará a los fans del basket. NOTA 91





PRO EVOLUTION SOCCER 2008
» KONAMI » 69,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

PES 2008 en PS3 mantiene su gran sistema de juego, pero esperábamos más mejoras técnicas y modos de juego. NOTA 90



SKATE
» EA » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Skate realista y muy divertido, con un gran sistema de control y un apartado gráfico brutal. Lástima de banda sonora. NOTA 90



TONY HAWK'S PROVING GROUND
» ACTIVISION » 55,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego de skate, muy jugable, divertido y con muchísimos modos de juego, pero muy parecido a toda la saga. NOTA 89



VIRTUA TENNIS 3
» SEGA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vibrantes y divertidísmos partidos de tenis, con jugadores reales y atractivos modos de juego. Mejor en compañía. NOTA 86





LUCHA



DEF JAM ICON
» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Brutales combates entre los raperos reales más conocidos. Gráficamente sorprende, aunque las peleas son limitadas. NOTA 83

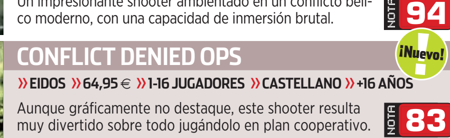
SMACKDOWN VS. RAW 2008
» THQ » 64,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Recrea a la perfección todo el espectáculo de este deporte, con un montón de luchadores y modos de juego. NOTA 91

VIRTUA FIGHTER 5
» SEGA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

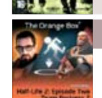
Un juego de lucha tipo versus con peleas espectaculares y profundas que encantarán a los puristas del género. NOTA 88

SHOOT'EM UP



CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un impresionante shooter ambientado en un conflicto bélico moderno, con una capacidad de inmersión brutal. NOTA 94



CONFLICT DENIED OPS
¡Nuevo!

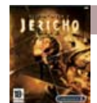
» EIDOS » 64,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Aunque gráficamente no destaque, este shooter resulta muy divertido sobre todo jugándolo en plan cooperativo. NOTA 83



HALF-LIFE 2: THE ORANGE BOX
» EA GAMES » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

Uno de los mejores shooters con sus dos expansiones y dos juegos más a modo de extra. Lamentablemente, en inglés. NOTA 92



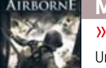
JERICHO
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un terrorífico shooter de origen español que engancha por su trama, su retorcido diseño y su opresiva atmósfera. NOTA 86



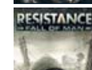
MEDAL OF HONOR: AIRBORNE
» EA GAMES » 54,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico que resulta divertido gracias a los saltos en paracaídas y a la libertad que ofrece. Le falta "chispa". NOTA 84



RESISTANCE: FALL OF MAN
» SONY » 59,95 € » 1-40 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

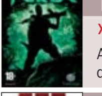
Un sobresaliente shoot'em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3. NOTA 91



TUROK
¡Nuevo!

» ATARI » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

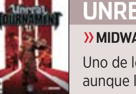
Aunque gráficamente es bastante mejorable, su frenético desarrollo logrará entretener a los fans de la acción directa. NOTA 85



UNREAL TOURNAMENT 3
¡Nuevo!

» MIDWAY » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores shooters de PS3 para jugar Online, aunque le falta variedad para estar entre la élite. NOTA 90







VARIOS



GUITAR HERO III + GUITARRA
» ACTIVISION » 99,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tan divertido como en PS2 pero con novedades: opciones Online, nueva guitarra desmontable... Gran selección musical. NOTA 93



SINGSTAR (+ MICRÓFONOS)
» SONY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La diversión de siempre, sólo que ahora puedes compartirla con amigos por Internet y además bajar nuevas canciones. NOTA 91



THE EYE OF JUDGMENT (+ CÁMARA)
» SONY » 99,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Combates por turnos en los que tus cartas cobran vida gracias a la cámara PlayStation Eye. Original pero limitado. NOTA 85





LO MEJOR DE PS3

LOS MÁS VENDIDOS

1. **Assassin's Creed** — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN (=)



Como si de una de las atalayas del juego se tratara, Altair sigue en las alturas dominando la lista de ventas de PS3. ¿Cuánto tiempo aguantará ahí arriba?



2. **PES 2008** — KONAMI | DEPORTIVO (↑)
3. **Uncharted: El Tesoro de Drake** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN (↓)
4. **Need for Speed ProStreet** — EA GAMES | VELOCIDAD (↓)
5. **Call of Duty 4: Modern Warfare** — ACTIVISION | SHOOT'EM UP (↓)

VUESTROS FAVORITOS

1. **Uncharted: El Tesoro de Drake** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN (N)



La primera aventura de Nathan Drake os ha gustado tanto que no paráis de votarla. Y en Naughty Dog han tomado nota: ya preparan la secuela.



2. **Assasin's Creed** — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN (↓)
3. **NFS ProStreet** — EA | VELOCIDAD (=)
4. **Resistance: Fall of Man** — SONY | SHOOT'EM UP (↑)
5. **MotorStorm** — SONY | VELOCIDAD (↓)

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Burnout Paradise** — EA | VELOCIDAD (=)



Aún seguimos enganchados a este derroche de adrenalina en forma de arcade de carreras. De lo mejor de PS3 en velocidad para uno o varios jugadores.



2. **Unreal Tournament III** — MIDWAY | SHOOT'EM UP (N)
3. **Call of Duty: Modern Warfare** — ACTIVISION | SHOOT'EM UP (=)
4. **Devil May Cry 4** — CAPCOM | ACCIÓN (↓)
5. **Lost Planet** — CAPCOM | ACCIÓN (N)



Los 4 mejores juegos...



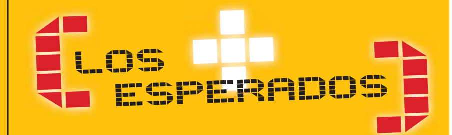
1 Monster Hunter Freedom 2

Vale, no son exactamente dinosaurios pero no hay mejor juego para cazar enormes bicharracos que la saga *Monster Hunter*. En Japón es todo un fenómeno de masas y a nosotros también nos parece de lo mejor de PSP.

2 Turok

Este indio es todo un veterano a la hora de enfrentarse con dinosaurios, pues ha protagonizado varios títulos en distintas consolas, incluyendo una mediocre entrega para PS2. Menos mal que en PS3 ha resucitado con energías.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**



1 GTA IV

» PS3 » ROCKSTAR » AVENTURA DE ACCIÓN

Ya lo hemos probado y SÍ, es tan bueno como promete. Contaremos los días hasta el 29 de abril que llegará a las tiendas.



2 Crisis Core FFVII

» PSP » SQUARE ENIX » ROL

Proein, compañía encargada de distribuir en España el esperado *Crisis Core*, nos ha confirmado que saldrá bien avanzada la primavera.



3 Street Fighter IV

» PS3 » CAPCOM » LUCHA

Es el juego más esperado por los fanáticos de la lucha, y nosotros como incondicionales de la saga, lo aguardamos como agua de mayo.



PSP

AVENTURAS

DAXTER — ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. NOTA 88



GTA VICE CITY STORIES — ¡Precio especial!

» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. NOTA 94

LOS SIMPSON: EL VIDEOJUEGO

» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Por su sencillo desarrollo y su estética tan cercana a la serie de animación, es ideal para disfrutarlo en PSP. NOTA 89



MGS PORTABLE OPS

» KONAMI » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. NOTA 93



SILENT HILL ORIGINS

» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Tan bueno como un *SH* de PS2 pero en PSP: ambientación, puzzles, combates... Gráficamente, de lo mejor en PSP. NOTA 93



TOMB RAIDER ANNIVERSARY

» EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El remake del primer *Tomb Raider* resulta tan divertido en PSP como en PS2. Una gran aventura que te atrapará. NOTA 90

DEPORTIVOS



FIFA 08

» EA SPORTS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol más completo que nunca en cuanto a opciones, modos y licencias. Gráficamente no impresiona. NOTA 90



NBA LIVE 08 — ¡Nuevo!

» EA SPORTS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Aunque sin novedades rompedoras, nos hará disfrutar del basket gracias a su jugabilidad y modos de juego. NOTA 85



PRO EVOLUTION SOCCER 2008 — ¡Nuevo!

» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol tan apasionante como siempre y a un gran precio, aunque no ofrece muchas novedades. NOTA 89



VIRTUA TENNIS 3

» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El tenis más espectacular, jugable y divertido se adapta muy bien a las peculiaridades de PSP. Muy recomendable. NOTA 91

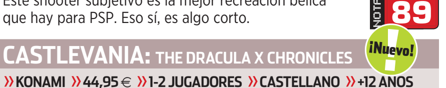


ACCIÓN

CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY

» ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Eso sí, es algo corto. NOTA 89



CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES — ¡Nuevo!

» KONAMI » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Por fin está a la venta este mito de la acción y plataformas puesto al día de forma sobresaliente y con extras de lujo. NOTA 91

DEAD HEAD FRED

» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente". NOTA 85

KILLZONE LIBERATION — ¡Precio especial!

» SONY » 24,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS



Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. NOTA 89

MEDAL OF HONOR HEROES 2



» EA GAMES » 49,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Esta entrega mantiene alto el listón de la saga gracias a una gran ambientación y vibrantes tiroteos, aunque no innova.... NOTA 87



RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA

» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. NOTA 91

SOCOM FIRETEAM BRAVO 2 + HEADSETS

» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción táctica con una lograda ambientación y variados modos de juego. Ideal para jugar con amigos. NOTA 85



SOCOM TACTICAL STRIKE + HEADSETS

» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La primera incursión de *SOCOM* en la estrategia en tiempo real agrada por su sencillo desarrollo y asequible control. NOTA 80

SW BATTLEFRONT RENEGADE SQUADRON

» LUCASARTS » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Con una lograda ambientación, genial modo Online y trepidante desarrollo es ideal si te gusta la acción y Star Wars. NOTA 84



SWAT: TARGET LIBERTY

» SIERRA » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS

Un juego de acción táctica divertido y rápido que sabe cómo atrapar, aunque sus gráficos son mejorables. NOTA 84



SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW

» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. NOTA 92



ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS — ¡Precio especial!

» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. NOTA 91



¡¡¡para cazar dinosaurios!!!



3

Jurassic Park Operation Genesis

En un ranking de juegos de dinosaurios no podía faltar algún *Jurassic Park*. A raíz de su estreno en los cines la saga apareció en muchísimas consolas. La última, en PS2, con un juego en el que teníamos que gestionar el parque.



4

Dino Stalker

Si hay una compañía que ha explotado bien el fenómeno de los dinosaurios, esa es Capcom: desde el mítico *Cadillacs & Dinosaurs* hasta los *Dino Crisis*, los citados *Monster Hunter* o este añejo arcade de pistola para PS2 llamado *Dino Stalker*.

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. NOTA **92**



CRAZY TAXI LA GUERRA DE LOS TAXÍMETROS

» SEGA » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un arcade de velocidad ideal para PSP por sus partidas rápidas y divertidas y su entretenido multijugador. NOTA **83**



JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS

» THQ » 44,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un notable juego de velocidad y tuning cuyas principales bazas son su variedad de retos y cantidad de opciones. NOTA **85**

MOTO GP — ¡Precio especial!

» NAMCO » 24,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. NOTA **88**

RIDGE RACER 2 — ¡Precio especial!

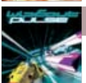
» NAMCO » 24,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. NOTA **92**

SEGA RALLY

» SEGA » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad arcade profunda, intensa, emocionante y con un control accesible. Lástima que tenga pocos circuitos. NOTA **86**

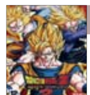


WIPEOUT PULSE

» SONY » 39,99 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. NOTA **89**

LUCHA



DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI 2

» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectáculo visual y fácil manejo para un nuevo *Dragon Ball* que no innova en las peleas, pero sí en el desarrollo. NOTA **85**

NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES

» NAMCO BANDAI » 39,95€ » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de lucha que recrea muy bien el "look" de la serie de Naruto. Echamos en falta más profundidad en las peleas. NOTA **84**

TEKKEN DARK RESURRECTION — ¡Precio especial!

» SONY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. NOTA **95**

WWE SMACKDOWN VS RAW 2008

» THQ » 44,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La nueva edición de *SVR* tiene todo lo que esperaban los fans: sencillo control, vistosos combates, muchos modos... NOTA **89**

ROL

FINAL FANTASY II — ¡Nuevo!

» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS

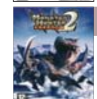
Square publica por separado los dos primeros *FF*. Píllalos si quieres conocer el origen de un mito, pero están en inglés. NOTA **83**



FINAL FANTASY TACTICS: THE WAR OF THE LIONS

» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

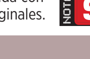
Todo lo bueno de un *Final Fantasy* en un juego de rol táctico largo y con muchas posibilidades estratégicas. Está en inglés. NOTA **86**



MONSTER HUNTER FREEDOM 2

» CAPCOM » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La misma fórmula que su antecesor, pero mejorada con muchas más opciones, armas y misiones más originales. NOTA **91**



TALES OF THE WORLD

» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

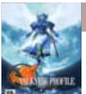
Emocionantes combates en tiempo real, pero sin la profundidad ni la variedad de otros RPG. Y está en inglés. NOTA **80**



VALHALLA KNIGHTS

» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un buen RPG con dinámicos combates en tiempo real. Su repetitivo desarrollo y alta dificultad le restan puntos. NOTA **78**



VALKYRIE PROFILE: LENNETH

» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Un clásico inédito en España hasta ahora que encantará a los roleros por su trama y original desarrollo. Está en inglés. NOTA **83**

VARIOS

HOT BRAIN — ¡Precio especial!

» VIRGIN PLAY » 29,95 € » 1-3 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

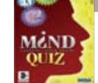
Los fans de los "entrenadores mentales" lo disfrutarán, aunque es poco original y tiene pocos tipos de pruebas. NOTA **74**



LOS SIMS 2 NÁUFRAGOS

» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Cuida a tus sims, pero esta vez en una isla desierta. Gracias a tu toque aventurero es el más divertido de la serie. NOTA **89**



MIND QUIZ — ¡Precio especial!

» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completísimo entrenador mental con más de 50 variadas pruebas para mejorar tu memoria, reflejos... NOTA **85**



PARAPPA THE RAPPER — ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un colorista juego musical tan divertido como en PSone pero con nuevas opciones. Eso sí, es un poco corto. NOTA **80**



PATAPON — ¡Nuevo!

» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una genial mezcla entre juego musical y estrategia con una estética muy particular que no te dejará indiferente. NOTA **91**



LO MEJOR DE PSP

LOS MÁS VENDIDOS

1 **FIFA 08** — EA SPORTS | DEPORTIVO

La versión portátil del simulador de fútbol de EA Sports domina la lista de ventas. Pero *PES 2008* ya ha llegado a las tiendas... ¿Quién ganará este partido?



2 **Los Simpson: El videojuego** — EA | ACCIÓN/PLATAFORMAS

3 **GTA Vice City Stories** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

4 **Tekken: Dark Resurrection** — EA SPORTS | DEPORTIVO

5 **Smackdown! vs Raw 08** — THQ | LUCHA

VUESTROS FAVORITOS

1 **Ratchet & Clank El tamaño importa** — SONY | PLATAFORMAS

Poco a poco y sin hacer ruido, la primera aventura en PSP de esta simpática pareja de héroes llega a lo más alto de vuestra lista. Pronto lo veremos en PS2.



2 **FIFA 08** — EA SPORTS | DEPORTIVO

3 **DBZ Shin Budokai 2** — NAMCO BANDAI | LUCHA

4 **MGS Portable Ops** — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN

5 **Daxter** — SONY | PLATAFORMAS

ESTAMOS JUGANDO A...

1 **Patapon** — SONY | MUSICAL/ESTRATEGIA

Esta original mezcla de juego musical y estrategia nos tiene locos. Si quieres probar algo diferente, ni se te ocurra dejarlo pasar. Un juego brillante.



2 **PES 2008** — KONAMI | DEPORTIVO

3 **Final Fantasy II** — SQUARE ENIX | ROL

4 **Castlevania: The Dracula X Chronicles** — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN

5 **Silent Hill Origins** — KONAMI | SURVIVAL HORROR





LOS MEJORES PLATINUM



Final Fantasy XII por fin está a precio reducido. Si te lo perdiste... ¡a por él!

1. Final Fantasy XII (N)
2. GTA San Andreas (↓)
3. God of War II (N)
4. Kingdom Hearts II (↓)
5. Resident Evil 4 (=)
6. Gran Turismo 4 (↑)
7. PES 6 (↓)
8. WWE Smackdown vs Raw 2007 (=)
9. Shadow of the Colossus (=)
10. Dragon Quest EPDRM (↑)



Si te gusta el rol, no te pierdas *Dragon Quest.*

PS2

AVENTURAS

GOD OF WAR COLLECTION
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un pack con los dos *God of War* a un precio irresistible. Y por 15 euros más te llevas también una figura de Kratos. NOTA **95**

GTA: SAN ANDREAS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. NOTA **97**

LOS SIMPSON
» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una asequible aventura con todo el encanto de "Los Simpson" y mucho humor a costa de parodiar videojuegos. NOTA **89**



OBSCURE II
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura de terror que no defrauda gracias a su modo cooperativo y su ambientación, aunque eso sí, algo corto. NOTA **80**



PRINCE OF PERSIA TRILOGY
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Poder disfrutar de las tres aventuras del príncipe a este precio es un regalo para fans de las plataformas y la acción. NOTA **93**

RESIDENT EVIL 4 — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. NOTA **95**

SCARFACE: THE WORLD IS YOURS — ¡Precio especial!
» VIVENDI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una de las mejores aventuras de mafiosos por su intenso y variado desarrollo, su calidad técnica y genial ambientación. NOTA **91**



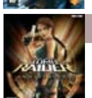
SHADOW OF THE COLOSSUS
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. NOTA **92**



SPLINTER CELL DOUBLE AGENT — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de infiltración duradera y entretenida, que te atrapará si te va el género. El mejor *Splinter Cell* de PS2. NOTA **90**



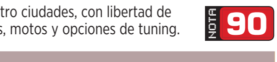
SYPHON FILTER DARK MIRROR
» SONY » 49,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Versión del juego para PSP con algunas novedades. Lo mejor es su trepidante ritmo: empuja a jugar y jugar. NOTA **87**

TOMB RAIDER ANNIVERSARY
» EIDOS » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lara se despide de PS2 con un remake de su primera aventura. Saltos, puzzles y acción de la mano de un mito. NOTA **90**

VELOCIDAD

GRAN TURISMO 4 — ¡Precio especial!


» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. NOTA **94**



JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS


» THQ » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Carreras nocturnas entre los mejores coches reales modificados con múltiples opciones de tuning. No impresiona. NOTA **87**



MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION REMIX — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Carreras nocturnas por cuatro ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning. NOTA **90**

MOTO GP 07
» CAPCOM » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Todo un imprescindible para los fans de las motos, por su control, opciones, realismo y capacidad de divertir. NOTA **89**

NEED FOR SPEED PROSTREET


» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El nuevo *NFS* es más realista y ofrece variadas pruebas y muchísimo tuning. Los fans del motor alucinarán. NOTA **90**

TOURIST TROPHY — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, *TT* es un sueño para los fans de las dos ruedas. NOTA **90**

LUCHA

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 3
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La mejor y más espectacular recreación de "Dragon Ball", con unos combates aún más divertidos y 150 luchadores. NOTA **93**



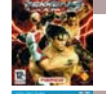
NARUTO ULTIMATE NINJA 2
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

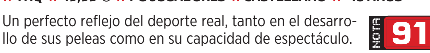
A pesar de sus simples combates, capta toda la emoción, el humor y la esencia de la serie. Para los fans de Naruto. NOTA **85**



SOUL CALIBUR III — ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. NOTA **95**



TEKKEN 5 — ¡Precio especial!


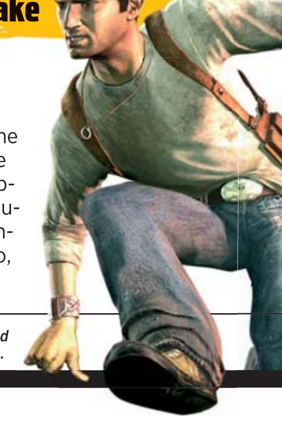
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. NOTA **95**

WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2008
» THQ » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un perfecto reflejo del deporte real, tanto en el desarrollo de sus peleas como en su capacidad de espectáculo. NOTA **91**

¿Y tú cómo puntuarías a...



Marc Ecko ´s Getting Up

@ Sergio Sanjurjo López

Un juegazo en toda regla

Marc Ecko´s Getting Up es un juegazo en toda regla. Vale que ya es un poco antiguo, pero merece la pena por su alucinante jugabilidad, las peleas, los graffitis... ¡por todo! Aunque, eso sí, los gráficos son un poquito cutres, pero no se puede ser perfecto, ¿verdad?

NOTA **92** Por su jugabilidad, sus peleas y los graffitis, os recomiendo que lo compréis (si lo encontráis).

Destroy all Humans!

@ Sergio Huerga Lozano

Verdaderamente divertido

Tiene todo lo que se puede pedir: humor, diversión, una historia buena, misiones variadas y entretenidas, duración... Se le puede echar en cara (la verdad es que es un defecto molesto) que no está doblado al castellano, pero esa pega no me ha echado atrás en mi decisión, pues este juego es realmente bueno.



NOTA **91** Es un juego muy a tener en cuenta por la gente a la que le guste la acción y las carcajadas.

Uncharted: El Tesoro de Drake

@ Ángel Tudela Parra

Una aventura de Oscar

Soy un nuevo gran fan de *Uncharted.* No me gustan ninguno de los juegos anteriores de Naughty Dog pero *Uncharted* es una excepción porque tiene buenísimos gráficos, argumento de película de Oscar y controles sencillos. Vamos que se trata de un gran juego, aunque sea bastante corto.

NOTA **92** Por sus gráficos, su guión y su control, *Uncharted* es un gran juego. Se merece un 92 por lo menos.

DEPORTIVOS



FIFA 08
» EA SPORTS » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Con un convincente sistema de juego y más modos y licencias que nunca, es el mejor *FIFA* de la historia.

NOTA 93

NBA 2K8 — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Aunque no tenga nuevos modos de juego, disfrutarás del mejor basket gracias a su mejorado y realista sistema de juego.

NOTA 89

NBA LIVE 08
» EA SPORTS » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Gracias a sus licencias y las mejoras en su sistema de juego, es un juego indispensable para fanáticos del basket.
NOTA 90



PRO EVOLUTION SOCCER 2008
» KONAMI » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
PES 2008 vuelve a presentar el mejor sistema de juego, aumentando sus opciones y modos de juego. Soberbio.
NOTA 94



TONY HAWK'S PROVING GROUND
» ACTIVISION » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Por su cantidad de nuevos retos no defraudará a los fans del astro del skate, aunque no ofrece muchas novedades.
NOTA 88

ROL



DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género.
NOTA 94



FINAL FANTASY XII — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado...

NOTA 97

KINGDOM HEARTS II — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género.

NOTA 94

PERSONA 3 — ¡Nuevo!
» ATLUS » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Mezcla de RPG y simulador social, gustará a los fans del género que busquen algo distinto... y que sepan inglés.
NOTA 87





PHANTASY STAR UNIVERSE: AMBITION OF THE ILLUMINUS — ¡Nuevo!
» SEGA » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Rol de acción que presenta tanto una atractiva historia para un jugador como partidas Online para cuatro jugadores.
NOTA 84

ROGUE GALAXY
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Le falta el carisma de los grandes del rol, pero aún así es una gran epopeya accesible a todo tipo de jugadores.

NOTA 88

ACCIÓN



DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión.
NOTA 91

FFVII DIRGE OF CERBERUS
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de acción bastante "normalito", aunque con el atractivo de ampliar el emocionante universo de *FFVII*.
NOTA 80

LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una divertida recreación de la saga, con un desarrollo variado, mucho humor, partidas a dobles... Es facilito.
NOTA 84

METAL SLUG ANTHOLOGY
» VIRGIN PLAY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una recopilación con los siete *Metal Slug* en 2D que hará las delicias de todos los fanáticos de este clásico de la acción.
NOTA 84



NARUTO UZUMAKI CHRONICLES
» BANDAI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Naruto vuelve en un aventura con mucha acción y todo el encanto de la serie. Pero podría ser más larga y variada.

NOTA 80



SOCOM: COMBINED ASSAULT
» SONY » 39,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Básicamente es igual que *SOCOM 3*, con la única novedad de un modo Cooperativo online. Ideal si te gusta jugar en red.

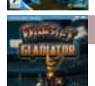
NOTA 90

PLATAFORMAS

APE ESCAPE 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Su originalidad, humor y mezcla de géneros hacen de este título una gran opción si buscas algo distinto.
NOTA 85



CRASH: LUCHA DE TITANES — ¡Precio especial!
» VIVENDI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Crash vuelve a PS2 con una nueva y entretenida aventura, aunque gráficamente "normalita" y no muy duradera.
NOTA 80



RATCHET: GLADIATOR — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos.
NOTA 85



SLY 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Divertida mezcla de sigilo, plataformas y acción con un espectacular look de dibujos animados y mucha variedad.
NOTA 88

SPYRO: LA NOCHE ETERNA — ¡Precio especial!
» VIVENDI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un buen plataformas para los más pequeños o para fans del dragoncillo Spyro, pero hay opciones mucho mejores.
NOTA 70



Football Manager 2008

@ Cristian Luque Núñez



Para amantes de la pizarra




Buen juego al que sólo le restan puntos su simplicidad y la ausencia de música. Su sencillez contrasta con su gran jugabilidad y la buena actualización de los clubes.

NOTA 84 — Un gran juego que, aunque no destaque técnicamente, encantará a los amantes de la estrategia futbolística. Es muy sencillo.

Final Fantasy IX

@ Pablo de María

La mayor joya de Square

Para muchos lo peor que ha hecho Square. Para mí es la joya más brillante que ha creado. Su muy buena historia y su fácil sistema de juego le hacen realmente atractivo.

NOTA 100 — *Final Fantasy IX* es el juego que más me ha gustado desde pequeño. Es una historia inolvidable. Os lo recomiendo a todos.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

LO MEJOR DE PS2

LOS MÁS VENDIDOS

1. **PES 2008** — KONAMI | DEPORTIVO (=)
La última edición del simulador de fútbol de Konami sigue en lo más alto de la lista de ventas de PS2. Pero ojo, que los luchadores de *Smackdown!* pegan fuerte.
2. **Smackdown! vs Raw 08** — THQ | LUCHA (=)
3. **Singstar Latino + micros** — SONY | MUSICAL (↑)
4. **NFS Pro Street** — EA | VELOCIDAD (↓)
5. **Piratas del Caribe: La leyenda de Jack Sparrow** — DISNEY INTERACTIVE | AVENTURA DE ACCIÓN (N)

VUESTROS FAVORITOS

1. **Smackdown! vs Raw 08** — THQ | LUCHA (=)
Las peleas más espectaculares siguen siendo lo más votado un mes más, por encima de pesos pesados como *GTA San Andreas* o el último *PES*.
2. **GTA San Andreas** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN (↑)
3. **PES 2008** — KONAMI | DEPORTIVO (↓)
4. **Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2** — NAMCO BANDAI | LUCHA (↑)
5. **God of War II** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN (↑)

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Odin Sphere** — SQUARE ENIX | ROL (N)
Este bellísimo título será una de las últimas joyas del rol que le quedan a PS2. Estamos jugando como locos para ofreceros nuestro análisis el mes que viene.



2. **Persona 3** — ATLUS | ROL (↓)
3. **Guitar Hero III** — ACTIVISION | MUSICAL (↓)
4. **PES 2008** — KONAMI | DEPORTIVO (↓)
5. **Phantasy Star Universe: Ambition of the Illuminus** — SEGA | ROL (N)

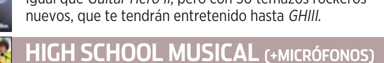
MUSICALES

BOOGIE
» EA GAMES » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego musical en el que puedes cantar y bailar, aunque las canciones suelen estar en inglés y es repetitivo. NOTA 78

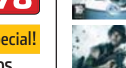

GUITAR HERO II + GUITARRA
» RED OCTANE » 79,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Mejor aún que la primera parte, gracias a la posibilidad de jugar a dobles y a un repertorio aún más atractivo. NOTA 94


GUITAR HERO III
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Nuevas canciones y modos de juego para que no paremos de tocar la guitarra. Eso sí, en PS2 no hay opciones Online. NOTA 92


GUITAR HERO ROCK DE LOS 80
» RED OCTANE » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Igual que *Guitar Hero II*, pero con 30 temazos rockeros nuevos, que te tendrán entretenido hasta *GHIII*. NOTA 87


HIGH SCHOOL MUSICAL (+MICRÓFONOS)

» DISNEY INT. » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Canta con los protagonistas de "High School Musical" cerca de 30 canciones de las dos películas, la mayoría en inglés. NOTA 78

SINGSTAR 90'S

¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
30 canciones que abarcan la década de los noventa, pero con temas en inglés y las opciones habituales. NOTA 82

SINGSTAR LATINO + POP HITS (+MICRÓFONOS)
» SONY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Te gusta mucho el tema karaoke, puedes hacerte con un pack dos de los *SingStar* más exitosos a un gran precio. NOTA 88

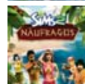
SINGSTAR ROCKS! (+MICRÓFONOS)

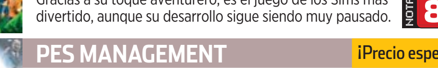
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega... Siempre que el rock sea lo suyo, claro. NOTA 88


SIMULACIÓN

LOS SIMS 2: MASCOTAS

¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Muy parecido a *Los Sims 2* (gestionar la vida de nuestro sim y cuidarle) pero ahora además cuidando de nuestra mascota. NOTA 86


LOS SIMS 2: NÁUFRAGOS

» EA GAMES » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Gracias a su toque aventurero, es el juego de los Sims más divertido, aunque su desarrollo sigue siendo muy pausado. NOTA 89


PES MANAGEMENT

¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Los fans de *PES* se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que *MDL*. NOTA 81

SHOOT'EM UP

BLACK
¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción, algo corto, aunque ya está en Platinum. NOTA 92

CALL OF DUTY 3
¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Es menos sorprendente que la anterior entrega, pero muy espectacular y uno de los mejores shoot'em up de PS2. NOTA 92

COMMANDOS STRIKE FORCE
¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente. NOTA 86

KILLZONE
¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Emocionante shooter futurista que, sin ser la revolución, resulta muy divertido y espectacular. Muy recomendable. NOTA 89

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT
¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga. NOTA 89

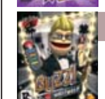
MEDAL OF HONOR VANGUARD

» EA GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Otro shooter bélico divertido y bien ambientado, aunque la campaña individual tiene una duración ridícula. NOTA 85


VARIOS

BUZZ!: EL MEGACONCURSO (+PULSADORES)

» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Participa con tus pulsadores en el concurso más completo. Con más pruebas y preguntas, divertirá a toda la familia. NOTA 86

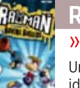
BUZZ!: HOLLYWOOD

¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Los amantes del cine tienen una cita obligada con este entretenido concurso que amenizará tus fiestas. NOTA 85

EYETOY: PLAY 3 (+CÁMARA)

¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad. NOTA 88

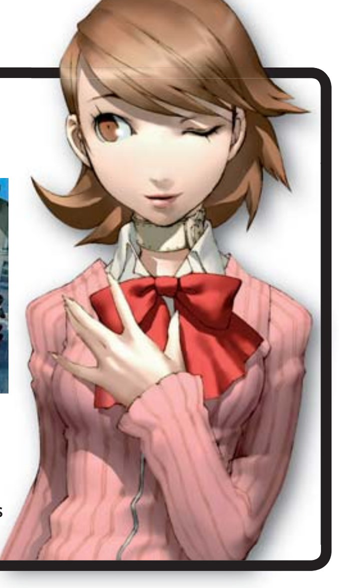
JACKASS: THE GAME

» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Carcajadas seguras con los minijuegos más bestias. Una pena que sea corto, aunque a los fans de la serie de TV les gustará. NOTA 77

RAYMAN RAVING RABBIDS

¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un título sorprendente lleno de hilarantes minijuegos, ideal para jugar solo o en compañía. El mejor *Rayman*. NOTA 90


3 razones para tener...
Persona 3





1. ROL PROFUNDO. Sus combates por turnos están llenos de posibilidades. Su punto fuerte es la invocación de poderosos "alter ego": los Persona.

2. ENTRETENIDO SIMULADOR SOCIAL. Otra parte importante del juego es cultivar la relación con otros personajes a base de conversaciones.

3. GRAN DURACIÓN. Se desarrolla a lo largo de 10 meses (no es tiempo real) y el escenario donde transcurren los combates es una torre con 252 pisos.

ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 **Monster Hunter Portable 2nd** ↑
PSP | CAPCOM | ACCIÓN
Ya salió hace tiempo, pero no deja de vender y este mes ha vuelto a colocarse en lo más alto. Este auténtico fenómeno de masas en Japón lleva vendidas más de 1.500.000 unidades desde que salió.

2 **School Days LxH** N
PS2 | INTERCHANNEL | NOVELA VISUAL

3 **World Soccer Winning Eleven 2008** ↓
PS2 | KONAMI | DEPORTIVO

4 **Call of Duty 4** N
PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP

5 **Star Ocean 1: First Departure** N
PSP | SQUARE ENIX | ROL

EE.UU.

1 **Guitar Hero III** =
PS2/PS3 | ACTIVISION | MUSICAL
La fiebre por *Guitar Hero* parece no tener fin. Esta tercera entrega ha vendido más de 5 millones en todo el mundo y un mes más vuelve a estar dominando la lista de ventas en Estados Unidos.

2 **Burnout Paradise** N
PS3 | EA GAMES | VELOCIDAD

3 **Madden NFL 08** ↑
PS2 | EA SPORTS | DEPORTIVO

4 **Call of Duty 4** =
PS3 | ACTIVISION | SHOOT 'EM UP

5 **Uncharted: El Tesoro de Drake** N
PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

EUROPA

1 **Burnout Paradise** N
PS3 | EA GAMES | VELOCIDAD
Los jugadores europeos estamos alucinando con el nuevo *Burnout*. Todo el espectáculo de la saga pero ahora en HD y con libertad de conducción y atractivos modos Online. ¿Quién puede resistirse?



2 **Call of Duty 4** ↑
PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP

3 **Assassin's Creed** ↓
PS3 | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN


4 **Uncharted: El Tesoro de Drake** N
PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN


5 **PES 2008** ↑
PS2/PS3 | KONAMI | DEPORTIVO

PS3


Devil May Cry 4


Unreal Tournament III


The Club

PS2


Persona 3


NBA 08

¡Ahorra 5 euros!

en cada uno de estos juegos

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de marzo de 2008.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso........ Ciudad ....
Provincia .... C. Postal .... Teléfono........ NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
❍ Devil May Cry 4	69,95 €	64,95 €	
❍ Unreal Tournament III	69,95 €	64,95 €	
❍ The Club	69,95 €	64,95 €	
❍ Persona 3	49,95 €	44,95 €	
❍ NBA 08	49,95 €	44,95 €	

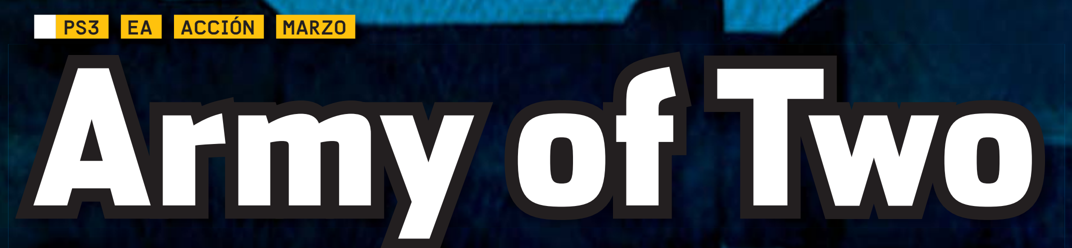






Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4,90 €, Baleares 5,90 €)

PS3 | EA | ACCIÓN | MARZO



Army of Two

UN EJÉRCITO DE SÓLO **DOS HOMBRES** A TUS ÓRDENES

EA quiere revolucionar los juegos de acción en tercera persona con *Army of Two*, un título protagonizado por Ríos y Salem, dos mercenarios que aceptan misiones por todo el mundo enfrentándose a terroristas. De esta forma, el juego nos llevará a diversos puntos conflictivos del globo, como Irak, Europa del Este, África... En todos ellos la dinámica será la misma: acabar con toda la resistencia que se nos presente hasta cumplir los objetivos marcados. Hasta aquí todo "normal", pero donde intenta innovar es en la misma concepción de juego, ya que los dos personajes tienen que cooperar constantemente, ya sea con la CPU o con otro aliado humano, jugando juntos o a través del modo Online. El juego cuenta además con ciertas dosis de estrategia, ya que contaremos con una barra de "Agresividad" que nos permitirá atraer el fuego o la atención del enemigo para que nuestro compañero avance... O al revés. Súmale la opción de cubrir a tu compañero mientras te cura, usar vehículos y sus armas, poder comprar y modificar armamento y un modo Online brutal y tendrás un juego que promete, y mucho.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

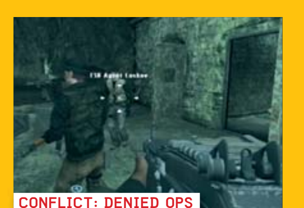
Técnicamente debería mejorar algunos detalles. Si lo hace, podría convertirse en uno de los grandes de la acción.

» SE PARECE A...



KANE & LYNCH: DEAD MEN

Otros 2 tipos duros envueltos en tiroteos y que se ayudan mutuamente durante la aventura.



CONFLICT: DENIED OPS

Alternamos el control entre el dúo mercenario y, además de tiroteos, también hay estrategia.

Ríos y Salem son mercenarios que cumplen misiones a lo largo y ancho de todo el mundo.

También manejaremos vehículos armados, como jeeps, hovercrafts, lanchas neumáticas...



Las misiones a cumplir nos llevarán a conflictos reales, como Irak, Arabia Saudí, África, Europa del Este... En todas habrá intensos tiroteos.

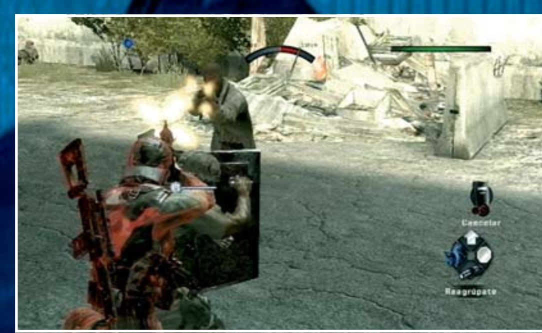


Podemos dar sencillas órdenes a nuestro compañero, como aguantar la posición, llamar la atención, reagruparse...



La cooperación será vital y cubrirnos las espaldas o distraer a los enemigos serán práctica habitual.





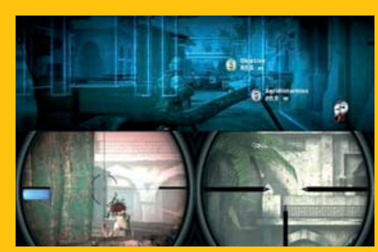
***Army of Two* intenta ir un paso más allá dentro de los juegos de acción, convirtiendo la cooperación entre los dos personajes en algo imprescindible.**

SÉ **AGRESIVO**

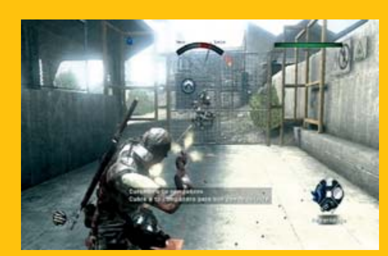
Army of Two no sólo consiste en "liarse a tiros" con todos los enemigos. El juego también incluye dosis de estrategia, cuyo buen uso será imprescindible para lograr nuestros objetivos. Atraer el fuego enemigo o avanzar para flanquear el camino mientras nuestro compañero "da la cara", realizar acciones conjuntas al unísono, cubrir la espalda de nuestro compañero o curar o ser curado al caer bajo el fuego enemigo son sólo pequeñas muestras de lo que nos espera en el campo de batalla.



AGRESIVIDAD. Al disparar sin parar atraeremos la atención enemiga sobre nosotros.



AL MISMO TIEMPO. En algunos puntos, ejecutar acciones a la vez será imprescindible.



AYUDA. Si nos hieren, nuestro compañero nos curará mientras nosotros le cubrimos.







Podemos jugar cooperativamente, bien con la CPU, a pantalla partida con un amigo o a través del modo Online.



Dark Sector nos propone una aventura de acción mezclando elementos fantásticos y de terror.

Dark Sector

PELIGRO DE **INFECCIÓN** EN PS3

El protagonista de este nuevo juego de acción en tercera persona es Hayden Tenno, un agente especial que, en una misión que termina torciéndose, es infectado con un virus experimental que se extiende por su cuerpo. Lejos de matarle, le dota de nuevas habilidades y de una poderosa arma arrojadiza, lo que combinado con sus habilidades con armas de fuego y combate cuerpo a cuerpo le convierten en un arma letal. Dispuesto a terminar la misión, Hayden se irá abriendo camino por enormes y detallados entornos donde predomina la oscuridad, haciendo frente tanto a enemigos humanos y bien armados como a criaturas también con habilidades sobrehumanas. Lo bueno es que podremos mejorar nuestras habilidades y armamento para ser más efectivos, sobre todo el disco-shuriken que llevamos y con el que podremos incluso atraer objetos, incendiarlo o electrificarlo y realizar también brutales ataques finales, lo que lo deja sólo al alcance de mayores de 18 años. Además del modo Historia incluirá también modo multijugador, por lo que si te gusta la acción con toques fantásticos vete apuntándolo en tu lista...

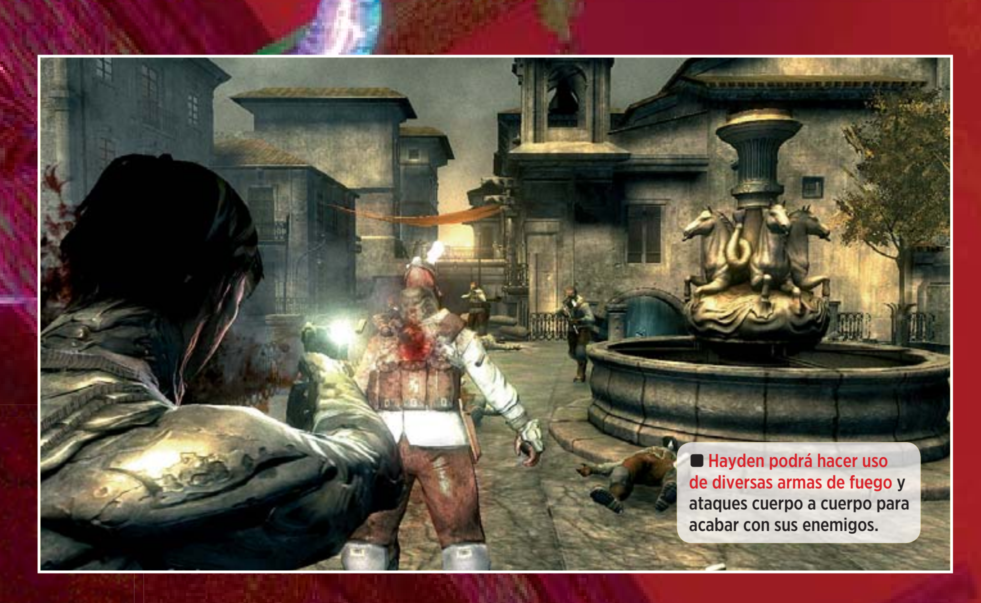
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Si te gustan los juegos de tiros y además te atrae el componente fantástico y los buenos argumentos, no le pierdas de vista.

» SE PARECE A...

LOST PLANET
Acción sin tregua en un planeta helado lleno de bichos enormes y enemigos humanos armados hasta los dientes.

UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE
Su ambientación es distinta, aunque también incluye tiroteos frenéticos y ambos personajes comparten habilidades.



Hayden podrá hacer uso de diversas armas de fuego y ataques cuerpo a cuerpo para acabar con sus enemigos.







Tras ser infectados conseguiremos un shuriken. Además de ser una poderosa arma arrojadiza, también podremos electrificarlo o incendiarlo.

***Dark Sector* promete grandes dosis de acción, mezclada hábilmente con una historia a caballo entre el terror y la ciencia ficción. Sabrá cómo atrapar con su interesante desarrollo.**



Además de enemigos humanos, durante la aventura encontraremos "bichitos" como este, duros y poco amigables.

PSP | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN | MARZO

MGS Portable Ops+

AMPLÍA EL UNIVERSO *MGS* **PORTÁTIL**

En Japón, algunos juegos de renombre reciben nuevas versiones que mejoran o amplían el original, y que no suelen llegar a Europa (como *Kingdom Hearts II Final Mix* o *Final Fantasy XII International Zodiac Job System*). Afortunadamente, este no será el caso de *MGS Portable Ops +*, una expansión enfocada hacia el multijugador que ampliará las posibilidades del original. Sus batallas transcurrirán después de la trama de *MGSPO* y, en consecuencia, no tendrá modo Historia. En su lugar, incluirá nuevos modos multijugador (como el llamado "Shooting Range"), más mapas (alguno basado en el *MGS* de PSone), nuevos soldados controlables (como el Snake "anciano" de *MGS4*, Roy Campbell o Raiden) o la posibilidad de entrenar a nuestras unidades para mejorarlas. Para un solo jugador ofrecerá las "Infinity Missions" una amalgama de variadas misiones sin hilo argumental, en las que reclutaremos nuevos soldados. Así que ya sabes, si *MGS Portable Ops* te dejó con ganas de más, pronto podrás volver sobre él.

» SE PARECE A... **MGS PORTABLE OPS**

» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**



Controlar al Snake "anciano" de *MGS4* será posible en esta expansión, aunque sea una paradoja temporal. Raiden y Campbell también estarán.



El Multijugador será la estrella de esta ampliación, con nuevos mapas y modos de juego.

Habrá misiones sueltas "infinitas" para un solo jugador. En ellas reclutaremos soldados y podremos usar las partidas de *MGSPO*.

En este shooter en primera persona con tintes sobrenaturales, el ex-agente del FBI Ehtan Thomas perseguirá a un asesino en serie enfrentándose a infernales criaturas.

PS3 SEGA ACCIÓN FEBRERO

Condemned 2

EN LA OSCURIDAD SE ESCONDEN TUS PEORES PESADILLAS

Ethan Thomas es un antiguo agente del FBI especializado en asesinos en serie, que fue expulsado del cuerpo por una oscura historia que terminó con todo su equipo muerto. Víctima de alucinaciones, Ethan es ahora un hombre destrozado y desquiciado al que se la va a brindar una oportunidad de silenciar a sus fantasmas: volver a su antigua unidad para encontrar a un compañero desaparecido. Este oscuro argumento toma la forma de un shooter subjetivo en el que, metidos en la piel de Thomas, debemos buscar a un asesino en serie. Para ello, tendremos que hablar con personajes e investigar la escena del crimen con la ayuda de herramientas de última tecnología, aunque lo que predominará en todo momento será la acción. Recorreremos calles y edificios llenos de oscuridad enfrentándonos a maleantes y criaturas sobrenaturales con la ayuda de armas de fuego, nuestros propios puños o cualquier cosa que podamos coger, como palos y tuberías, con los que además podremos realizar combos, agarres o golpes especiales. Y si el modo historia te sabe a poco, *Condemned 2* contará con varios modos multijugador Online, como el deathmatch o la arena.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

La combinación de acción, terror y algo de investigación de escenarios a lo "CSI", gustará a los fans de los shooters "oscuros".

La oscuridad dominará los escenarios y de ella saldrán espantosas criaturas que deberemos eliminar... si podemos.

» SE PARECE A...



THE DARKNESS

Otro shooter en primera persona en el que además manejamos demonios y poderes oscuros. Está basado en un cómic.



JERICHO

Creado por Clive Barker, manejamos a un equipo de soldados con poderes especiales que hacen frente a amenazas diabólicas.

■ Podremos usar armas de fuego o cualquier otra cosa que encontremos por ahí (como tuberías o bidones), para acabar con nuestros enemigos.

■ En ocasiones habrá que pulsar combinaciones de botones para librarnos del ataque de monstruos, abrir puertas, activar interruptores...

Condemned 2 mezclará terror, acción, tiroteos e investigación en una shooter en primera persona lleno de oscuridad y sobresaltos.

■ Usaremos gadgets de alta tecnología para investigar en busca de pistas y objetos.

PS2 | SQUARE ENIX | ACTION RPG | MARZO

Odin Sphere

UN BELLO CUENTO DE HADAS EN 2D

En unos tiempos claramente dominados por las 3D, aún hay estudios que apuestan por un desarrollo en 2D como los de antaño. Es el caso de *Odin Sphere*, un "action RPG" que llega a Europa con casi un año de retraso respecto a USA y Japón. Controlando a cinco personajes según la situación, el argumento nos sumergirá en una oscura fantasía de tintes épicos, en la que dos bandos se enfrentarán por un poderoso artefacto con una fatalista profecía como telón de fondo. Pero lo más original del juego es su desarrollo, estructurado en multitud de fases circulares conectadas entre sí por las que nos moveremos lateralmente. Los combates serán en tiempo real y cada personaje tiene su arma y un sistema de alquimia que nos permitirá producir objetos para mejorarlos. Aunque el desarrollo en 2D y algunos personajes recuerden a los *Valkyrie Profile* (no así los combates), estéticamente está muy cerca de *Grim Grimoire* (es de los mismos autores). Su apartado gráfico es muy especial, con un exquisito uso del color, unos fondos bellísimos y un diseño de personajes muy cuidado. Eso sí, los combates a veces son embarullados y a la larga puede hacerse repetitivo, pero si quieres probar un juego distinto, atento a él.

» SE PARECE A... VALKYRIE PROFILE 2
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



■ *Odin Sphere* es un juego de rol de acción muy especial, con multitud de combates en tiempo real y un acabado gráfico bellísimo.



■ Nos moveremos lateralmente (o sea, en 2D) por multitud de fases circulares interconectadas.

■ El juego llega traducido al castellano. Un lujo teniendo en cuenta que este tipo de títulos suelen llegar en inglés.



Este simulador nos pondrá al volante de los mejores modelos de Ferrari: F355 Challenge, FXX...







Gráficamente tendrá detalles muy buenos, como la recreación de la lluvia al chocar en el parabrisas.





El control será realista y las sensaciones aumentarán con la detallada vista interior, aunque habrá otras disponibles.

PS3 Y PS2 | SYSTEM 3 | VELOCIDAD | ABRIL-MAYO

Ferrari Challenge Trofeo Pirelli

CONDUCE CON LA MARCA MÁS **PRESTIGIOSA**

Si alguna vez has soñado con pilotar un Ferrari, System 3 y Proein harán tu sueño realidad muy pronto. En *Ferrari Challenge Trofeo Pirelli* vamos a conducir un montón de coches de esta prestigiosa y legendaria marca en realistas carreras en las que se ha procurado que el control sea lo más parecido posible al de los modelos reales. No en vano el juego ha sido desarrollado en colaboración con los ingenieros de Ferrari y con Bruno Senna, piloto y sobrino del mítico Ayrton Senna.
Para disfrutar de esta irrechazable propuesta tendremos variados modos de juego (Temporada, Contrarreloj, Resistencia...) y no pocas funciones Online, desde descargar nuevos coches y circuitos hasta competir en vibrantes carreras para hasta 16 jugadores. Y todo bajo un apartado gráfico más que notable. La versión de PS3 está prevista para finales de abril y la de PS2 llegará un mes más tarde.

» SE PARECE A... FORD RACING 3

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Pilotar distintos Ferrari en intensas carreras es una oferta difícil de rechazar, aunque será más limitado que otros simuladores.



PÁGINA DE PUBLICIDAD



Regalamos 10 Juegos PS3

FIFA Street 3

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7654!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7654** desde tu móvil poniendo: Play110 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play110 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.

2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange.

3.- Los premios no serán canjeables por dinero.

4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.

5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.

6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.

7.- Plazos de participación: del 15 de febrero de 2008 al 15 de marzo de 2008.

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7654 escribiendo: "Play110 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *FIFA Street 3* para PS3 que Electronic Arts y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la respuesta correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

» Samba Callejera

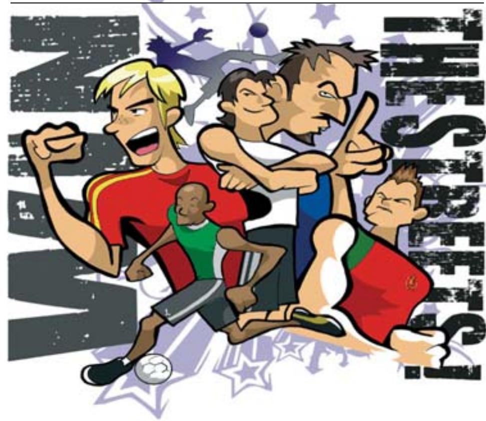
En esto del balón, los brasileños son los reyes indiscutibles. Pero estáte al loro, porque se nos ha colado un jugador que no tiene absolutamente nada de brasileño. Descúbrelo y dinos de cuál se trata. ¡Podrás llevarte a casa los partidos callejeros más emocionantes para tu consola!



» Ojo con estos cracks

Además de hacer virguerías con el balón, también se atreven a incluir entre estas dos imágenes diez diferencias. ¿Te animas a encontrarlas?





» Humor







» Sopa de Estrellas

¿Te imaginas reunir en nuestra famosa sopa de letras a una selección de los mejores jugadores de fútbol del mundo? Pues ¡Chás!, deseo cumplido. Encuentra los nombres de doce ases del balón.



Z	E	U	Q	R	A	M	Z	H	J	D	Y	P	O	C	I	X	Q	L	U
O	W	L	A	O	H	I	C	D	D	F	J	U	C	B	S	B	L	X	B
M	C	M	A	T	C	M	E	Z	M	D	X	W	E	Z	S	P	W	D	T
U	J	X	Y	F	O	U	P	K	D	P	U	K	D	S	E	G	R	Z	I
T	K	N	B	R	Z	Z	H	L	A	M	P	A	R	D	M	H	Q	C	Z
O	I	S	D	G	E	Y	D	K	W	B	I	P	H	X	I	D	Q	N	A
T	W	V	H	N	D	B	M	R	O	N	A	L	D	I	N	H	O	C	Z
E	M	F	Q	S	L	R	I	P	T	R	E	R	I	C	Z	I	B	S	T
L	X	Z	A	U	U	X	K	R	Z	A	W	X	X	N	D	E	W	K	H
O	O	B	C	G	Y	V	F	B	B	A	F	S	Q	B	I	U	U	E	M
Y	Q	V	W	A	Z	G	X	M	D	G	A	C	P	V	C	X	K	Z	I
N	W	V	B	D	N	C	C	M	I	L	H	Q	P	C	B	H	A	R	P
A	I	U	U	P	C	N	U	L	L	Y	S	I	Y	F	N	G	N	Y	Q
L	M	Q	F	Y	S	K	A	I	N	I	O	B	F	P	X	S	R	K	H
S	P	F	F	H	J	U	S	V	E	D	C	B	J	R	M	F	A	C	I
F	E	Y	O	R	Q	A	T	G	A	B	W	D	V	I	I	B	D	W	E
B	J	F	N	K	C	T	Q	V	P	R	P	Z	H	A	G	Y	J	C	T
N	H	N	D	O	Z	I	H	R	J	I	O	B	G	O	A	J	G	C	L
Z	E	V	E	T	N	X	E	N	O	X	R	L	R	T	C	M	M	O	B
A	L	L	I	V	O	M	C	W	X	H	N	D	O	O	L	O	X	C	J

BUSCA Y ENCUENTRA

- BUFFON
- CANNAVARO
- CASILLAS
- DECO
- DROGBA
- LAMPARD
- MARQUEZ
- MESSI
- RIBERY
- RONALDINHO
- TEVEZ
- VILLA

» GANADORES

Pasatiempos 108:
***Juego Silent Hill* para PSP**

Fernando Nieto LaEspada .. Albacete
Julio Corrales Castro .... Barcelona
Arnau Martorel .... Gerona
Yelmo González Arza .... Lugo
Felipe Iglesias .... Málaga
Alejandro Campos .... Murcia
Raquel Herraste García .... Sevilla
Bienve Giménez .... Valencia
José Luis Serrano Herreros ... Valencia
Manuel Gorostiza Nieto .... Vizcaya

PÁGINA DE PUBLICIDAD

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Mercedes López, Sonia Ortega, Ana Antelo, Francisco Javier Cabal, Pablo Borrella, Daniel Lara, Juan Lara, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, Pablo Cosano, J. C. Ramírez (dibujos).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer

AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad **Rosa Juárez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta.
28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 5/2008

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **14** DE MARZO

» REPORTAJE AVENTURAS

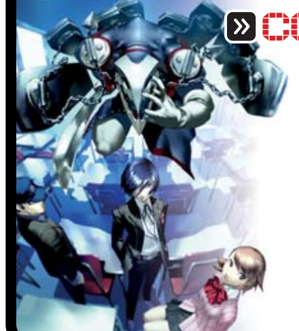
Repasaremos todas las aventuras que nos harán disfrutar en los próximos meses en las 3 consolas de Sony, desde *Saints Row 2* a *Tomb Raider Underworld*, pasando por *God of War Chains of Olympus*, el esperado *Indiana Jones*...

» REPORTAJE

DISFRUTA DE LA TELE CON TU PS3

El mes que viene os daremos nuestras primeras impresiones tras probar a fondo el nuevo periférico de Sony para PS3: Play TV. Este diminuto aparato convertirá nuestra consola en un sintonizador de televisión y, al mismo tiempo, en un grabador de vídeo digital, para que puedas grabar y ver tus programas favoritos cuando tú quieras.
Y tranquilos, que os explicaremos detalladamente cómo funciona, qué posibilidades ofrece y si de verdad merece la pena.





» COMPARATIVA

ROL EN PS2

Persona 3, Phantasy Star Universe, Odin Sphere, Rogue Galaxy... El mes que viene enfrentaremos a las últimas promesas del rol con las joyas consagradas del género, para ver quién se lleva el gato al agua en la que puede ser la última comparativa de rol de PS2.

» GUÍAS Y TRUCOS

SOLUCIONES COMPLETAS

El mes que viene os ofreceremos todas las claves para que "reventéis" algunas de las últimas novedades, como *FIFA Street 3* (PS3), *Castlevania* (PSP), PES2008 (PSP)...



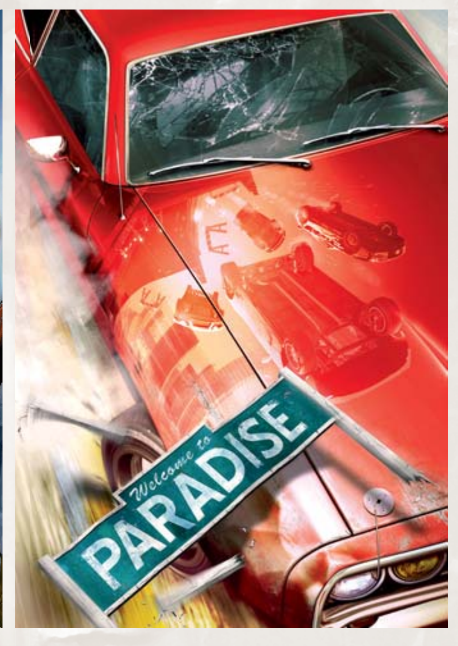
Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.



Play manía
SOLUCIONES PARA LOS MEJORES JUEGOS PLAYSTATION
GUÍAS & TRUCOS
NARUTO
ULTIMATE NINJA 2
• PERSONAJES DESBLOQUEABLES
• MISIONES Y MINIJUEGOS
• CLAVES Y RECOMPENSAS
PS2
BURNOUT
PARADISE
• MAPAS DETALLADOS CON TODAS LAS PRUEBAS
PS3
DEVIL MAY CRY 4
• TODOS LOS NIVELES
• MISIONES SECUNDARIAS
• ENEMIGOS Y CONSEJOS
PS3
RATCHET & CLANK
ARMADOS HASTA LOS DIENTES
• LOCALIZACIÓN DE LOS GUITONES
• PUNTOS DE HABILIDAD
PS3
Y ADEMÁS: TRUCOS, ESTRATEGIAS, PASSWORDS Y CÓDIGOS PARA PS3, PS2 Y PSP







04 Trucos

Ordenados de la A a la Z, una selección de los mejores trucos para las tres consola de Sony. Además, no nos olvidamos de vuestras peticiones, así que contestamos trucos a la carta en la sección "S.O.S. Trucos".

06 Devil May Cry 4

Todo lo que necesitas saber para sacarle el máximo partido a este genial juego de acción.
Te contamos cómo superar todas las misiones, y además te indicamos la localización exacta de las misiones secretas.

18 Burnout Paradise

Cientos de pruebas, decenas de coches y una ciudad enorme para explorar. Para ayudarte a moverte por Paradise City hemos preparado esta guía con la localización de las principales pruebas y las claves para completarlas.

SUM





26

Ratchet & Clank
Armados Hasta los Dientes

No podemos disparar por ti, ni saltar, ni pilotar la nave espacial, ni siquiera manejar a Clank. Eso se lo dejamos a tu habilidad y experiencia. Eso sí, podemos contarte dónde encontrar las docenas de secretos que oculta el juego: los puntos de habilidad, los guitones de oro, las armas... Ánimo y a encontrarlas todas.

32

Naruto
Ultimate Ninja 2

El joven aprendiz de ninja protagoniza su segundo juego de lucha en PS2. Y vale que aprender a controlar sus movimientos no es difícil, pero descubrir todos los secretos que oculta es juego ya empieza a ser más complicado. Para que no tengas problemas en desbloquear todos los extras, personajes y recompensas te hemos preparado esta guía.

PS2



Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues ésta es la sección que buscas...



ASSASSIN'S CREED

• **Visión de águila infinita:** supera el juego una vez y, al volver a jugar, podrás usar la visión especial de Altair en el Animus en cualquier momento, independientemente de un nivel de salud y sincronización.
• **Eliminar inocentes sin castigo:**
Supera el juego una vez y, al volver a jugar, podrás eliminar a cualquiera dentro del Animus sin perder salud.

BLAZING ANGELS 2: SECRET MISSIONS OF WWII

• **Desbloquear todas las misiones y aviones:**
Mantén L2 y R2 en el menú principal y rápidamente pulsa: ■, L1, R1, ▲, ▲, R1, L1, ■.

CONAN

En el menú Desbloqueables, introduce estas combinaciones:
• **Variación en los grabados 1:** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ■, ▲.
• **Variación en los grabados 2:** ↑, ↓, ←, ←, ■, ■, ■.
• **Suelo de la sala de corte: serpiente de Mar Gigante 1:** L3, L3, ▲, ▲, ■, R3.
• **Suelo de la sala de corte: serpiente de Mar Gigante 2:** ←, ■, ←, ▲, ↓, R3, R3.
• **Variación del espíritu del guerrero 1:** →, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ■, ■.
• **Estudio del casco de Conan 1:** ▲, ▲, L3, ■, ■, R3, ↑, ↓.
• **Estudios del casco de Conan 2:** ↑, L1, ↓, R1, ■, ■, ▲, ▲, R3.
• **Variación de daga de hueso:** L3, ■, R3, ▲, L1, L1, ↓, ↓.
• **Variación de la cueva del Mono:** ↓, L1, ↓, R1, ■, L3.

KANE & LYNCH: DEAD MEN

• **Finales:**
El juego tiene dos finales distintos. Después de detener el avión de transporte en la última misión y salvar a Jenny, Kane tendrá la opción de irse en el helicóptero o volver al poblado a ayudar a sus hombres. Si subes al helicóptero verás uno de los finales, pero si en lugar de hacerlo bajas por las escaleras de piedra a la derecha del helicóptero que llevan al poblado, jugarás un nivel extra y verás otro final distinto.

LAIR

Introduce estos passwords en el menú de trucos:
• **Vídeo Pollo Picante:** chicken
• **Vídeo "Hot Coffee":** 686F7420636F66666565
• **Abrir opcion nueva en el menú de selección de niveles:** koelsch

LEGO STAR WARS: THE COMPLETE SAGA

• **Desbloquear personajes y extras:**
Ve al bar de la cantina de Mos Eisley. En la sección de Trucos, introduce cualquiera de los siguientes. Eso sí, estos códigos solo desbloquean al personaje o extra en cuestión, luego tendrás que comprarlos al precio habitual.

PERSONAJES
HHY697: Boss Nass
QRN714: capitán Tarpals
AAB123: droide Tri-Fighter
PMN576: General Grevious
GIJ989: IG88
KLJ897: Jango Fett
LA811Y: Boba Fett
BDC866: droide Vulture
EVILR2: droide R2-Q5
NBN431: Stormtrooper
H35TUX: Darth Maul
A32CAM: Darth Sidious
EVILR2: R2-D2
CBR954: Sandtrooper

VEHÍCULOS
INT729: Tie Interceptor
HUT845: lanzadera imperial

EXTRAS
BRJ437: Disfraz
CLZ738: gancho de la Fuerza
4PR28U: invencible
LD116B: detector de minikits

• **Desbloquear a Indiana Jones:**
Ve a la zona de bonus de la cantina y elige la puerta "Trailers". Mira el trailer de Indiana Jones y estará disponible para comprar en el bar como personaje controlable por 50.000 tornillos.

LOS SIMPSON: EL VIDEOJUEGO

Introduce los siguientes códigos en el menú principal. Los trajes se pueden usar y los trofeos se pueden ver durante el juego en la casa de los Simpson.
• **Trajes y trofeos de Lisa:** ■, ▲, ■, ■, ■, L3.
• **Desbloquear todos los trajes y trofeos de Marge:** ▲, ■, ▲, ▲, ■, R3.

MEDAL OF HONOR: AIRBORNE

Introduce este código durante el juego para sacar la pantalla de códigos:
Mantén L1 y R1 y pulsa ■, ●, ▲, ✖, ✖. Después mete estos trucos en esa pantalla:
• **Munición infinita:** mantén L1 y R1 y pulsa ●, ●, ▲, ■, ✖, ▲.
• **Restaurar salud:** mantén L1 y R1 y pulsa ▲, ■, ■, ▲, ✖, ●.

MX VS. ATV UNTAMED

• **Desbloquear el Fox Riding Gear:**
Unlockable: FOX Riding Gear
Ve al menú de trucos del juego e introduce el password CRAZYLIKEA.
• **Todos los manillares:**
Introduce la palabra NOHANDS en el menú de trucos del juego.

NBA 2K8

• **Desbloquear equipos:**
Ve al menú "Features" y entra en la sección "Codes". Allí, introduce estos:
2ksports: equipo 2K Sports.
nba2k: equipo de desarrollo NBA.
Vcteam: equipo de diseño.

SKATE

• **Desbloquear un personaje oculto:**
Rómpete cada hueso del cuerpo 3 veces durante el juego.
• **Desbloquear ropa Best Buy:**
Introduce este código en el menú principal:
↑, ↓, ←, →, ■, R1, ▲, L1.

THE ORANGE BOX

Mientras juegas a Half-Life 2, introduce estos códigos:
• **Restaurar 25 puntos de salud:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ●, ✖.
• **Restaurar munición para el arma que estés usando:** ▲, ●, ✖, ■, R1, ▲, ■, ✖, ●, R1.
• **Todos los niveles:** ←, ←, ←, ←, L1, →, →, →, →, R1.

PORTAL
Mientras juegas a Portal introduce estos códigos:
• **Crear un cubo:** ↓, ●, ✖, ●, ▲, ↓, ●, ✖, ●, ▲.
• **Abrir todos los niveles:** ←, ←, ←, ←, L1, →, →, →, →, R1.

TRANSFORMERS: THE GAME

• **Desbloquear skins clásicos para Optimus Prime, Starscream y Jazz.**
Introduce estas combinaciones en el menú principal donde puedes elegir entre empezar una nueva partida o cargar una existente. Para cambiar la apariencia, ve al menú Bonus, selecciona Generación 1 y activa las skins Robovision. Esto hará que la apariencia del personaje cambie a su forma clásica cuando empieces a jugar una misión.
Jazz: ←, ↑, ↓, ↓, ←, ↑, →.
Optimus Prime: ↓, ↓, ↑, ↑, →, →, →.
Starscream: →, ↓, ←, ←, ↓, ↑, ↑.
• **Salud infinita:** ←, ←, ↑, ←, →, ↓, →.
• **Desbloquear los 2 niveles de Cybertron (Autobot y Decepticon):** →, ↑, ↑, ↓, →, ←, ←.

UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE

• **Desbloquear el jersey de Nathan Drake:**
Ve a la sección de Ropa del juego e introduce el siguiente código que te damos:
←, →, ↓, ↑, ▲, R1, L1, ■.
• **Desbloquear vídeos secretos:**
Ve a la sección "Creando una escena de vídeo" e introduce estos códigos:
Grave Robbing: ←, R2, →, ↑, L2, ▲, ■, ↓.
Time's Up: L1, →, ■, ↓, ←, ▲, R1, ↑.
• **Desbloquear diseños de arte secretos:**
Ve a la sección de Recompensas e introduce estos códigos:
Vídeo: L2, →, ↑, ■, ←, ▲, R1, ↓.
Más arte: ■, L1, →, ←, ↓, R2, ▲, ↑.

UNREAL TOURNAMENT 3

• **Desbloquear personajes:**
En la pantalla de creación de personajes introduce estos passwords:
phayder: Alanna (Necris)
jihan: Ariel (Iron Clad)



CRASH: LUCHA DE TITANES

Introduce estos códigos mientras el juego está pausado. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos.
• **Crash cabezón:** mantén R1 y pulsa: ■, ■, ▲, ✖.
• **Sombra de Crash:** mantén R1 y pulsa: ▲, ■, ▲, ■, ✖.

LOS SIMS 2: NÁUFRAGOS

• **Trucos:**
Introduce estos códigos en el menú de Stara de forma rápida:
• **Desbloquear al gnomo de los trucos:** R1, L1, ↓, ■, R2.
• **Rellenar todos los motivos:** R2, →, ↑, ✖, ■, L1.
• **Conseguir todos los planos:** ✖, ▲, L2, ■, R1.
• **Conseguir todos los recursos:** ■, ▲, →, ↓, ✖, ←.
• **Inventario al máximo de capacidad:** ←, →, ■, R2, ■.
• **Relaciones al máximo:** L1, ↑, R2, ←, ▲.
• **Habilidades:** ▲, L1, L1, ←, ▲.

» BURNOUT PARADISE

• **Coches desbloqueables:**
Necesitas tener la licencia de clase A o superior para usar estos códigos:
• **Desbloquear coche PAL Steel Wheels:** Z891 4K88 IN25 79AA
• **Desbloquea coche Steel Wheels** Q83E 3H1S BI3B 40P4
• **Desbloquea coche Best Buy:** bestbuy
• **Desbloquea coche Circuit City:** circuitcity
• **Desbloquea coche Gamestop:** gamestop
• **Desbloquea coche Wal-mart:** walmart



MX VS. ATV UNTAMED

Ve al menú de opciones y entra en la pantalla de "Trucos" para introducir los siguientes códigos:

- **1000000 puntos para la tienda:** MANYZEROS
- **Motos de 50cc:** LITTLEGUY
- **Todas las motos:** ONRAILS
- **Todos los desafíos:** MORESTUFF
- **Todas las pistas de Freestyle:** ALLSTYLE
- **Toda la ropa:** WELLDRESSED
- **Todas las máquinas:** MCREWHEELS
- **Todos los corredores:** WHOSTHAT
- **Todas las pistas:** FREETICKET
- **Monster Truck:** PWNAGE
- **Desbloquearlo todo:** YOUGOTIT

NBA LIVE 08

- **Desbloquear zapatillas GIL II ZEROS:**

En el menú principal, selecciona "My NBA Live", después "NBA Codes" y luego introduce los siguientes passwords:

- **Adidas GIL II ZERO "Agent Zero":** ADGILLIT6BE
- **Adidas GIL II ZERO "Black President":** ADGILLIT7BF
- **Adidas GIL II ZERO "Cuba":** ADGILLIT4BC
- **Adidas GIL II ZERO "CustOmize":** ADGILLIT5BD
- **Adidas GIL II ZERO "GilWood":** ADGILLIT1B9
- **Adidas GIL II ZERO "TS Lightswitch Away":** ADGILLIT0B8
- **Adidas GIL II ZERO "TS Lightswitch Home":** ADGILLIT2BA

NEED FOR SPEED PROSTREET

Ve a la sección de Códigos dentro del menú principal e introduce cualquiera de estos:

DINERO GRATIS

- **2,000 dólares:** 1MA9X99
- **4,000 dólares:** W2iOLLO1
- **8,000 dólares:** L1iS97A1
- **10,000 dólares:** 1Mi9K7E1
- **10,000 dólares:** REGGAME
- **10,000 dólares:** CASHMONEY
- **5 vales de reparación:** SAFETYNET

COCHES

- **Castrol Syntec Vinyl:** CASTROLSYNTEC
- **Tener el Dodge Viper SRT10 en el garaje:** WORLDSLONGESTLASTING
- **Conseguir el Audi TT 3.8 Quattro en el modo Carrera:** ITSABOUTYOU
- **Conseguir el Chevelle SS en el modo Carrera:** HORSEPOWER
- **Conseguir el Coke Zero Golg GTI en el modo Carrera:** ZEROZEROZERO
- **Conseguir el Mitsubishi Lancer Evolution en el modo Carrera:** MITSUBISHIGOFAR

EXTRAS

- **Conseguir pegatinas de vinilo bonus:** ENERGIZERLITHIUM
- **Desbloquear mapa los coches** Dodge Viper SRT10, 2004 Pontiac GTO, Chevrolet Cobalt SS y Nissan 240SX y 4 partes del stage:. UNLOCKALLTHINGS
- **Desactivar el código anterior:** LEIPZIG

ODIN SPHERE

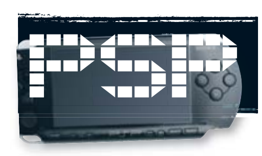
- **Abrir modo Heróico:**

Consigue todos los textos, fórmulas y mezclas de alquimia. En este modo de dificultad tu nivel de vida nunca aumenta, así que tenlo en cuenta.

SPYRO: LA NOCHE ETERNA

- **Salud infinita:**

Para contar con salud infinita y no sufrir ningún daño, aquí tienes el truco ideal. Pausa el juego e introduce:
▲, ▲, ■, ●, ■, ●, ▲, R1, L1, L2, L2, ▲, R2.



BEN 10: PROTECTOR OF EARTH

Pulsa Start mientras estás eligiendo una misión, después Extras y luego la opción de introducir un código secreto. Usa estos:

- **Héroes oscuros:** Cannonbolt; Cannonbolt; 4arms; Heatblast
- **Fuerza ADN:** Wildvine, Fourarms, Heatblast, Cannonbolt
- **Invencible:** XLR8; Heatblast; Wildvine; 4Arms
- **Control maestro:** Cannonbolt, heatblast,wildvine,4arms
- **Desbloquear formas alienígenas:** wildvine,4arms,heatblast,wildvine
- **Desbloquear todos los combos:** Cannonblot; Heatblast; 4arms; Heatblast
- **Desbloquear todas las localizaciones en el mapa:** Heatblast; XLR8; XLR8; Cannonblot

LOS SIMPSON: EL VIDEOJUEGO

Introduce los siguientes códigos en la pantalla del menú "Extras". Si lo haces bien escucharás a Bart reír.

- **Poder infinito para todos los personajes:** ←, →, ▲, ■, L.
- **Desbloquear todas las películas:** ■, ←, ■, →, ▲, R.
- **Desbloquear todos los clichés:** ←, ■, →, ▲, →, L.

SILENT HILL ORIGINS

- **Extras:**

Al terminar la partida y tras ver los títulos de crédito te facilitarán todas tus estadísticas en el juego y además te obsequiarán con unos guantes de lunares y distintos "trajes" o disfraces dependiendo de las hazañas conseguidas. He aquí una lista con todos los que puedes obtener:

- SALVADOR: simplemente termina el juego por primera vez y lo conseguiras.
- CARNICERO: cuando termines por segunda vez el juego, pero obteniendo el final malo (tienes que derrotar a más de dos monstruos para "disfrutar" de este final).
- EMBAJADOR: para obtener este disfraz tendrás que conseguir el final UFO (consiguiendo la llave de la habitación 502).
- COLECCIONISTA: recoge más de 300 objetos.
- BOMBERO: al principio de la partida tendrás que rescatar a la niña en menos de minuto y medio.
- EXPLORADOR: recorre más de 22 Km.
- AVENTURERO: no salves en ningún momento la partida.
- CARTÓGRAFO: mira el mapa 25 veces o menos.
- CAZADOR: enciende la linterna 3 horas o menos.
- CORREDOR: termina la aventura en dos horas o menos.
- BUEN TIRADOR: elimina al 75% de los enemigos que hayas matado con un arma de fuego.
- ARMERO: elimina al 75% de los enemigos que hayas matado con un arma de contacto.
- LUCHADOR: elimina al 50% de los enemigos que hayas matado con los puños.
- **Los finales:**

Como en todas las entregas de Silent Hill, podrás disfrutar de varios finales según cómo hayas jugado la aventura. El final bueno lo verás al terminar el juego por primera vez. El final malo lo verás si eliminas a más de 200 enemigos en la segunda partida (o en la tercera, o en la cuarta...) y por último también podrás disfrutar de un final UFO, pero esto es un poco más complicado. Tendrás que avanzar hasta unas escaleras en Post Office (antes del hospital) y encontrarás la llave de la habitación 502 del Motel.

STAR WARS: LETHAL ALLIANCE

Elige Perfiles desde el menú principal, selecciona "Crear un perfil" e introduce uno de los siguientes nombres que te indicamos en función del truco que quieras activar:

- **Rellenar la vida cuando se vacíe:** B0BAF3T
- **Desbloquear todos los niveles:** HANS0L0
- **Abrir todos los niveles y rellenar la salud cuando se vacíe:** JD1MSTR

SYPHON FILTER LOGAN´S SHADOW

- **Misiones de bonus:**

Misión de Bonus Lian: Termina las cinco misiones de entrenamiento.
Misión de Bonus Behing the Scenes: Completa el modo Historia con dificultad Normal.
Misión de Bonus Shadowed: Completa el modo Historia con dificultad difícil.
Killing Time: Consigue el rango 4 de especialista en combate con cuchillo.
Left Behind: Consigue el rango 4 de experto en armas de élite.

S.O.S. TRUCOS

»ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Axel Springer España S.A. PlayManía. Santiago de Compostela 94, 28035 (Madrid) indicando en el sobre "Trucos".
»MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@hobbypress.es

NEED FOR SPEED PROSTREET

Trucos

✉ **Rubén (e-mail)**



Hola, playmaníacos. ¿Me podéis dar trucos para el *Need For Speed ProStreet* para PS3? Gracias.

Ahí van: recuerda que tienes que introducirlos en el apartado "Code Entry", que se encuentra dentro del menú de "Carrera":

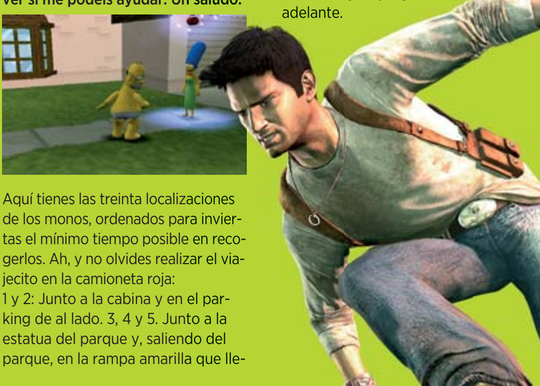
1MA9X99: Gana 2000 dólares.
W2iOLLO1: Gana 4000 dólares.
CASHMONEY: Gana 10000 dólares.
1Mi9K7E1: Gana 10000 dólares.
REGGAME: Gana 10000 dólares.
CASTROLSYNTEC: Gana 10000 dólares y el Castrol Syntec.
SAFETYNET: 5 tickets reparaciones.
HORSEPOWER: Bonus de Poder Vinyl.
ENERGIZERLITHIUM: Bonus de Litio Vinyl.
ZEROZEROZERO: Coke Zero Golf GTI en el garaje de carreras y Bonus Coke Zero.
MITSUBISHIGOFAR: Lancer Evo en el garaje de carreras.
WORLDSLONGESTLASTING: Dogde Viper en el garaje de carreras.
ITSABOUTYOU: Audi TT 3.2 Quattro en el garaje de carreras.
UNLOCKALLTHINGS: Desbloquea los bonus, incluyendo mejoras de partes.

THE SIMPSONS HIT & RUN

Tras los monos

✉ **Herranz Arribas (e-mail)**

Buenas, estoy en la fase "Mono ve a mono" y me falta por encontrar uno de los treinta monos. Cojo los que hay en el techo, hospital, parque, ayuntamientos, hamburguesería... A ver si me podéis ayudar. Un saludo.



Aquí tienes las treinta localizaciones de los monos, ordenados para inviertas el mínimo tiempo posible en recogerlos. Ah, y no olvides realizar el viajecito en la camioneta roja:
1 y 2: Junto a la cabina y en el parking de al lado. 3, 4 y 5. Junto a la estatua del parque y, saliendo del parque, en la rampa amarilla que lleva a un edificio. 6, 7, 8 y 9. A la salida del edificio, en una farola de la calle situada a la izquierda del edificio anterior, y dos monos más un poco más adelante en la misma calle. 10 y 11. En un árbol junto a la hamburguesería y, pegado al anterior, en la puerta de un gran edificio blanco. 12 y 13. Unos metros más adelante, en una zona verde de la derecha. 14, 15 y 16. A ambos lados y en la puerta del museo. 17, 18 y 19. Junto al cartel de entrada del hospital, en la entrada del parque de enfrente y a la derecha de la fuente del parque. 20. Vuelve al hospital y verás otro mono unos metros a la derecha del cartel de entrada. 21 y 22. En la rampa y fachada del hospital. 23. Sal del hospital, ve hacia la izquierda y verás una azotea baja junto al que flota un mono en una desviación a la derecha. Cógelo saltando desde el techo de la camioneta roja. 24. Sobre esa misma azotea anterior. 25 y 26. Salta por el otro lado hasta la cabina inicial y coge allí de nuevo la camioneta, da un giro de 180 grados y verás un par de monos en la fachada del ayuntamiento. 27. Da la vuelta, gira dos veces a la izquierda para llegar a un cruce donde aguarda otro mono. 28 y 29. Justo frente al anterior, en la fachada trasera del ayuntamiento. 30. Da la vuelta y avanza hasta ver el último mono junto a una librería y un cartel azul que pone "Law Firm".

UNCHARTED

La extraña reliquia

✉ **Ángel Tudela (e-mail)**

¡Hola! Me gustaría saber dónde se encuentra la Extraña Reliquia del juego *Uncharted*. Gracias.

Está en el capítulo 5, en el área donde encuentras la primera hornada de piratas. Deshazte de ellos, sube por las escaleras y pasa sobre la puerta por la que entraste hasta ver una casa de piedra en ruinas. Da un buen salto para alcanzar la azotea y allí descubrirás la reliquia en una esquinas. Recógela y sigue adelante.



Género: **ACCIÓN**
Editor: **CAPCOM**
Precio: **69,95 €**
Idioma: **CASTELLANO**
Jugadores: **1**

CONTROLES BÁSICOS

Stick izquierdo: mueve al personaje por la pantalla.
Stick derecho: control de la cámara.
Cruceta: selecciona uno de los 4 estilos de lucha (sólo Dante)/moverte por los menús
✖: saltar/examinar/aceptar.
■: armas de fuego.
▲: uso de la espada/atrás
●: uso de Devil Bringer (sólo Nero)/ataque especial (sólo Dante)/atrás.
R1: fijar blanco
R2: cambiar entre armas blancas (sólo Dante)
L1: activar Devil Trigger
L2: cambiar arma de fuego (sólo Dante)/incrementar medidor EX-ceed (sólo Nero)

CLAVES PARA CONVERTIRSE EN UN **CAZADEMONIOS** EXPERTO

Devil May Cry 4

Los demonios vuelven a la carga una vez más, pero Dante no estará solo en esta ocasión. Un guerrero llamado Nero luchará con él en esta nueva aventura. Y si además nos unimos a su equipo con esta guía, los demonios lo tienen claro. ¿Te atreves a devolverlos al Infierno?

» CONSEJOS DESDE EL INFIERNO


1


2


3


4

Y ahora unos consejos bastante útiles con los que te será más sencillo avanzar.

• **Examina todos los rincones** y rompe los objetos para conseguir almas 1.

• **Aprende qué armas son más efectivas** con cada uno de los demonios a los que te enfrentarás.

• **Ojo a la barra de energía.** No te confíes. Hay enemigos que pueden quitarte una buena porción de un solo golpe 2.

• **Cuidado a la hora de aprender habilidades** y golpes nuevos. Piensa cuales pueden resultarte más útiles en función de tu estilo de juego.

• **Consulta el mapa a menudo**, te ayudará más de lo que crees a orientarte.

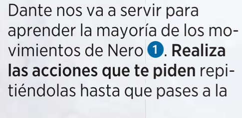
• **Las armas de fuego tienen su momento**. Hay enemigos especialmente sensibles a ellas y otros a los que el plomo sólo les hace cosquillas, así que permanece atento o lo pagarás caro 3.

• **Lleva siempre una buena reserva de ítems curativos**, especialmente antes de los enfrentamientos con los jefes de fase 4.

• **Procura usar ataques variados** para hacer que tu indicador de "estilo" suba más rápidamente y conseguir así más puntos.

» NIVEL 1. DIOS LOS CRÍA Y ELLOS SE JUNTAN

Dante nos va a servir para aprender la mayoría de los movimientos de Nero 1. **Realiza las acciones que te piden** repitiéndolas hasta que pases a la siguiente. Liberado de las obligaciones del aprendiz, **ataca sin descanso usando a Red Queen** 2 y sepárate de él mediante un salto en cuando veas que se pone de pie. **En largas distancias puedes usar a Blue Rose**, pero el daño que le causarás será mínimo. No te resultará muy difícil acabar con él 3.




1


2


3

» NIVEL 2. LA PORTE DE L'ENFER

PLAZA DE LA ÓPERA

Nada más salir a la calle se te echará encima un **grupo de marionetas** con las que practicar un poco más 1. **No dejes que te rodeen** y no pares de moverte. Usa una gama variada de ataques para sumar puntos desde ya.

ALMACÉN

Entra y **usa el doble salto apoyado en la pared** que acaban de enseñarte para subir hasta un hueco que hay en la pared de la izquierda y recoger un valioso **ítem** 2. Luego sube por las escaleras y acaba con todos los enemigos para proseguir.

TERRAZA/ DISTRITO DE NEGOCIOS

Sal por la siguiente puerta tras ver el desastre que hay "montado" en la calle. **De momento no puedes hacer nada en este lugar** y tendrás que esperar un poco más para darle su justo merecido.

1


2


3


4

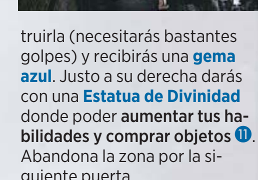



5


6


7


8


9

CATEDRAL

Baja las escaleras y **coge del interior de las capillas** laterales el par de **ítems** que hay dentro (usa el Devil Bringer) 3. Luego ve hasta el extremo de la catedral y **examina esa extraña torre azulada** para conseguir la **Herencia maligna**. Ahora **podrás usar los portales** que hay distribuidos por el juego 4. El primero está justo a tu espalda y, una vez te pongas sobre él, **aparecerá un objeto luminoso en el aire** que te servirá como "gancho" para tu Devil Bringer. Úsalo y llegarás a la pasarela superior de esa sala 5. Vuelve a usarlo un poco más adelante y sal después por la puerta de nuevo al exterior.

TERRAZA/ DISTRITO DE NEGOCIOS

Usa los distintos portales para **saltar de terraza en terraza** y acaba con los pocos enemigos que te saldrán al paso.

DISTRITO RESIDENCIAL

Elimina a las marionetas y luego **destroza la estatua de almas rojas** 6 que hay a la izquierda para obtener algunas extras. Examina los tejados y sigue hasta la siguiente sección. **Si te subes a la torre de madera** (doble salto apoyado en ella) encontrarás en lo alto algunas **almas rojas** más 7.

PUERTO CAERULA

Olvida el puente levadizo de la derecha de momento y **usa el portal que hay en el muelle** de la izquierda para entrar en el edificio del fondo 8.

ALMACÉN MARÍTIMO

Elimina al grupito de marionetas y luego **acércate al extraño dispositivo circular** que hay en la pared. **Golpéalo con la espada hasta que consigas ponerlo en marcha** y verás cómo la barrera azul que bloquea la puerta que hay justo encima de ti se abre. Sube hasta ella y **examina el panel de control del puente levadizo** 9. Date media vuelta y regresa al muelle.

PUERTO CAERULA

Tendrás que vértelas con bastantes demonios hasta que llegues al puente y, desde ahí puedas **acceder a la Mina**. Vigila tu espalda y **no dejes títere con cabeza**, usando todas las técnicas que has aprendido.

ZONA DE MINERÍA 1

Camina hasta el fondo, coge las **almas rojas** que hay en el canal y luego **usa los dos "garfios" luminosos** para llegar hasta la pasarela superior. Allí **te espera una extraña figura**. Es una especie de **estatua viviente de color azul** 10. Golpéala hasta destruirla (necesitarás bastantes golpes) y recibirás una **gema azul**. Justo a su derecha darás con una **Estatua de Divinidad** donde poder **aumentar tus habilidades y comprar objetos** 11. Abandona la zona por la siguiente puerta.

COLINAS FERRUM

Aquí no hay mucho que hacer, excepto conocer a un espectacular demonio.

(VER JEFE BERIAL)


10

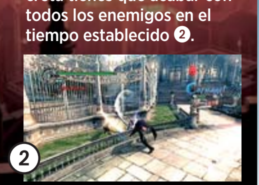

11

MISIÓN SECRETA 1: ANIQUILACIÓN

En la sección de la terraza que hay justo después de atravesar la catedral, la encontrarás a plena vista 1.

En esta primera misión secreta tienes que acabar con todos los enemigos en el tiempo establecido 2.

1


2



JEFE : BERIAL

No te dejes impresionar por su tamaño y aspecto, pues es bastante menos fiero de lo que parece. Olvida la pistola, porque aquí lo único que vale es el acero. Acércate a él a toda pastilla y realiza un salto para golpearle en el tronco 1. Los combos aéreos son los más seguros para ti. Insiste y conseguirás apagar sus llamas durante unos segundos y dejarlo "grogui" 2.

El uso del Devil Trigger se hace aquí imprescindible, pues serán los segundos en los que su enorme barra de "vida" disminuya más rápidamente. No posee un abanico de ataques muy amplio, pero cuando lo veas levantar la espada lentamente, sabes que debes salir por piernas. No esperes a su lado y busca refugio. Cada vez que destruya alguna de las casas, podrás recolectar gemas verdes, aprovéchalas.


1
2

NIVEL 3. EL ALA BLANCA

ZONA DE MINERÍA 2

Avanza eliminando a los enemigos que te molesten y **busca en uno de los túneles una Estatua de Almas Rojas** 1. Sigue hasta una estancia con una cascada. **Usa los garfios luminosos** para ascender hasta lo alto y antes de entrar en la amplia sala que hay allí, **observa las pasarelas de madera** de la izquierda y que siguen subiendo. Puedes usarlas para alcanzar un nuevo par de garfios. Tras el usar el segundo, **apóyate en la pared para seguir ascendiendo** hasta otro grupo que te llevará hasta un **fragmento de gema azul** 2. Luego baja hasta la amplia estancia mencionada y continúa hasta que salgas al exterior.

PUERTA DEL CASTILLO FORTUNA

Avanza hasta que caigas frente a la entrada al Castillo, Fortuna, donde **serás atacado por un nuevo tipo de enemigo**, los Frost. Estos animalitos son bastante más dañinos que las marionetas que ya conoces y atacan en grupos. **Usa a menudo el Devil Bringuer** para lanzarlos unos contra otros y no dejes que se alejen mucho de ti 3. Tras un par de minutos despejarás la zona sin problemas. Si quieres un **puñado de almas rojas**, súbete a lo alto de las columnas que hay en los alrededores 4. Después cruza el puente, donde conocerás de forma bastante espectacular a **Victoria**. Luego entra en el castillo por la entrada principal.

HALL PRINCIPAL

Examina bien todo tu entorno, pero de momento puedes hacer poco aquí 5. Sal por la puerta que hay a la izquierda y que lleva a un enorme pasillo exterior.

PASILLO LARGO

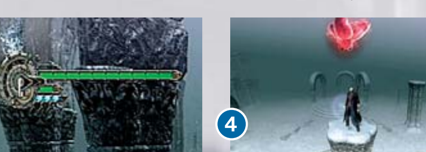
Busca en el extremo Oeste una **puerta que lleva hasta la cámara de tortura**. Verás por el camino un montón de puertas y objetos extraños, pero olvídalos de momento.

CÁMARA DE TORTURA

Acaba con las marionetas y se abrirá la puerta del fondo 6, que conduce hasta una **escalera de caracol**. Ignora la estatua


1


2


3


4


5








azulada y **pósate sobre el portal del suelo** para hacer aparecer un gancho luminoso al fondo. Úsalo con el Devil Bringer para llegar hasta el otro extremo de la estancia y una vez allí **usa el resto de garfios para llegar hasta la salida secreta** que hay en uno de los lados (consulta el mapa) 7. Si caes o te pinchas con los clavos del techo, tendrás que volver a empezar.

HALL PRINCIPAL

Camina desde este lugar hacia el norte por la pasarela superior en la que estás y atraviesa la siguiente puerta, pues de momento no puedes ir a ningún sitio más.

PATIO CENTRAL

Cruza el larguísimo corredor hasta mientras te deshaces de un par de Frost que querrán darte la lata más de la cuenta 8. No hay mucho más que hacer excepto cruzar la siguiente puerta.

CASCADAS FORIS

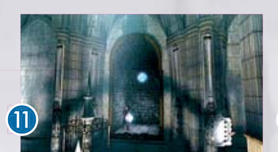
Baja la escalinata y olvida todo lo demás, pues de momento sólo hay disponible una salida al otro lado. **La "medusa"** que hay en uno de los extremos, es de color rojo como puedes ver. Eso significa que **Nero no puede destruirla** 9. Habrá que esperar a más adelante.

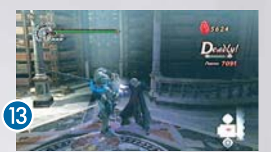
PATIO CENTRAL Y HALL PRINCIPAL

Atraviesa la larga pasarela y **entra en la parte elevada del hall**. A tu derecha hay otro de esos **mecanismos circulares** que, una vez activados, desconectarás las barreras azules que rodean esta parte del castillo 10. Antes de atravesar la puerta que la animación te ha señalado, **destruye el espejo de pared** que hay su derecha. Tras él encontrarás un **fragmento de gema azul** 11.

GALERÍA Y BIBLIOTECA

Quedarás atrapado en ella con un nutrido grupo de marionetas 12. Liquídalas a todas y continúa por la puerta hasta **llegar a la biblioteca.** Accede a la **Estatua de Divinidad** que hay en un rincón si quieres y luego entra por la puerta que hay a su derecha . Aquí deberás enfrentarte a un nuevo tipo de enemigo, y bastante duro por cierto. Se trata de los **Ángeles Blancos**, caballeros equipados con lanza y escudo bastante correosos. Antes de infringirles un mayor daño, **deberás destruir su escudo, o bien buscar su espalda**. El ataque más efectivo, una vez los desproteges, es **usar el Devil Bringer con ellos** 13. Acaba con los 3 que se te echarán encima y luego busca en la capilla anexa el **Ánima Mercurio** 14.

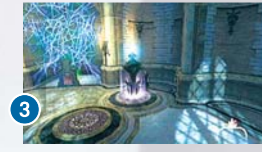




» NIVEL 4. A SANGRE FRÍA






BIBLIOTECA

Con el Anima Mercurio en tu poder **podrás dar vida al extraño artefacto** que ves pegado a la pared y llamado **Gyro Blade** (ya habrás visto unos cuantos). Anímalo 1 y luego **empújalo hasta la barrera azulada** que hay en la puerta de salida para destrozarla. Retrocede a continuación hasta la entrada del castillo.

HALL PRINCIPAL

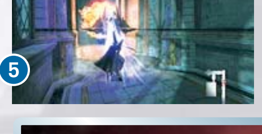
Salta a la zona inferior y **haz que el Gyro Blade que hay uno de los extremos cobre vida para luego usarlo y destrozar el ataúd** que hay en el centro del Hall 2. El círculo metálico que había debajo de él no te sirve de mucha utilidad de momento, así que **cruza la puerta de Este**.

PASILLO LARGO

En la zona media de este corredor encontrarás una **puerta bloqueada por una energía mágica**, y delante de ella, **4 baldosas redondas y dos nuevos Gyro Blades.** Anima una de ellas y empújala hasta el extremo norte del pasillo 3 para **destrozar la barrera azul que oculta a una tercera Gyro Blade**. Úsalas después para acabar con los enemigos que se te echen encima en esta zona y luego **coloca las dos encima de alguna de las 4 baldosas** redondas que has visto 4. Ya sólo falta una. Baja por el pasillo y entra en el comedor.

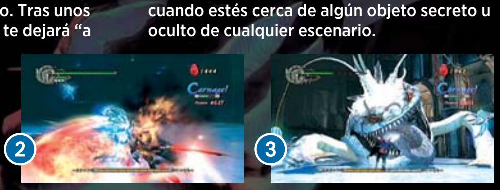
COMEDOR

Acaba con los Ángeles y sigue hasta un pasillo de piedra. A la izquierda hay otra **Gyro Blade** que **usar como escudo para evitar las bolas de fuego** que llegan desde el otro extremo del pasillo 5. Atraviesa la puerta de la derecha y llegarás hasta la **cuarta Gyro Blade**. **Abre la puerta activando el mecanismo azul** 6 y empújala hasta la baldosa circular. Ahora ya sólo te queda entrar en al patio central. **(VER JEFE BAEL)**


» JEFE : BAEL

No, tu enemigo no son esas bellas doncellas flotantes que aparecen en el escenario. O al menos no solamente ellas. El gigantesco sapo que tienes delante te va a poner las cosas un pelín difíciles.
Para empezar, debes saber que su punto débil está en la "panza", y sólo atacando ahí podrás reducir de forma considerable su salud 1. Entre sus ataques está el lanzar un aliento que lo hiela todo, pero fácilmente esquivable si corres hacia un lado. Tras unos minutos, se volverá invisible y te dejará "a solas" con sus dos apéndices. Atácalos sin piedad 2 pero permanece atento, ya que Bael aparecerá de repente para engullirte. Insiste en tus ataques sobre la panza y lo dejarás K.O. durante unos segundos. Será entonces el momento en el que tendrás que aprovechar para activar el Devil Trigger y darle duro con él sin parar 3.
Tras la batalla con Bael, obtendrás el Cadáver de Rusalka, con el que tu brazo brillará cuando estés cerca de algún objeto secreto u oculto de cualquier escenario.

» MISIÓN SECRETA 2: AÚPA

Justo detrás del lanzador de bolas de fuego 1. Haz 5 reventadores sin tocar el suelo. Eleva a un enemigo en el aire y salta tras él para usar el Devil Bringer y lanzarlos al suelo. Mientras sigues en el aire, coge a otro más y repite la acción 2. Obtendrás un fragmento de gema azul.





» NIVEL 5. TRISAGION







CEMENTERIO DEL SOLDADO

Además de por una **Estatua de Divinidad**, **estarás acompañado de un par de Mephistos**, diablos voladores bastante irritantes. **Usa el Devil Bringer** para atraerlos al suelo y darle una buena sarta de sablazos ❶. Por lo demás no son muy peligrosos. Ahora **busca encima de los dos bloques de piedra** que hay en la pared de la izquierda un grupo de **almas rojas** ocultas (¿has observado tu brazo como brilla?) ❷. Luego atraviesa la verja y sube las escalinatas hasta el.

CÁMARA DEL MAESTRO

Acaba con un grupito de Ángeles ❸ y luego **destroza todo el mobiliario** para obtener una buena cantidad de **almas rojas** que te vendrán pero que muy bien.

CÁMARA DE TORTURA

De nuevo aquí, pero desde otra posición más cómoda. **Acciona el mecanismo de la derecha y luego empuja el Gyro Blade** por la pasarela hasta llevarla a la escalera de caracol que ya conoces ❹. **Rompe con ella la columna azulada** y observa cómo una escena te enseña una nueva vía para avanzar ❺.

POZO ESPIRAL

Una vez en lo más profundo del pozo, **elimina a los dos Mephistos y luego examina la columna rojiza** para hacerte con el **Talismán Angelical** ❻. Con él en tu poder **podrás utilizar las plataformas rojas** que ves a tu lado y que sirven de trampolín. Úsalas para **ascender por el pozo** (durante el ascenso encontrarás algunos **ítems** en las celdas de las paredes, que no se te olvide recogerlos) y regresar de esta manera a la superficie ❼.

PASILLO LARGO Y HALL PRINCIPAL

Ahora podrás usar el "trampolín" que encontraste debajo del ataúd para subir hasta la enorme lámpara que hay en el techo. Luego **golpea la cadena que la sujeta** y observa las espectaculares consecuencias ❽.

LABORATORIO SUBTERRÁNEO

Desciende por las escaleras hasta que des con el final del nivel, sin ningún sobresalto que te moleste.





» MISIÓN SECRETA 3: RESISTENCIA SIN VIOLENCIA

Debajo de las escalinatas ❶. Deberás hacer que suba tu indicador de estilo a base de esquives y piruetas pero sin atacar a tus enemigos en ningún momento.



» MISIÓN SECRETA 10: MAESTRO DE LAS MARIONETAS

Tras el cristal de pared que hay frente a la cama ❶. Tienes 2 minutos para destrozar las columnas azules repartidas por el pasillo usando únicamente el Gyro Blade.





» NIVEL 6. RESURRECCIÓN

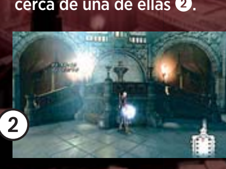



LABORATORIO SUBTERRÁNEO Y ACCESO A I+D

Avanza y **déjate caer por el enorme pozo hasta lo más profundo. Destroza la "medusa roja"** ❶ y cruza la puerta para llegar a un enorme corredor circular defendido por un **nuevo tipo de enemigo, los Cutlass**. La mejor forma de **sacarlos a la superficie es con las armas de fuego**. Una vez fuera, no son muy peligrosos ❷. Cuando limpies la zona de bichos, corre hasta el fondo.

» MISIÓN SECRETA 4: TRAS LA PISTA DEL TESORO

Busca detrás de las jaulas que hay en un extremo de la sala ❶. Tendrás 2 minutos para dar con las 99 almas rojas que hay ocultas en el Hall Principal del castillo. Para encontrarlas, observa cuando brilla tu brazo, pues significará que estás muy cerca de una de ellas ❷.



SALA DE JUEGO

Estás en una estancia que **refleja algún tipo de tablero de mesa gigante**. Golpea el dado que hay en mitad de la sala y cruza los dedos 3, pues **tu "ficha" puede caer en 4 tipos de casillas diferentes**. Si es **roja**, tendrás que abatir a un grupo de enemigos; si es **amarilla**, saltará a la casilla de ese mismo color más cercana; si es **blanca**, vuelves a tirar y si es **azul** obtendrás **ítems** 4. Finalmente llegarás hasta la salida del tablero y podrás abandonar la estancia.









SALA DE LA ESPADA DEMONÍACA

En esta circular estancia conocerás a **Agnus** y, gracias a él, gran parte de la trama que se cuece de trasfondo.

(VER JEFE AGNUS)

Has derrotado a Agnus y encima te has hecho con **Yamato**, un arma de poder sin igual. Recoge las **almas ocultas** que hay bajo el foco azul y luego sal por la puerta.

CASCADA DE FORIS

Pon en marcha el mecanismo de la terraza para hacer que se despliegue un puente desde el otro lado de la cascada. Sube por las escaleras y, antes de entrar por la puerta, asómate a la barandilla 5. Verás a lo lejos un **fragmento de gema azul** que puedes alcanzar si tienes la habilidad "carrera" y el Devil Bringer.

CREACIÓN DEL ÁNGEL

Acaba con los 3 ángeles y luego **sube las escaleras hasta el interior de una enorme jaula** 6. Sal por el otro extremo y cruza el puente hacia el frondoso y bello bosque.

JEFE : AGNUS

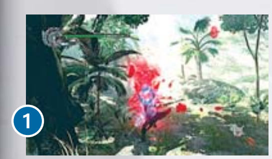
Este cobarde de momento no tiene el valor suficiente como para enfrentarse a ti directamente. Te encuentras en una cámara circular sellada y con un artefacto en el centro. A tu alrededor no dejarán de "revolotear" unas espadas voladoras creación de Agnus 1. Tu misión es destrozar la cristalera tras la que se esconde el científico. Para ello, usa el Devil Bringer para atraparlas, ya estén en el aire o en el suelo, y lanzarlas contra el cristal. Lo malo es que no pararás de recibir ataques por todos lados por parte de esas criaturas. No dejes de moverte de un lado a otro. Cada vez que veas que la cámara se ilumina, corre a subirte al aparato de la zona central 2, pues una descarga eléctrica barrerá el suelo. Insiste un poco y no durará más de 4 o 5 minutos 3. Obtendrás la espada Yamato.







NIVEL 7. LA VÍBORA









ENTRADA AL BOSQUE

Avanza por el único camino posible y encontrarás una **estatua de almas rojas** 1. Recógelas todas y sigue adelante.

VALLE DE VENTISCA

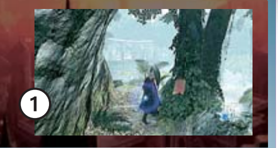
Déjate caer a la zona inferior y **consulta el mapa** si quieres. Verás que **hay 3 posibles caminos**, pero dos de ellos se encuentran por ahora bloqueados 2. Continúa por el que hay de frente.

IGLESIA EN RUINAS

Acaba con todos los demonios que se te han echado encima y luego **destroza la cristalera** de la derecha para hacerte con un **montón de almas rojas** 3. Luego sube por las escaleras hasta dar con un **mecanismo circular** de los que ya conoces. Actívalo y aparecerán unas **baldosas flotantes** que te permitirán llegar hasta la siguiente puerta 4. Repite el mismo proceso en la siguiente zona, pero esta vez **tendrás que ir avanzando mientras esquivas los ataques de 2 Mephistos**. Si te derriban de las pasarelas, tendrás que luchar contra otro grupo de enemigos para poder volver a intentarlo.

MISIÓN SECRETA 5: RASCACIELOS

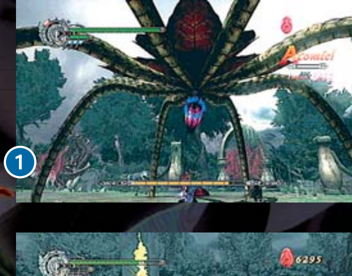
A la izquierda del puente del Río Lapis, tras un árbol. Tienes que ascender hasta lo más alto utilizando los trampolines dentro del tiempo límite 1.



JEFE : ECHIDNA

Le tenías ganas a este bicho ¿verdad?. Antes de nada, fíjala como objetivo porque se pondrá a volar a tu alrededor a toda velocidad y e intentará embestirte. Esquívala en el último momento. Luego bajará a ras de suelo y comenzará a lanzar capullos con vástagos 1 para, más que otra cosa, incordiarte un poco. Céntrate en su parte central colgante y salta y haz combos aéreos sin parar. Repite este ataque un par de veces más y acabará bajando del todo. Ahora es el momento de activar Devil Trigger y atacar a la cabeza tanto como puedas 2. Tras unos instantes se volverá a poner en pie y a golpear con la cola, por lo que harías bien en mantener las distancias y esperar de nuevo a que vuelva a lanzar los capullos. Reserva el Devil Trigger para cuando esté a tu alcance y no lo desperdicies en combos aéreos de escasa utilidad 3. Eso y un poco de paciencia (puede ser un combate largo) harán el resto.

Al acabar recibirás la Fruta Sefirótica, con la que podrás desbloquear los caminos obstaculizados por árboles.













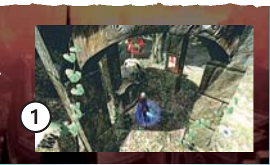
RÍO LAPIS
Cruza el puente del río y gira a la derecha 5. Antes de abandonar la zona, explora un poco para encontrar bastantes **almas rojas** encerradas en capullos.

PLAZA ANTIGUA Y VALLE VENTISCA
En esta amplia y soleada zona te espera un nutrido **grupo de títeres**. Acaba con ellos y sigue avanzando por el sendero que hay al fondo a la derecha 6. Acabarás llegando de nuevo al Valle Ventisca, donde darás con una **Gyro Blade**. Úsala para **destrozar la barrera que tienes delante** y acceder al cruce de caminos donde estuviste hace unos minutos. Luego **destroza la muralla de la derecha** y sigue avanzando por la puerta que hay tras ella 7.

VALLE EN RUINAS
El dragoncito de lengua bífida la ha tomado contigo. **Empieza a correr y no pares** hasta que llegues de nuevo a tierra firme 8**. Haz polvo los capullos que te obstaculizan** la carrera pero no te entretengas mucho.

MISIÓN SECRETA 8: BLOQUEADOR REAL

Nada más empezar este nivel, en el interior del pórtico de piedra 1. Esta misión secreta consistirá en realizar 5 bloqueos contra varios Mephistos que aparecerán.



RUINAS OLVIDADAS
Ve por la pasarela en ruinas mientras destrozas varias marionetas y sigue hasta el fondo. Allí darás con una **Estatua de Divinidad** en la que te recomendamos compres una buena cantidad de ítems curativos.

 NIVEL 8. ACTO DE FE





ANTIGUA ZONA DE ENTRENO
Rompe los numerosos capullos de los alrededores para incrementar tu cuenta y acaba con unas cuantas marionetas.

RÍO LAPIS
Acércate al árbol retorcido que tienes frente a ti y verás que desaparece ahora que has derrotado a Echidna y tienes en tu poder **Fruta Sefirótica** 1. No puede ser más fácil ¿verdad?

PLAZA ANCIANA Y VALLE DE VENTISCA
Nada mejor que una buena batalla para mantener los músculos en forma 2. Sigue por el camino hasta la **encrucijada** que recordarás de antes.

IGLESIA EN RUINAS
Una vez te libres de todos los demonios que hay a tu alrededor, **busca debajo de la escalera un cristal que poder romper.** Tras él hay una salida bloqueada por un árbol, pero que no será mayor problema 3.

BOSQUE MISTERIOSO
Camina hasta que llegues a **un cruce con 3 posibles caminos. Si lees la tabla que hay en el obelisco central obtendrás pistas** sobre qué camino tomar 4. Nosotros te diremos que **debes avanzar siempre hacia el sol**, para lo que te servirá de ayuda el observar tu propia sombra 5. Repite la selección de camino un par de ocasiones más y saldrás del bosque.

RUINAS OLVIDADAS Y ANTIGUA ZONA DE ENTRENO
Avanza por la pasarela de piedra mientras te libras de los molestos demonios y, **antes de abandonar la zona, equípate bien a través de la Estatua de Divinidad** 6. Más adelante te espera un enfrentamiento bastante duro.

PUENTE DE GRAN ÁLBUM
Dirígete a continuación hasta el fondo de este espectacular puente 7 y darás finalmente con un viejo amigo, aunque las cosas no siempre son lo que parecen. En guardia!
(VER JEFE CREDO)

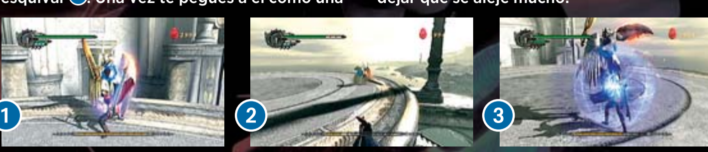






JEFE : CREDO

Nuestro viejo amigo ha adquirido una constitución bastante más intimidatoria. El principal baluarte de Credo es su escudo 1, que le protegerá de casi todos tus golpes y hará que la batalla se alargue más de la cuenta. Procura no darle mucho espacio, pues tiene la manía de lanzar espadas a una velocidad supersónica y que se hacen muy difíciles de esquivar 2. Una vez te pegues a él como una lapa, haz como con los Ángeles Blancos, búscale la espalda en todo momento y dale duro. En las cortas distancias no es tan duro, por lo que será en esos momentos cuando mejor provecho le sacarás a la potencia extra que te ofrece Yamato 3. La cosa va para largo, así que ármate de paciencia y no pierdas la concentración. La clave, repetimos, es no dejar que se aleje mucho.





» NIVEL 9. POR TI







PUENTE DE GRAN ÁLBUM

Al final del puente te las tendrás que ver con 4 Ángeles 1. **Busca su espalda y usa el Devil Bringer** para acabar con su resistencia.

GRAN HALL

Si lo atraviesas descubrirás que **el camino está bloqueado,** ya que de momento es imposible desplegar el puente. Da media vuelta y **salta hacia la pasarela de la derecha**, evitando los rayos láser que defienden el Hall.

CÁMARA DE LLAVES

Estás en una estancia circular atrapado con unos cuantos Ángeles. Elimínalos como ya sabes y luego acércate a **examinar la torre** que hay en uno de los lados. En ella encontrarás la **Llave de Crono** 2. Gracias a ella **podrás utilizar unos artefactos que ralentizan el paso del tiempo durante unos instantes**. Pruébala en el **artefacto** que hay en la parte central de la sala y verás cómo podrás atravesar la defensa láser que hay en bloquea la salida 3.

ALMACÉN DE EXPERIMENTOS

Busca en una esquina de esta amplia estancia el ya clásico **activador circular** 4 (en el centro hay almas rojas ocultas). Con él **harás que un elevador baje para recogerte** 5. Monta en él y durante el ascenso serás atacado por varios enemigos, así que no te despistes.

Sal del elevador y usa el **artefacto de Crono** que hay a la entrada de la siguiente sala. Gracias a él **podrás superar las barreras láser** que se interponen en tu camino hacia la salida 6. Más adelante **te esperan otros dos elevadores y sendas salas con defensas láser.** Y para superarlas siempre tendrás que repetir el mismo proceso. Luego tocará enfrentarse a un jefe. **(VER JEFE AGNUS)**



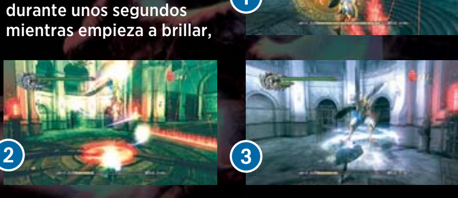




» JEFE : AGNUS

A su favor diremos que la variedad de ataques que desplegará es impresionante 1. Además de lanzar contra ti, diferentes enemigos y proyectiles, posee dos ataques que debes evitar como sea. Uno de ellos lo realiza con dos enormes cuchillas (dos Cutlass en realidad) y lanzándose a por ti como una peonza. Corre alrededor de la estancia y evita entrar en contacto con él. Y el peor y más irritante es el que realizará desde la zona central de la sala. Si lo ves situarse allí y encogerse durante unos segundos mientras empieza a brillar, atácale rápidamente, pues si logra concentrarse conseguirá arrebatarte una porción de tu salud para agenciársela 2.

Una vez dicho esto la táctica es sencilla: siempre adelante. Golpea sin descanso con todo lo que tengas y aprovecha los instantes en los que se desvanece en el suelo para golpearle con el Devil Trigger activado 3. Suerte, y dale duro.



» NIVEL 10. ENVUELTO EN GLORIA









SALA DE AGNUS Y ALMACÉN DE EXPERIMENTOS

Retrocede y llegarás a la **zona del elevador**. Cuando se abra la 2ª puerta del ascensor, **acciona la Caja de Crono** 1 y atraviesa la sala para dar con un **mecanismo circular** 2. Actívalo, déjate cae al piso inferior y sigue retrocediendo.

CÁMARA DE LLAVES Y GRAN HALL

Derrota a los Ángeles 3 **y vuelve a usar la Caja de Crono** para ralentizar el tiempo y regresar al Gran Hall 4. **El puente estará desplegado**, por lo que podrás seguir avanzando.

CORREDOR DE SEGURIDAD

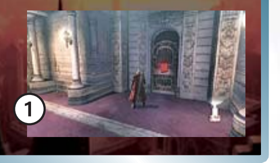
Con semejante sistema de seguridad **tu única oportunidad es activar la Caja de Crono**. Salta y esquiva las distintas barreras láser que encontrarás hasta llegar al final 5. No te entretengas demasiado, pues el tiempo no tardará en volver a correr de forma normal.

BASURERO DE EXPERIMENTOS

Déjate caer ahora hasta la zona inferior y acaba con todos los Mephistos. Luego **busca una Caja de Crono en la pared y actívala**. Con el tiempo a cámara

» MISIÓN SECRETA 6: ALIMAÑICIDA

Para activar esta misión ve hasta el final del corredor largo que está defendido por los láser 1. En ella, debes evitar que las alimañas infecten a la marioneta.



» JEFE : DANTE

Una de las batallas más duras por las que pasarás durante la aventura. Mejor que vayas equipado con una buena cantidad de ítems curativos. Para empezar, Dante posee casi los mismos golpes que tú, pero los ejecuta más rápido y más dañinamente 1, lo que nos da una idea de lo que tenemos enfrente. Atacarle constantemente es un suicidio, así que vamos a proponerte una manera más sutil. Dispara con la pistola mientras te acercas a él 2 y lánzate de repente con la espada por delante. La mayoría de las veces le alcanzas y le restarás una porción de resistencia. Y si te esquiva, comienza tú también un movimiento de fuga. Debes aprender qué ataque usará dependiendo de la forma en la que te evite, para poder contraatacar rápidamente. Repite la misma acción con mucha paciencia, pues la batalla será larga. Procura usar el Devil Trigger sólo cuando estés seguro de alcanzarle 3 y ponte a salvo en cuanto veas que él hace lo propio.

Recuerda, el cuerpo a cuerpo no sirve con él, pues es más rápido que tú.









5



6



7

lenta, podrás **subirte a las hojas del torniquete** de la zona central sin problemas 6 y ascender por ellas hasta alcanzar la puerta de salida. Salta hasta ella antes de que el efecto desaparezca y llegarás de esta forma hasta un nuevo corredor. Acaba con unos cuantos Ángeles más y corre hasta el final del pasillo para dar con una **plataforma elevadora** que quedará bajo tu control gracias al **Talismán Angelical** 7.

SALA DE REUNIONES

Una batalla más con Ángeles. A estas alturas ya deberías haberle cogido el tranquillo a estos enfrentamientos, porque llevamos ya unos cuantos.

(VER JEFE DANTE)

» MISIÓN SECRETA 7: CARRERA SIN REGLAS

Poco después de subir por las cuchillas a cámara lenta, justo antes del enfrentamiento con Dante 1. Debes llegar hasta el final sin caerte de las baldosas que te sostienen.



1

» NIVEL 11. EL NOVENO CÍRCULO



1

2



3

PATIO DEL ADVENIMIENTO

Sube por el lado derecho de la escalinata y **darás con una "medusa" azul** 1. Obtén tu recompensa y luego busca a unos metros uno de los clásicos **artefactos circulares**. Actívalo y





4

aparecerán unos garfios por los que subir hasta el siguiente piso. Una vez allí elimina a los Mephistos y **monta en el elevador circular** 2. Ignora el círculo luminoso que hay en el pasillo de arriba y acércate a la puerta metálica de la derecha. Tras ella **hay dos marionetas. Usa el Devil Bringuer para atraerlas hacia a ti de forma que caigan sobre la baldosa-interruptor** que hay al otro lado de la compuerta y la abran (lee la placa de la izquierda) 3. Continúa adelante ascendiendo y usando los garfios luminosos. Si son de los móviles, esperan a que se coloquen en la posición adecuada para que la inercia del movimiento te lleve donde quieres ir 4.

Arriba del todo, y tras aniquilar a varios Ángeles, activa el **interruptor rojo** de la zona central y salta por el lado izquierdo de la pasarela. Caerás varias plantas y tendrás que retroceder a la izquierda hasta un **elevador**. Sube en él a lo más alto de la azotea.

(VER JEFE SANCTUS)

» JEFE : SANCTUS

Un combate difícil, como podrás comprobar. El anciano flota sobre ti protegido por un campo de fuerza y lanzándote proyectiles. Para hacerle daño tendrás que romper la burbuja que lo rodea, y para ello lo mejor es usar el Devil Bringer para llegar hasta su altura rápidamente y luego usar un combo aéreo 1. Una vez expuesto, repite la fórmula del Devil Bringer y usa el mejor de tus combos contra él hasta que caiga al suelo 2. Una vez allí, activa el Devil Trigger y dale con Yamato todo lo que puedas. Luego volverá a las alturas y tú tendrás que volver a perseguirle. Lo complicado es alcanzarle antes de que vuelva a recomponer su escudo de energía, por lo que debes darte mucha prisa y estar espabilado.

1

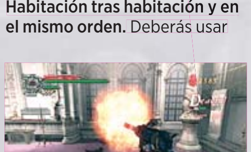
2

» NIVEL 12. UN NUEVO COMIENZO

El que ahora **controles a Dante** tiene bastantes implicaciones. Para empezar **posee 4 estilos de lucha bien diferenciados**. Consulta el listado de movimientos del menú de pausa y usa el que más te guste y se adapte a ti 1. Y segundo es que **en los próximos niveles te limitarás a deshacer el camino ya hecho con Nero.**

Y eso mismo es lo que debes hacer ahora, desandar literalmente el mismo camino hiciste hace un rato en la Fortaleza 2. **Habitación tras habitación y en el mismo orden.** Deberás usar igualmente el **Talismán Angelical** para descender en el elevador 3 y la **llave de Crono** para poder superar las barreras láser y el torniquete de cuchillas. Por el camino, como siempre, deberás enfrentarte a varios tipos de enemigos 4, en este caso: Ángeles, Frost, Mephistos y Marionetas de nivel 3.

De todas formas, te dejamos la secuencia de habitaciones que debes seguir, por si acaso: **Sala de reuniones, Basurero de experimentos, Corredor de seguridad, Cámara de llaves, Gran Hall y Puente de Album.**



1



2



3



4



NIVEL 13. EL REGRESO DEL DIABLO

ANTIGUA ZONA DE ENTRENO

Antes de nada, **observa esas nubes de gas morado** que cubren todas las salidas. **Sólo una de ellas** lleva a la siguiente sección y si te equivocas volverás al principio de la zona en la que estés ①. Ahora **cruza de frente para llegar a las ruinas olvidadas.** Sigue un poco de frente por la pasarela de piedra y luego salta a la zona inferior por el hueco que hay en la barandilla.

VALLE DE VENTISCA

Acaba con los enemigos que te salen al paso usando todas tus artes y luego **escoge el camino que hay justo de frente** desde el lugar por el que has llegado hasta la zona.

PLAZA ANCIANA

Deberás eliminar a un buen montón de demonios antes de poder seguir. No hay forma de perderse, pues sólo hay una salida de esta zona ②.

RÍO LAPIS E IGLESIA EN RUINAS

Baja hasta el río y cruza la nube de humo morado bajo del puente para aparecer frente a la Iglesia ③. Entra en ella y **destruye al "medusa"** que hay en el lado derecho para obtener otro **fragmento de gema azul**. Sigue después por la puerta que hay bajo las escalinatas.

BOSQUE MISTERIOSO

En esta ocasión **deberás repetir el mismo razonamiento que la vez anterior** (seguir la luz del sol) **pero durante cuatro intentos** (incluso es posible que tengas que deshacer tus propios pasos). No te despistes y observa siempre tu sombra para guiarte ④.

RUINAS OLVIDADAS

Compra todo lo que debas comprar en la Estatua de Divinidad y prepárate para otro enfrentamiento.

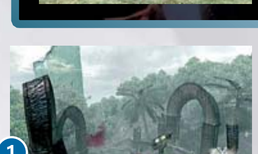
(VER JEFE ECHIDNA)

JEFE : ECHIDNA

De nuevo nos las vemos con esta serpiente. La táctica de ataque es la misma que usaste con Nero, pues Dante ofrece las mismas posibilidades. Si quieres hacer combos aéreos, elige el estilo de lucha "Sword Master", pues es el más útil para acortar la batalla ①. Ojo cuando comience a balancear la cola porque es posible que te "arreé" más de una vez. Y recuerda, la mejor opción para acabar con ella es cuando quede a tu altura plantada en el suelo, momento en el que debes activar el Devil Trigger ②. Al acabar con ella conseguirás una curiosa arma: Gilgamesh.

1

2



1



2



3



4

NIVEL 14. EL BOSQUE DE LA RUINA

ANTIGUA ZONA DE ENTRENO Y RÍO LAPIS

Ya nos queda poco para salir de una vez por todas de este bosque. **Sigue adelante hacia el Río Lapis** mientras despejas la zona de despojos demoníacos y así practicas un poco las nuevas artes de Dante (ten mucho cuidado con todos los Fault que salen del suelo) ①.

PLAZA ANCIANA

Una vez más tendrás que flexionar los músculos y **librarte de unos cuantos lagartos** que aparecerán en este lugar con no muy buenas intenciones. Como verás, tu nuevo amigo dispone de una gran variedad de ataques y estilos, mayores aún que los de Nero. Sigue adelante por la salida del otro extremo ②.

VALLE DE VENTISCA Y ENTRADA FORIS Y CASCADA FORIS

De todas las salidas posibles de esta encrucijada ③, **debes escoger la que asciende por la pared hasta lo más alto del valle** ④. Desde allí llegarás a la entrada del bosque y, finalmente, alcanzarás el puente que lleva al Castillo Fortuna.



1



2



3



4



NIVEL 15. EL CASTILLO FORTUNA

PASILLO CENTRAL

Comienza por avanzar por la pasarela para **conocer a un nuevo tipo de enemigo Blitz**. El campo de energía eléctrica que envuelve su cuerpo le protege de los ataques con espada, así que **saca a Coyote y no dejes de dispararle** mientras te mueves 1. Una vez **derribado su escudo ataca con Rebellion**. No le des respiro y liquídalo 2.

HALL PRINCIPAL Y GALERÍA

La única puerta que no ha quedado bloqueada es la que lleva a la Galería. Atraviésala hasta salir al exterior.

BIBLIOTECA

Entra y prepárate para tratar con varios Ángeles 3. Luego **baja por las escaleras de caracol que han quedado al descubierto** y corre hasta el comedor.



1

COMEDOR Y PASILLO DE TORTURA

Aniquila a todas las marionetas 4 y sigue hasta salir al pasillo largo. Una vez en él descubrirás que, **sólo hay una puerta útil**, la que lleva a la cámara de tortura

CÁMARA DE TORTURA Y POZO ESPIRAL

Acaba con los Frosts y **déjate caer por el pozo** del fondo. Acciona el **mecanismo circular** 5 tras las verjas y **usa el "trampolín" azul** para salir disparado hacia arriba a la pasarela superior de la cámara de tortura. Crúzala hasta el otro lado.



2

CÁMARA DEL MAESTRO

Vuelves a encontrarte con otro Blitz acompañado de varias marionetas. **Usa la misma táctica que antes,** pero ándate con más ojo porque el espacio es bastante reducido.

CEMENTERIO DEL SOLDADO

Atraviesa el campo santo recogiendo algunas **almas ocultas** en las lápidas y columnas y luego atraviesa la puerta que hay al fondo a la derecha, después, eso sí, de usar la **Estatua de Divinidad** que hay a su lado.

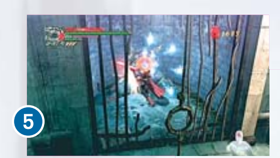
(VER JEFE DAGON)



3



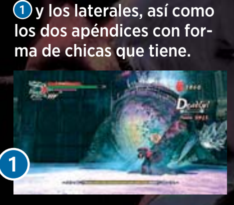
4



5

JEFE : DAGON

El mismo enemigo (bueno, Dagon es primo de Bael) y con los mismos ataques, así que deberás usar las mismas tácticas. Recuerda, su punto débil es la barriga 1 y los laterales, así como los dos apéndices con forma de chicas que tiene.

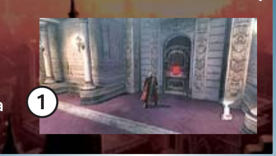


1

Mantente pegado a él en todo momento y aprovecha la potencia de Devil Trigger para restarle una buena parte de salud. Mantente alerta mientras permanece en oculto, pues aparecerá en cualquier momento mientras estás entretenido con las chicas para zamparte 2. Eso sí, no resultará especialmente difícil de vencer. Al derrotarle conseguirás un arma devastadora llamada Pandora. Todo un regalo.

MISIÓN SECRETA 9: INQUEBRANTABLE

La podrás activar en el hueco de las escaleras de caracol de la biblioteca 1. Tienes que acabar con todos los enemigos sin que te coja ningún pulpo.



1

NIVEL 16. EL CASTILLO FORTUNA



1



2



3

4

LABORATORIO SUBTERRÁNEO Y ACCESOS A I+D, SALA DE JUEGOS Y SALA DE LA ESPADA DEMONÍACA

Ya conoces estos pasillos, sólo que en esta ocasión están **inundados de un gas nocivo,** por lo que **cada segundo que pasas en las instalaciones pierdes salud**. 1 Tendrás que superar las batallas que se te plantean en las todas la salas, y de forma muy rápida pues el gas no perdona. Usa las armas de fuego para ablandar a tus enemigos. **Coyote es muy útil contras las espadas voladoras y los Cutlass.**



CASCADA FORIS Y CREACIÓN DEL ÁNGEL

Una vez en el exterior (bendito aire limpio) **sube las escaleras hasta la sala de Creación**. Allí, como ya esperabas te aguarda un nutrido grupo de Ángeles 2. Acaba con todos ellos (Yamato funciona muy bien aquí) y luego sal por la puerta que hay tras la gran jaula.

PASILLO SUBTERRÁNEO Y HALL PRINCIPAL

Sigue retrocediendo por el camino que a estas alturas seguro que te sabes de memoria. Por suerte no encontrarás muchas molestias en tu trayecto por este lugar, por lo que estarás fuera del castillo antes de lo que crees.

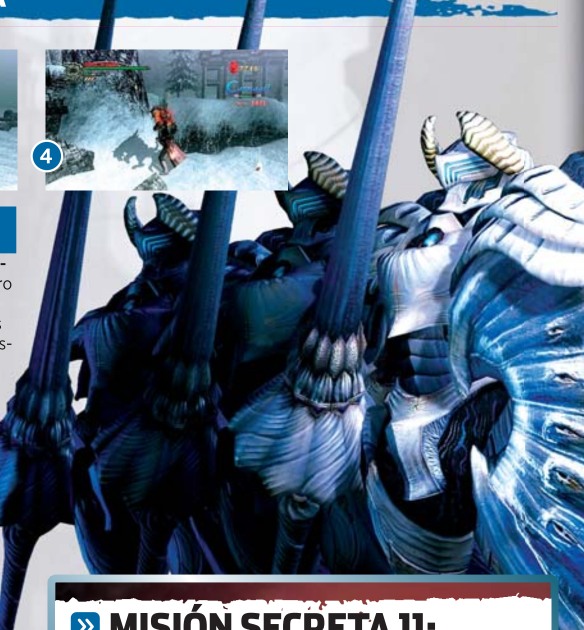
PUERTA DEL CASTILLO FORTUNA Y SEGUNDA ZONA DE MINERÍA

De camino a la cuidad te toparás con **otro nuevo tipo de enemigo, los Basilisks** 3. Se trata de unos perros bastante irritantes, ya que tienen la mala costumbre de **lanzarte su calavera humeante desde lejos.** Por suerte son bastante débiles y Pandora hará un buen trabajo con ellos 4. Cuando estés cerca de la cuidad te toparás con nuestro querido amigo.

(VER JEFE BERIAL)

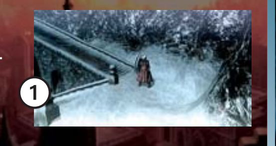
JEFE : BERIAL

Lo mismo que se puede decir de los otros dos demonios jefe se puede decir del tipo de las llamitas. Ataca sin respiro, haciendo combos aéreos siempre que puedas hasta que consigas agotarle lo suficiente como para hinque la rodilla. Usa el Devil Trigger y cébate en su cabeza. Después de recuperarse suele levantarse de bastante mal humor, por lo que deberías salir corriendo y poner tierra de por medio hasta que las cosas se calmen de nuevo. Tras acabar con él, obtendrás el extraño artilugio llamado Lucifer.



MISIÓN SECRETA 11: PUNTO DE IMPACTO

En la colina Lámina, desde el punto que ves en pantalla haz un triple salto (Devil Trigger activado + doble salto) en diagonal a la derecha para alcanzar una cornisa 1 y activarla.



1

NIVEL 17. ADAGIO PARA CUERDA

PRIMERA ZONA DE MINERÍA Y PUERTO CAERULA

Desciende por el pozo y **sal al exterior nuevamente hasta llegar al puerto**. Allí sólo encontrarás con un grupo de Marionetas y de Ángeles para pararte los pies ①. Utiliza bien a Pandora y no tendrás que dedicarles más de 2 o 3 minutos a despejar la zona y poder continuar tu avance en la aventura.

DISTRITO RESIDENCIAL

Un grupo de Mephistos y Assaults te esperan con los brazos abiertos para atacarte sin piedad. Da buena cuenta de ellos usando cualquiera de las múltiples armas que llevas encima y luego **aprovecha la estatua de almas rojas** que hay en uno de los rincones para aumentar tu cuenta ②.


1


2


3


4

DISTRITO NEGOCIOS TERRAZA

Cuando aterrices en las calles podrás **disfrutar del verdadero poder de Pandora**. **Úsala en forma de bumerang mientras adoptas el estilo Gunslinger** ③. Verás lo que es hacer carne picada en cantidades industriales.

ENTRADA A LA ÓPERA

Más de lo mismo, pero esta vez la reunión de Mephistos y Ángeles pueden ponértelo difícil. **Acaba primero con los molestos demonios voladores** ④ y luego céntrate en los guardianes de armadura. Después toca jefe. **(VER JEFE AGNUS)**

MISIÓN SECRETA 12: CARRERA DE OBSTÁCULOS

En la plaza de la ópera, busca la puerta enrejada del jardín y rompe la vasija de la derecha para mostrar el pergamino ①. Tienes que superar barreras láser saltando.


1

JEFE : AGNUS

El enfrentamiento final con Agnus será idéntico al que presenciaste con Nero, pero en un escenario diferente. Recuerda que sus peores ataques son siempre los basados en los Cutlass ① y, sobre todo, el que le obliga a concentrarse en el centro de la sala. Si le ves hacer esto último, utiliza rápidamente cualquiera de los métodos que se te ocurran para golpearle, pues estará a punto de absorber parte de tu salud a su favor y es no es bueno, claro. No te descuides y no le des respiro. Siempre adelante y atacando ②. Tras su muerte conseguirás, por fin, a Yamato.


1


2

NIVEL 18. EL DESTRUCTOR

JEFE : EL SALVADOR

Lo primero de todo es no dejarse intimidar por su gigantesco tamaño. No es para tanto ni de lejos. Para acabar con semejante aberración tendrás que pasar por varias fases. La primera de ellas consiste en derribarle. Para ello, espera en la plataforma en la que estás y aguarda a que lance su puño contra ti. A continuación rápidamente esquívalo y golpéale. Tras un par de impactos ①, caerá inconsciente durante unos minutos. Aprovecha ahora para disparar a las gemas azules que adornan su cuerpo hasta que revienten ②. Para llegar hasta ellas, salta de plataforma en plataforma usando los trampolines del escenario. No te confíes, pues habrá gemas que puedas alcanzar aunque aparentemente estés muy lejos de ellas (como la que tiene en la frente) ③. Salta un poco y acabarás destruyéndolas todas. Luego volverá a atacarte usando de nuevo sus puños, pero en esta ocasión tendrás que centrarte (utiliza a Ebony & Ivory) en la gema que brilla en su hombro izquierdo ④ disparando siempre desde la distancia. En la última fase, el combate pasará a una distancia más corta y deberás fijar tu atención en la gema que tiene en el pecho (mucho más resistente que las otras, claro). Utiliza a Pandora o los cañones que encontrarás en algunas de las plataformas (dos en concreto) para alcanzarle y esquiva fácilmente sus lentos golpes ⑤. Cuando se ponga a cargar energía de color dorada, salta disparado a alguna otra plataforma, pues la explosión puede dejarte bastante tocado si te alcanza ⑥. No desistas y usa de forma intensiva a Yamato y a Pandora para acabar con él en unos minutos.


1


2


3


4


5


6

NIVEL 19. EL SUCESOR

Vuelve Nero (con Yamato a la espalda) y en un nivel que es una especie de "recopilatorio" de aberraciones. Tendrás que superar varias "salas de juego" como la que ya conociste anteriormente en el laboratorio de Agnus ❶ mientras luchas y recibes **ítems** ❷. **Entre sala y sala tendrás que vértelas con todos y cada uno de los "Demonios-Jefe"** con los que te has topado durante el juego, por lo que mejor será que vayas bien **equipadito de ítems curativos**. Entre ellos están el Capitán Blanco Angelo ❸ y su escolta, Echidna, Bael, Berial ❹ y Agnus. **Todos en los mismos escenarios que ya conoces y usando las mismas tácticas de ataque de las veces anteriores**. Ya los conoces de sobra, por lo que no hace falta que te demos ningún consejo sobre cómo liquidarlos. Sólo te podemos decir que... ¡suerte!


1


2


3


4

NIVEL 20. LA VITA NUOVA

JEFE: SANCTUS

La batalla final ha comenzado. Sanctus reproducirá exactamente los mismos ataques (más alguno secundario más ①) que en tu enfrentamiento anterior, por lo que la estrategia a seguir es la misma durante los primeros minutos. Ya sabes: usa el Devil Bringer para acercarte a su campo protector y golpearlo hasta que quede al descubierto ②, para luego cebarte en él en cuanto caiga al suelo ③. Cuanto más tiempo permanezcas en el aire más sencillo te será evitar la mayoría de los ataques de este tipo tan obstinado. La diferencia está en la segunda mitad del combate. Como puedes ver, Sanctus va equipado con la espada de Sparda... y la usará. Cuando dé con sus morros en el suelo por cuarta o quinta vez, comenzará a usarla en forma de ariete. Con dos o tres golpes de semejante arma es capaz de mandarte de vuelta a hacerle compañía a Berial y compañía en el Infierno, por lo que debes esquivarlo a toda costa ④. Espera unos segundos hasta que se tranquilice y vuelve a la carga de la forma habitual. Acabará cayendo.
Tras la escena final, tendrás que rematar al Salvador. Para ello, golpea sus dos puños cuando intente golpearte y listo.

1

2

3

4

PREMIOS Y RECOMPENSAS

DESBLOQUEABLES

Cuando superes el juego, desbloquearás estos premios:
- Palacio Sangriento ❶.
- Dificultad Hijo de Sparda.
- Imágenes de fin del juego ❷.
- Galería.
- Historia de *DMC*.
- Arte de bonificación.

EXTRAS

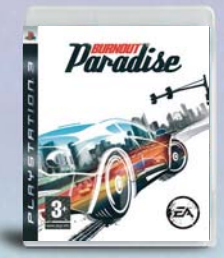
- **Final completo:** en mitad de los créditos retomarás el control de Nero para defender a Kyrie de unas cuantas marionetas durante 90 segundos. Si eres capaz de defenderla, al final disfrutarás de otra escenita.

NIVELES DE DIFICULTAD

- **Hijos de Sparda:** supera el juego en nivel Cazademonios.
- **Dante debe morir:** supera el juego en nivel Hijos de Sparda.
- **Cielo o Infierno:** supera el juego en nivel Hijos de Sparda.
- **Infierno o Infierno:** supera el juego en nivel Dante debe morir.


1


2



3+

Género: **VELOCIDAD**
Editor: **EA**
Precio: **69,95 €**
Idioma: **CASTELLANO**
Jugadores: **DE 1 A 8**

CONTROLES BÁSICOS

✖: Turbo
■: Freno de mano
▲: Cambiar vista interior/exterior
●: --
Stick izquierdo: Conducir
Stick derecho: Mover cámara a los lados
↑: Activar la "ley de la calle"
→: Activar opciones online
←: --
↓: --
R1: Cambiar canción
R2: Acelerar
R3: --
L1: Mirar atrás
L2: Frenar
L3: --
START: Menú
SELECT: Mostrar mapa

CÓMO **CONVERTIRSE EN EL REY** DE PARADISE CITY

Burnout Paradise

Enhorabuena, tienes en tu poder uno de los mejores juegos de velocidad de todos los tiempos. Espectacular, trepidante, largo y lleno de sorpresas. A lo mejor estás un poco perdido entre tantas posibilidades. Tranquilo, nosotros te ayudaremos a poner orden en Paradise City.

» TÉCNICAS DE CONDUCCIÓN


1


2


3


4


5

Para ser el más rápido de las calles de Paradise City tendrás que dominar el control de los coches, para conseguirlo te daremos algún consejo.

1. Apréndete las rutas principales para llegar a los sitios importantes de Paradise. Recuerda los atajos que encuentres por la ciudad para acortar en los cruces 1. Intenta evitar los choques contra otro coches conduciendo por la acera.

2. Elige bien tu coche para cada tipo de prueba y conoce sus características. Para una prueba de Caza y Captura, por ejemplo, será mejor escoger un coche de la clase Ataque 2 que elegir uno de Velocidad.

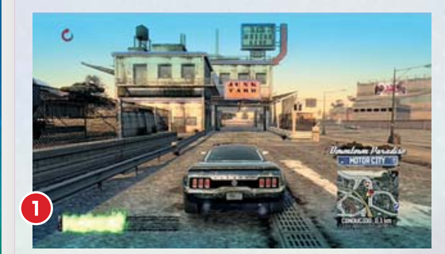
3. Colócate entre medias de los dos carriles (si la carretera es de doble dirección) para poder reaccionar igual de rápido si te viene un coche de frente o si te encuentras con uno lento en tu dirección 3.

4. Aprende a derrapar con el freno y hacer giros de 180º con el freno de mano 4 para rectificar si tomas la dirección equivocada y no perder demasiado tiempo. Estos dos movimientos te serán muy útiles para superar las pruebas más fácilmente.

5. Utiliza el turbo y rellénalo siempre que te sea posible. Para rellenarlo tendrás que hacer distintos movimientos: Consigue mantener en el aire el coche el mayor tiempo posible 5, evita un accidente, haz una vuelta de campana con el coche (saltando desde las rampas al asfalto por un lateral y volviendo a caer bien con el coche), derrapa, realiza giros con el freno de mano donde contará de cuantos grados es el giro (cuantos más mejor), conduce por el carril contrario como un suicida o realiza Takedowns a tus rivales (sólo en las pruebas).

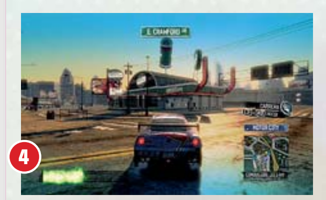


LUGARES IMPORTANTES DE **PARADISE CITY**


1


2


3


4


5


6


7

Para tener más probabilidades de éxito en las pruebas es necesario que te conozcas bien Paradise City y sepas dónde están los puntos clave.
Los lugares importantes aparecerán en el mapa una vez que los hayas encontrado y hay un total de 35. Los más importantes son:

DEPÓSITOS

Tendrás que dirigirte a ellos **para cambiar de coche**, habrá 5 en total. Al depósito **van todos los coches que ganas** al subir el nivel de tu carné y los que detienes a base de takedowns por Paradise City 1.

GASOLINERAS

Rellenan al máximo la barra de turbo y **encontrarás 14 por todo Paradise**.
A veces resultan imprescindibles para ganar una carrera o llegar a tu destino antes de que tus rivales te destrocen el coche 2.

TALLERES

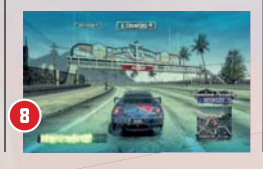
Reparan al instante los daños de tu coche. **Útiles para pruebas de resistencia** y también las de Caza y captura o Furia al volante.
Cuando el daño de tu coche sea crítico, **busca uno de los 11 que hay** por la ciudad 3.

TALLER DE PINTURA

Entra en ellos para **"tunear"** automáticamente la pintura de tu coche. Un detalle gracioso. Hay 5 en total 4.

LÍNEAS DE META

Todas las pruebas acaban en uno de los **ocho puntos situados en cada uno de los puntos cardinales** de Paradise City.


8

Conoce los caminos y atajos más directos para llegar a estos puntos lo más rápido posible, pues es una de las claves de la victoria.
1. Ocean View Country Club: está situado al Norte 5.
2. South Bay Naval Yard: está situado al Sur 6.
3. Waterfront Plaza: está situado al Este 7.


9

4. White Mountain Wind Farm: está situado al Oeste .
5. Big Surf Coast Guard HQ: está situado al Noreste 8.
6. Wildcast Baseball Stadium situado al Sureste 9.
7. Lone Stallion Ranch: está situado al Suroeste.
8. Crystal Summit Observatory: está situado al Noroeste 10.


10

LICENCIAS

Empiezas con un carné de conducir de principiante. **Según vayas superando pruebas tu licencia aumentará** de nivel y conseguirás un coche nuevo, pero cada vez que lo hagas **todas las pruebas, excepto las Rutas al rojo vivo, volverán a estar disponibles** para superarlas.
Estos son los tipos de licencia que puedes conseguir:

1. Licencia D:
Al superar 2 pruebas.
2. Licencia C:
Al superar 9 pruebas.
3: Licencia B:
Al superar 24 pruebas.
4. Licencia A:
Al superar 50 pruebas.
5: Licencia Burnout License:
Al superar 90 pruebas.
6. Licencia Elite: Al superar 210 pruebas (pueden ser menos, según las Rutas al rojo vivo que hayas completado, ya que no tienes que volver a hacerlas una vez subes de nivel en tu carné).



» TIPOS DE COCHE: TODOS LOS VEHÍCULOS DE PARADISE

En total en Paradise City te encontrarás con **76 coches que irás consiguiendo al superar competiciones.**
Puedes elegir el coche que quieras para realizar las pruebas, pero **te facilitará el trabajo escoger uno que se adapte a las características de cada tipo de carrera.**
Ahora te indicamos cuáles son los tres tipos de coches que podrás conducir y en la tabla inferior tienes la lista completa de los coches que puedes conseguir y qué debes hacer para sumarlo a tu colección.

VELOCIDAD

Coches ligeros, para usar especialmente en pruebas de velocidad. **Sólo podemos usar su turbo cuando la barra esté llena.** Si lo gastas de una vez (sin soltar el botón ✖) se te rellenará automáticamente las veces que sean...Hasta que sueltes ✖ o te choques ❶.


1


2


3

TRUCOS

Coches para utilizar especialmente en las pruebas de trucos, aunque **son los más versátiles de todo el juego** y podrás utilizarlos también para las pruebas de carrera. **Puedes utilizar el turbo a tu antojo,** sin tener que rellenar la barra entera. La barra se rellena al realizar los diferentes trucos como derrapar, hacer un salto... ❷

ATAQUE

Aguantan más los golpes. **Especiales para pruebas de Caza y captura o Furia al volante.** Con ellos consigues más turbo al chocar o rozarte ❸.

Nº	NOMBRE	TIPO	CÓMO CONSEGUIRLO
1	Hunter Cavalry	Trucos	Te lo dan al empezar en el depósito
2	Hunter Oval Champ 69	Ataque	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
3	Hunter Mesquite	Ataque	Te lo envían al depósito al conseguir la Licencia D superando 2 pruebas
4	Hunter Mesquite Custom	Ataque	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
5	Nakamura SI-7	Velocidad	Supera 3 pruebas y páralo por la ciudad
6	Nakamura Racing SI-7	Velocidad	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
7	Hunter Vegas	Trucos	Supera 5 pruebas
8	Hunter vegas Carnivale	Trucos	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
9	Krieger Pioneer	Ataque	Supera 7 pruebas y páralo por la ciudad
10	Kriegger Pioneer Super Gator	Ataque	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
11	Nakamura Ikusa GT	Trucos	Te lo envían al depósito al conseguir la Licencia C superando 9 pruebas
12	Nakamura Ikusa GT	Trucos	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
13	Kitano Hydros Custom	Velocidad	Supera 10 pruebas y páralo por la ciudad
14	Kitano Hydros Techno	Velocidad	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
15	Hunter Reliable Custom	Ataque	Supera 13 pruebas y páralo por la ciudad
16	Hunter Reliable Special	Ataque	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
17	Watson R-Turbo Roadster	Trucos	Supera 16 eventos y páralo por la ciudad
18	Watson Burnout Roadster	Trucos	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
19	Rossollni LM Classic	Velocidad	Supera 19 pruebas y páralo por la ciudad
20	Rossolini LM Classic	Velocidad	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
21	Hunter Manhattan	Trucos	Supera 22 pruebas y páralo por la ciudad
22	Hunter Manhattan Custom	Trucos	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
23	Carson Fastback	Velocidad	Te lo envían al depósito al conseguir la Licencia B superando 24 pruebas
24	Cason Fastback Special	Velocidad	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
25	Carson Grand Marais	Ataque	Supera 26 pruebas y páralo por la ciudad
26	Carson Gran Sicilian	Ataque	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
27	Montgomery Hyperion	Trucos	Supera 30 pruebas y páralo por la ciudad
28	Montgomery Hyperion Rattler	Trucos	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
29	Krieger 616 Sport	Velocidad	Supera 34 pruebas y páralo por la ciudad
30	Krieger 616 Arachno Sport	Velocidad	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
31	Hunter Spur	Ataque	Supera 38 eventos y páralo por la ciudad
32	Hunter Hotspur	Ataque	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
33	Montgomery GT 2400	Velocidad	Supera 42 pruebas y páralo por la ciudad
34	Montgomery Sabotage GT 2400	Velocidad	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
35	Jansen P12	Trucos	Supera 46 pruebas y páralo por la ciudad
36	Jansen P12 Track Package	Trucos	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
37	Carson Inferno Van	Ataque	Supera 51 pruebas y páralo por la ciudad
38	Carson Inferno BRT Van	Ataque	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior

Nº	NOMBRE	TIPO	CÓMO CONSEGUIRLO
39	Rossolini Tempesta	Velocidad	Te lo envían al depósito al conseguir la Licencia A superando 50 pruebas
40	Rossolini Tempesta GT	Velocidad	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
41	Carson Opus	Trucos	Supera 56 pruebas y páralo por la ciudad
42	Carson Opus Xs	Trucos	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
43	Carson Annihilator	Ataque	Supera 61 pruebas y páralo por la ciudad
44	Carson Annihilator Phoenix	Ataque	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
45	Jansen X12 Supercar	Velocidad	Supera 66 pruebas y páralo por la ciudad
46	Jansen Xs12	Velocidad	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
47	Kitano Touge Sport	Trucos	Supera 71 pruebas y páralo por la ciudad
48	Kitano Toruge Criterion	Trucos	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
49	Takedown 4X4	Ataque	Supera 77 pruebas y páralo por la ciudad
50	Takedown Dirt Racer	Ataque	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
51	Carson 500 GT	Velocidad	Supera 83 pruebas y páralo por la ciudad
52	Carson Racing 500 GT	Velocidad	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
53	Hunter Racing Oval	Ataque	Supera 89 pruebas y páralo por la ciudad
54	Hunter Racing BRT Oval Champ	Ataque	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
55	Carson GT Concept	Trucos	Te lo envían al depósito al conseguir la Licencia Burnout superando 90 pruebas
56	Carson GT Flame	Trucos	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
57	Hunter Citizen	Ataque	Supera 98 pruebas y páralo por la ciudad
58	Hunter Civilian	Ataque	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
59	Watson 25 V16 Revenge	Velocidad	Supera 107 pruebas y páralo por la ciudad
60	Watson Revenge Racer	Velocidad	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
61	Montgomery Hawker	Trucos	Supera 116 pruebas y páralo por la ciudad
62	Montgomery Hawker Solo	Trucos	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
63	Krieger Uberschall 8	Velocidad	Supera 128 pruebas y páralo por la ciudad
64	Krieger Uberschall Clear-View	Velocidad	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
65	Thunder Custom	Ataque	Supera las 140 pruebas y páralo por la ciudad
66	Carson Thunder Shadow	Ataque	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
67	Carson Hot Rod Coupé	Trucos	Supera 154 pruebas páralo por la ciudad
68	Carson Tribal Special	Trucos	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
69	Krieger Racing WTR '07	Velocidad	Supera 168 pruebas y páralo por la ciudad
70	Krieger PCPD Special	Velocidad	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
71	Carbon Ikusa GT	Ataque	Supera la Ruta al rojo vivo con el coche anterior
72	Carbon Hydros Custom	Trucos	Supera todas las Leyes de la calle por espectáculo
73	Carbon GT Concept	Velocidad	Encuentra las 400 colisiones (vallas)
74	Carbon Hawker	Velocidad	Encuentra y destruye los 120 carteles Burnout
75	Carbon X12	Trucos	Encuentra y realiza con éxito los 50 saltos únicos
76	Carbon Krieger Uberschall 8	Trucos	Completa dos grupos de desafíos online

TIPOS DE PRUEBAS: CARRERA

VER MAPA EN PÁGS. 24 Y 25







Aparecen como puntos azules en el mapa 1 y hay 40. Consisten en ir de uno de los 8 lugares principales de Paradise a otro 2 y pueden ser duelos o carreras de hasta 8 participantes. Para superarlas, sigue las señales que irán apareciendo, porque sólo vale quedar primero. Usa el turbo todo lo que puedas 3 y haz el mayor número de Takedowns posibles. Además, evita los choques y encuentra los atajos o saltos que te lleven más rápido al destino (mira el mapa). Elige un coche de la clase velocidad o trucos. Aquí tienes todas las carreras, agrupadas según el punto de destino.

Destino: Big Surf Coast Guard HQ

Nº	SALIDA	CONSEJO
1	Young & Hubbard	Encontrarás una gasolinera por el camino en la calle E. Crawford & Nakamura, utilízala.
2	Young & 1st	Utiliza el turbo tanto como puedas intentando no chocarte.
3	Warren & Manners	Sigue recto por la carretera en la que empiezas hasta el destino utilizando el turbo siempre que puedas.
4	West Crawford & Nelson	Antes de entrar en el túnel a la derecha encontrarás un atajo, utilízalo.
5	Nelson & Lewis	Sigue recto por la carretera en la que empiezas y derrapa en las curvas en forma de U para conseguir más turbo.

Destino: Ocean View Country Club

Nº	SALIDA	CONSEJO
6	West Lake & Nelson	Conduce e intenta coger los atajos de la Naval Yard para evitar choques y haz los saltos posibles para conseguir más turbo.
7	South Mountain & Lucas	Al cruzar el puente efectúa los saltos disponibles (en el medio) para conseguir turbo. También tienes que ir todo el rato en línea recta.
8	2nd & Webster	En tu camino encontrarás un parque, acorta tu camino por allí.
9	Andersen & Glancey	Gira a la izquierda nada más empezar y sigue recto. El recorrido final será igual que la prueba anterior.
10	Gabriel & Manners	Sigue todo recto y utiliza el turbo al máximo evitando los choques.

Destino: Waterfront Plaza

Nº	SALIDA	CONSEJO
11	East Crawford & Moore	Una vez llegues a la calle Angus Wharf, ve tan rápido como puedas.
12	Hubbard & South Rose	Utiliza el turbo para poder saltar de un lado a otro del puente en construcción de la calle 1st.
13	Harber and Lambert	Realiza el mismo salto que en la prueba anterior para ganar un poco de tiempo.
14	Lucas & Schembri	Entra en el túnel debajo de Webster y coge el atajo que hay a la salida.
15	Cannon & Nelson	Utiliza el turbo todo lo que puedas hasta llegar al Downtown de Paradise.

Destino: Lone Stallion Ranch

Nº	SALIDA	CONSEJO
16	8th & Hudson	Utiliza el túnel para aparecer en Cassey Pass y realiza el supersalto que te encuentras.
17	Hamilton & 3rd	Utiliza el turbo lo máximo que puedas y rellénalo realizando takedowns.
18	Harber & Glancey	Utiliza el turbo lo máximo que puedas y rellénalo realizando takedowns.
19	Nelson & Chubb	Encuentra una gasolinera en tu camino al final de la calle y utilízala.
20	East Lake & Ross	Utiliza el turbo lo máximo que puedas y rellénalo realizando takedowns.

Destino: South Bay Naval Yard

Nº	SALIDA	CONSEJO
21	North Mountain & Hans	Antes de pasar por Lone Stallion Ranch utiliza la gasolinera para rellenar el turbo.
22	North Rouse & Read	La primera parte es más difícil, si te hacen algún takedown recupera la distancia perdida en la segunda parte.
23	East Crawford & Hudson	Utiliza el atajo del parque que podrás encontrar en la calle 2nd St.
24	Hamilton & 7th	Sigue la calle Hamilton hasta el final y luego ve hacia el oeste.
25	3rd & Angus	Utiliza el turbo lo máximo que puedas y rellénalo realizando takedowns.

Destino: White Mountain Wind Farm

Nº	SALIDA	CONSEJO
26	South Bay & Hall	Utiliza el turbo lo máximo que puedas y rellénalo realizando takedowns.
27	Hans & West Lake	Bordea el lago hasta llegar a Sunset Valley.
28	1st & Glancey	Utiliza la carretera roja por donde van las vías del tren para llegar más rápido y sin tráfico.
29	Newton & East Crawford	Utiliza las vías del tren igual que en la prueba anterior.
30	Franke & Young	Utiliza el turbo lo máximo que puedas y rellénalo realizando takedowns.

Destino: Crystal Summit Observatory

Nº	SALIDA	CONSEJO
31	North Mountain & Schembri	Al ser un duelo intenta hacer el mayor número de takedowns a tu rival para poder ganar ventaja.
32	Nelson & East Lake	Utiliza el turbo lo máximo que puedas y rellénalo realizando takedowns.
33	South Rose & Lambert	Utiliza la carretera roja sin coches para ganar tiempo evitando los choques.
34	2nd & Root	Es una de las carreras más largas, así que paciencia ya que los errores pueden ser reparados durante la carrera.
35	Glancey & 7th	La primera mitad de la carrera es totalmente recta, así que ya sabes.

Destino: Wildcast Baseball Stadium

Nº	SALIDA	CONSEJO
36	Nelson & Lucas	Utiliza el turbo lo máximo que puedas y rellénalo realizando takedowns.
37	North Rouse & Lewis	Empieza la carrera acelerando a fondo y luego sigue por el túnel. Una vez que salgas, busca el camino más corto realizado anteriormente.
38	South Bay & South Rouse	Sigue recto nada más empezar y utiliza los atajos que encuentras cerca del océano en esa misma carretera.
39	Lambert & East Crawford	Sigue por Lambert y llegarás a la rotonda grande del Downtown. Desde allí sigue por Franke St. y luego por 2nd St.
40	Webster & 7th	Es una carrera con un trayecto recto, así que utiliza el turbo todo lo que puedas.

TIPOS DE PRUEBAS: FURIA AL VOLANTE

VER MAPA EN PÁGS. 24 Y 25





1



2

Aparecen indicados en el mapa como puntos rojos en el y hay 16 en total 1. (Te los indicamos todos en un mapa, al final de esta guía).
Tendrás que hacer un **número determinado de Takedowns** a los coches que encuentres por la ciudad a una velocidad más alta de la normal 2. **Los choques contras coches normales no contarán** como Takedown, así que ni te molestes. Además de ser una pérdida de tiempo, correrás el riesgo de destrozar tu coche. Esto no es nada bueno, ya que este tipo de pruebas se darán por terminadas si destrozas tu coche del todo o si se te acaba el tiempo.
Si ves que se te está acabando el tiempo, y todavía no has cumplido el objetivo, realiza algún tipo de Takedown para sumar 5 segundos a tu crono. **Si tu coche está en mal estado,** procura entrar en un taller para repararlo antes de que sea demasiado tarde.

Cada vez que superes una prueba, el número de Takedowns a realizar de la siguiente aumentará.
Para estas pruebas puedes usar cualquier tipo de coche, pero **te ayudará utilizar un vehículo de la clase Ataque,** que aguantará los golpes más y mejor. Y además soportan mayor número de destrozos que los de velocidad o trucos. En la tabla de la derecha te indicamos dónde encontrarás estas pruebas.

Nº	SITUACIÓN
41	East Crawford & Angus
42	4th & Angus
43	Patterson & I-88
44	Young & Riverside
45	3rd & Root
46	I-88
47	I-88 & Moore
48	Franke & 5th
49	4th & Paradise
50	King & 2nd
51	Lambert & 1st
52	Hubbard & 2nd
53	South Bay & Gabriel
54	I-88
55	Ross & Nelson
56	Schembri & Chubb

TIPOS DE PRUEBAS: CAZA Y CAPTURA

VER MAPA EN PÁGS. 24 Y 25

Aparecen como **puntos amarillos en el mapa y hay 15 en total** 1. Tendrás que ir de un punto de la ciudad a uno de los 8 lugares importantes de Paradise City.

Es la misma mecánica que la de las carreras, sólo que esta vez **tendrás que llegar a tu destino de una pieza y numerosos coches irán directos a chocarse contra ti** 2 o a intentar hacerte un Takedown. El número de veces que podrás destrozar tu coche 3 será limitado, así que ten cuidado, **utiliza el turbo siempre que puedas** sin arriesgarte demasiado e intenta que los coches que van a por ti te adelantes para que se queden delante y puedas hacerles algún Takedown. **Busca rutas alternativas sin demasiado tráfico** o atajos que eviten que te choques, aparte de entrar en los talleres para reparar tu coche si el daño es crítico. Para estas pruebas elige un coche de la clase Ataque.

Nº	SALIDA	DESTINO	CONSEJO
57	Watt & Angus	South Bay Naval Yard	Te encontrarás una gasolinera por el camino, úsala para descolgarte un poco de tus enemigos.
58	I-88	South Bay Naval Yard	El recorrido de esta prueba es muy parecido al de la anterior, practícalo y supera la prueba más fácilmente.
59	3rd & Webster	Lone Stallion Ranch	Tendrás que hacer el camino de las dos pruebas anteriores, pero el destino estará más lejos en línea recta.
60	4th & Root	Lone Stallion Ranch	Sigue recto al empezar y luego gira a la izquierda, el recorrido a partir de ahí es el mismo que la prueba anterior.
61	Paradise & 5th	White Mountain Wind Farm	Si te han destrozado el coche alguna vez encuentra un taller y repáralo.
62	East Crawford & Sullivan	Crystal Summit Observatory	Igual que para la prueba 61 pero con el destino un poco más al norte.
63	King & 3rd	Crystal Summit Observatory	Cruza el puente de Franke St y repite el trayecto de la prueba 61, pero con un destino más alejado.
64	2nd & Fry	White Mountain Wind Farm	Cruza el puente y sigue por la calle Evans, luego sigue la misma ruta que en la prueba 61.

Nº	SALIDA	DESTINO	CONSEJO
65	Evans & 1st	Ocean View Country Club	Recorre las vías del tren y luego vete por el túnel de debajo de la calle 7th St.
66	2nd & Hamilton	Big Surf Coast Guard HQ	Tienes que encontrar un taller para reparar tu coche antes de que te hagan los máximos destrozos que permita tu coche.
67	Hamilton & 5th	Wildcast Baseball Stadium	Dirígete a 1st St. y sigue recto hasta tu destino.
68	Harber & Manners	Big Surf Coast Guard HQ	Ataja en King Av. y cruza la calle Fry, llegarás a 1St. y allí vete por las vías del tren.
69	Hall & Manners	Waterfront Plaza	Ve por las vías del tren hasta que llegues a tu destino.
70	West Lake & Chubb	Wildcast Baseball Stadium	Esta es la prueba de Caza y captura más difícil de todas. Utiliza el turbo desde el principio y usa el atajo desde la calle King hasta Fry para aparecer en 1st St. A continuación métete en las vías del tren hasta llegar a tu destino.
71	SouthBay & Parr	Big Surf Coast Guard HQ	Utiliza el atajo de la marina donde te librarás un poco del tráfico.



1



2



3

TIPOS DE PRUEBAS: RUTAS AL ROJO VIVO

VER MAPA EN PÁGS. 24 Y 25

Son **pruebas específicas de cada coche** que sólo aparecen en el mapa (como puntos naranjas) cuando llevamos el coche al taller . Consisten en llevar ese coche de un punto a otro de los 8 lugares ❶ importantes de la ciudad en un tiempo límite. Al superar la prueba **ganarás una versión mejorada del coche** ❷. Son las únicas pruebas que no hay que volver a superar al obtener una nueva licencia ❸.


1


2


3

Destino: Waterfront Plaza			
Nº	COCHE UTILIZADO	TIEMPO A BATIR	SALIDA
72	SI-7 Turbo	1:00	Sullivan & 9th
73	Oval Champ	1:30	I-88
Destino: Wildcast Baseball Stadium			
Nº	COCHE UTILIZADO	TIEMPO A BATIR	SALIDA
74	Grand Marais	1:05	Root & Paradise
75	Vegas	0:50	7th & Franke
76	WTR	1:00	I-88
77	Hydros Custom	1:05	Hubbard & I-88
78	Cavalry	1:10	East Crawford & Patterson
79	GT 2400	1:40	East Lake & West Crawford
80	Gt Concept	1:50	Lucas & Hans
Destino: South Bay Naval Yard			
Nº	COCHE UTILIZADO	TIEMPO A BATIR	SALIDA
81	Pionner	1:25	Hamilton & 9th
82	Mesquite	1:20	Lambert & 5th
83	616 Sport	1:15	Glancey & 4th
84	Manhattan	1:20	Webster & Andersen
85	Tempesta	1:05	Paradise & Young
Destino: Lone Stallion Ranch			
Nº	COCHE UTILIZADO	TIEMPO A BATIR	SALIDA
86	Citizen	1:35	Evans & 5th
87	Uberschall 8	1:30	5th & Root
88	LM Classic	1:25	Lambert & 2nd
89	Fastback	1:30	Harber
90	Reliable Custom	1:35	Nelson & Uphill

Destino: Ocean View Country Club			
Nº	COCHE UTILIZADO	TIEMPO A BATIR	SALIDA
91	Hyperion	1:15	3rd & Glancey
92	Ikusa GT	1:15	2nd & Glancey
93	Opus	1:15	1st & Webster
94	R-turbo Roadster	1:15	King & Harber
Destino: Big Surf Coast Guard HQ			
Nº	COCHE UTILIZADO	TIEMPO A BATIR	SALIDA
95	Inferno Van	1:20	1st & Fry
96	X12 Turbo	1:25	Manners & Parr
97	Hot Rod Coupe	1:50	West Lake & Cannon
Destino: White Mountain Wind Farm			
Nº	COCHE UTILIZADO	TIEMPO A BATIR	SALIDA
98	Touge Sport	2:35	East Crawford & Hamilton
99	Thunder Custom	2:45	2nd & Angus
100	500 GT	2:35	Evans & 3rd
101	Hawker	2:45	2nd & Angus
102	P12	2:10	Soth Bay & Shepherd
Destino: Crystal Summit Observatory			
Nº	COCHE UTILIZADO	TIEMPO A BATIR	SALIDA
103	Annhililator	2:35	Webster & 4th
104	25 V16 Revenge	2:05	3rd & Fry
105	Takedown 4X4	2:20	South Rouse & Hall
106	Spur	2:05	Nelson & Rack

TIPOS DE PRUEBAS: TRUCOS

VER MAPA EN PÁGS. 24 Y 25

Aparecen señalados en el mapa como **puntos verdes y hay 14 en total.**
Deberás realizar distintas **acrobacias,** para conseguir un determinado número de puntos en un tiempo límite.
Para conseguir estos puntos **realiza combos de derrapes y turbo** sin que, en la esfera que aparece arriba, se ponga el círculo totalmente rojo, sino se acabará el combo.
Usa el combo para una última ronda, cuando el tiempo se haya acabado podrás seguir sumando puntos hasta que se termine ese combo.
Para estas pruebas elige un coche de la clase trucos.
Cada vez que superes una prueba se incrementará el número de puntos que tienes que superar. Para poder conseguir las puntuaciones más altas no te quedará otra que utilizar los distintos multiplicadores. Para ello realiza:

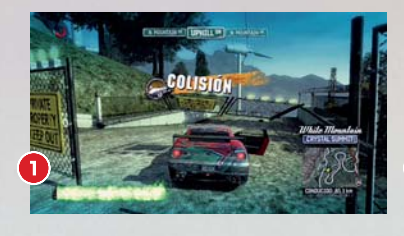
- **Supersaltos x1**
- **Carteles x1**
- **Saltos x1**
- **Giros x1**
- **Vueltas de campana x2**

Nº	SALIDA
107	Patterson & 9th
108	Andersen & Angus
109	Lambert & 9th
110	1st & Root
111	Harber & Warren
112	3rd & Lambert
113	Lambert & Hall

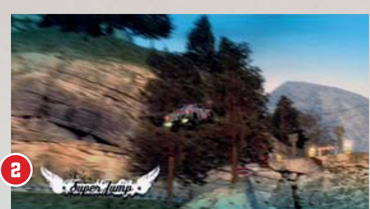
Nº	SALIDA
114	South Rosue & Ross
115	East Lake & Rack
116	S. Mountain & S. Bay
117	Chubb & Hans
118	Chubb & West Lake
119	Nelson & Read
120	North Mountain & Uphill

OTRAS COSAS QUE HACER

Recorre Paradise City a tu antojo para conseguir el **100% del juego**. Tendrás que encontrar y **destruir 400 vallas** ❶, dominar por tiempo y espectáculo 64 calles, **aparcar derrapando** con giros de 180° entre dos coches que estén aparcados en la calle utilizando el freno de mano, **romper 120 carteles Burnout** y realizar **50 saltos únicos** ❷ repartidos por todo Paradise.
Pero todavía hay más, 60 premios Paradise que te darán al cumplir objetivos determinados como arreglar tu primer coche o detener por la ciudad un coche específico. ¿Te atreves con ello?



1



2

TIPOS DE PRUEBAS

Ya te hemos explicado en qué consisten las pruebas y qué ganas con ellas. Pues bien, aquí tienes su localización exacta. Los colores van en relación al tipo de prueba y el número hace referencia a su localización en el texto. Suerte y a por todas.




TIPO DE PRUEBA: CARRERA
TIPO DE PRUEBA: FURIA AL VOLANTE
TIPO DE PRUEBA: CAZA Y CAPTURA
TIPO DE PRUEBA: RUTAS AL ROJO VIVO
TIPO DE PRUEBA: TRUCOS



Género: **ACCIÓN**
Editor: **SONY**
Precio: **69,95 €**
Idioma: **CASTELLANO**
Jugadores: **1**

CONTROLES BÁSICOS

RATCHET:
START: Pausa.
SELECT: Mapa del nivel
✖: saltar (mantenido en el salto te hará "flotar" con la hélice).
R2 (pulsado) + **✖**: salto doble con hélice en el sitio.
R1 o **●**: disparas el arma seleccionada /usas el balanceador o el hidropack.
L1: modo apuntar en primera persona (mantén presionado).
R2: Agacharse (si pulsas dos veces seguidas te impulsas con las megabotas)
Stick izquierdo: mueves al personaje.
Stick derecho: rotar la cámara.
▲: modo de acceso rápido a la ruleta de armas (mantén **▲** pulsado y luego muévete de arma en arma con el stick izquierdo o pasa de ruleta con **L1** y **R1**).
■: ataque con la llave fija / bucear (mientras nadas).

CLANK:
Stick izquierdo: mueves al personaje.
Stick derecho: rotas la cámara.
R1: pulsado, ralentizas el tiempo.
✖: salto (mantenido en el salto te hará "flotar" con la hélice).
▲: pulsado despliegas en pantalla la ruleta de órdenes para los zoni.
■: puñetazo.

NAVE ESPACIAL:
Stick izquierdo: mueves la nave.
Stick derecho: mueves el punto de mira de tus armas.
R1 o ●: disparas los cañones láser.
L1 o ■: mantén pulsado para cargar y luego suelta para lanzar una ráfaga de misiles.
L2 o R2: haces una pirueta girando hacia un lado u otro de la pantalla.

LOS **SECRETOS** DE LOS PIRATAS GALÁCTICOS

Ratchet & Clank: Armados hasta los dientes

Ratchet y su inseparable Clank han viajado a los confines del universo más de una vez. Pero en su primera aventura en PS3 les aguarda un reto más largo y peligroso que nunca... Si quieres unirte a ellos llévate esta guía. No te vamos a decir cómo completar los niveles o cómo matar a un enemigo (eso se lo dejamos a tu habilidad), pero sí te indicaremos dónde y cómo encontrar todos los objetos secretos. Que no son pocos...

» CONSEJOS



1


2



3

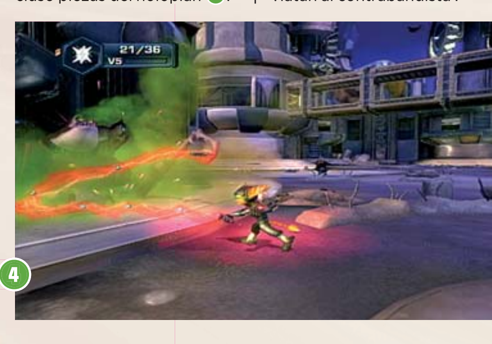
La lista de movimientos
Puedes acceder a la lista completa de movimientos de Ratchet **pausando el juego y mirando en Opciones**, Lista de movimientos. Es bueno que sepas en todo momento lo que puedes hacer 1.

Un héroe destructor
Rompe todo lo que veas en los escenarios. Cajas, farolas, robots... Hay numerosas cosas susceptibles de ser destruidas y **algunas esconden** porciones de vida, guitones, raritanio o incluso piezas del holoplan 2.

El mejor armamento
Mejora tus armas siempre que puedas, **ya sea por el uso o comprando mejoras** en las tiendas disponibles. Según avances en la aventura te hará falta tener cada vez armas más poderosas para vencer a tus enemigos 3.

El arma adecuada
Usa siempre el arma indicada para cada enemigo. Cada uno es más vulnerable a determinadas armas, así que **no te empeñes en usar siempre la misma** con todos 4.

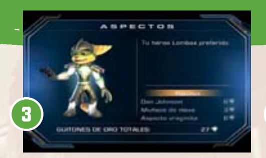
Guitones rápidos
La forma más efectiva de conseguir guitones para mejorar o conseguir armas es **completando los desafíos** de la Arena y **vendiendo las almas** de leviatán al contrabandista .



4

EXTRAS






Desbloqueables

Aparecen en la sección de "Trampas" y pueden desbloquearse gastando puntos de habilidad (1):

- **Trailer del E3 de 2007:** 25 puntos de habilidad.
- **Ratchet cabezón:** 50 puntos.
- **Diseños de personaje:** 75.
- **Enemigos cabezones:** 100.
- **Trailer GDC 2006:** 150.
- **Herramientas de producción:** 200 puntos de habilidad.
- **Diseños de escenarios:** 250.
- **Diseños de armas:** 450.
- **Sustituto de la llave fija de Ratchet:** 300 puntos.
- **"Como dibujar", por Dave Guertin:** 350 puntos.
- **"James, el defensor galáctico":** 400 puntos.
- **Niveles espejo:** 500 puntos.
- **El guión del juego aparece en pantalla:** 600 puntos.
- **Pinturas de Ratchet:** 750.

Modo Desafío

Al terminar el juego abrirás este modo, en el que puedes **volver a jugar la historia conservando tus armas**, armaduras, guitones, etc que tenías al terminar la primera vez. Además, gracias al multiplicador de guitones conseguirás el doble en cada sitio que haya (2).

Aspectos

Se desbloquean con Guitones de oro. En la sección de guitones te los indicamos (3) y (4).

TAUN4Ever

Juega en el modo desafío, potencia el TAUN IV al máximo, y compra el TAUN IV 4Ever por 50.000.000 bolts.

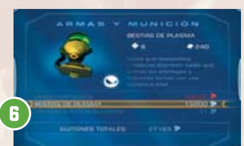
TRUCO PARA PSP

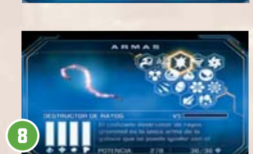
Pues sí, el juego oculta un código que será válido para el próximo juego de Clank en PSP: *Secret Agent Clank*. El código que puedes obtener es el siguiente:
→, →, ←, ↓, ↑, ↑, ✖.
Guárdalo, porque nadie sabe para que valdrá todavía...

ARMAS







Ratchet cuenta en esta aventura con **15 armas**, que irá consiguiendo al avanzar en el juego o gastando guitones en las tiendas robot (1).

Cada arma, además, cuenta con **5 niveles de mejora**, que se pueden conseguir de dos formas:
1. Con el uso masivo de las armas (2). Cuanto más las uses, más mejorarán.
2. Gastando raritanio, un extraño mineral que encontraremos de forma escasa en el juego, en las tiendas robóticas. Nada es gratis, amigo.

Las opciones de mejora de armas en las tiendas se dividen en varias categorías en forma de panal: más daño, más munición, más guitones... Completando la red de mejoras llegarás hasta una **casilla con una interrogación** (3).
Pues bien, si completas también esa casilla gastando dinero, conseguirás una **habilidad adicional** para tu arma, como congelar o envenenar a los enemigos.

Aquí tienes una lista de todas las armas que podrás conseguir en el juego, cuánto cuestan, dónde las podrás adquirir y la mejora secreta que oculta cada una de ellas:

Incendiador
- **Precio:** 0.
- **Primera vez disponible:** la tienes desde el principio.
- **Mejora secreta:** Precipitación pirocídica (4).

Granada de fusión
- **Precio:** 0.
- **Primera vez disponible:** la tienes desde el principio.
- **Mejora secreta:** detonadores conmocionadores (5).

Bestias de plasma
- **Precio:** 15.000 guitones.
- **Primera vez disponible:** planeta Cobalia.
- **Mejora secreta:** Sensores de proximidad (6).

Lanzatornados
- **Precio:** 40.000 guitones.
- **Primera vez disponible:** Planeta Cobalia.
- **Mejora secreta:** giroturbina (7).

Destructor de rayos
- **Precio:** 0. Lo encontrarás.
- **Primera vez disponible:** Planeta Kortog.
- **Mejora secreta:** Multiplicador de voltaje (8).

Lanzadepredadores
- **Precio:** 25.000 guitones.
- **Primera vez disponible:** Planeta Kortog.
- **Mejora secreta:** Detectores de objetivo duales (9).

Segador fragmental
- **Precio:** 35.000 guitones.
- **Primera vez disponible:** Planeta Mukow.
- **Mejora secreta:** nanoracimos pirocídicos (10).

Hojas de la muerte
- **Precio:** 40.000 guitones.
- **Primera vez disponible:** Planeta Ardolis.
- **Mejora secreta:** filos de cuchillas de cesio (11).

Nanomonstruos
- **Precio:** 65.000 guitones.
- **Primera vez disponible:** Planeta Ardolis.
- **Mejora secreta:** diodo láser Zero-Kelvin (12).

Disruptor Alfa
- **Precio:** 0. Lo encontrarás.
- **Primera vez disponible:** Planeta Sargasso.
- **Mejora secreta:** transfluctor antimateria (13).

Piroblaster
- **Precio:** 100.000 guitones.
- **Primera vez disponible:** Cometa Kreeli.
- **Mejora secreta:** inyector de combustible recalentado (14).

Negociador
- **Precio:** 200.000 guitones.
- **Primera vez disponible:** Planeta Viceron.
- **Mejora secreta:** células de napalm (15).

Garras afiladas
- **Precio:** 125.000 guitones.
- **Primera vez disponible:** Planeta Jasindu.
- **Mejora secreta:** acelerador de fisión (16).

Lanzador magnético
- **Precio:** 250.000 guitones.
- **Primera vez disponible:** Flota de Slag, pasaje Ublik.
- **Mejora secreta:** bobinas inductoras (17).

TAUN IV
- **Precio:** 0.
- **Primera vez disponible:** Para hacerte con este superarma es imprescindible que consigas las 13 partes del holoplan (hasta el último nivel no las tendrás todas). Cuando las tengas, dáselas al contrabandista para que fabrique el arma. En esta guía te indicamos dónde están los pedazos.
- **Mejora secreta:** ninguna (18).












» LOCALIZACIÓN DE LOS **GUITONES DE ORO**


1


2


3


4

5

DESBLOQUEABLES

Los guitones de oro que puedes recoger en el juego **te servirán para comprar "skins"** (es decir, apariencias de otros personajes) en el menú de Extras que aparece al pausar el juego. **Si compras una y la seleccionas, jugarás con esa "pinta" durante el juego.** Ahora te indicamos la lista de los desbloqueables y, claro, dónde encontrar los guitones.

- **Dan Johnson:** 6 guitones.
- **Hombre de nieve:** 3 guitones.
- **Aspecto cragmita:** 6 guitones.
- **Rusty pete:** 6 guitones.
- **Cronk:** 4 guitones.
- **Zephyr:** 4 guitones.
- **Mostacho furioso:** 3 guitones.

GUITÓN DE ORO 1

• **DÓNDE:** Planeta Cobalia.

Lo podrás ver en el vídeo en el que se ve cómo la fábrica se pone en marcha. Por si acaso, te decimos cómo llegar a él. Justo **detrás de la nave del contrabandista**, donde está el robot con el blindaje, verás un camino que conduce a unas **plataformas redondas** giratorias. Tienes que ir saltando por ellas usando también la hélice de Clank cuando sea necesario hasta llegar a una **cornisa de la fábrica** donde, entre cajas de guitones, encontrarás el guitón de oro (1). Luego sólo tienes que usar la tirolina para volver junto a la nave del contrabandista.

GUITÓN DE ORO 2

• **DÓNDE:** Planeta Kortog. Ciudad Estrato.

A la izquierda de los **escalones amarillos**, hay un hueco y al fondo del todo está el guitón. **Haz girar la tuerca** para que el sonido haga subir a la superficie las medusas, salta a una que esté cerca y usa el salto doble (con R2) para llegar a la cornisa y agarrarte (2). Luego sube y coge el guitón.

GUITÓN DE ORO 3

• **DÓNDE:** Planeta Kortog. Ciudad Estrato.

Vuelve aquí cuando tengas opción, **usa las alas robóticas de Clank** y sobrevuela la ciudad. El guitón se encuentra en un **edificio casi circular** en el centro del mapa. Desde el aire lo verás protegido por un ciclocañón. Acaba con él y sigue el camino hacia arriba hasta coger el guitón (3).

GUITÓN DE ORO 4

• **DÓNDE:** Anillo de asteroides Voron.

En tu recorrido con la nave espacial **verás flotando en el espacio unos objetos** de distinta forma y color: triángulos de plata y objetos redondos morados con un aura luminosa. Son objetos de bonificación, y **si consigues volar todos con tus disparos** (5 en total), al final de la fase te darán el guitón (4). Si no lo logras, tendrás que volver a jugar el nivel.

GUITÓN DE ORO 5

• **DÓNDE:** Festival de Lucha Imperial, Planeta Mukow.

Tras superar las plataformas de la noria y la **zona con cápsulas verdes giratorias**, acaba con los enemigos que veas al bajar las escaleras. Según bajas las escaleras, ve hacia la izquierda y, **desde la barandilla del fondo**, moviendo la cámara verás a la derecha, detrás de la pared de piedra, varios cofres con raritanio y el guitón (5). Salta allí usando el doble salto y la hélice de Clank.

GUITÓN DE ORO 6

• **DÓNDE:** Festival de Lucha Imperial, Planeta Mukow.

Sitúate **junto a la tirolina** y mira abajo, hacia la izquierda: verás un **camino medio roto**. Salta allí planeando con la hélice y ve hasta el final, esquivando el fuego de las estatuas de los lados (6). Al final del camino estará el guitón. Luego déjate caer y rehaz el camino hasta la tirolina.

GUITÓN DE ORO 7

• **DÓNDE:** Estación espacial Apogee, Anillo de asteroides Nundac.

A la derecha de la **megaplataforma del islote del cañón** beta, verás al fondo un islote y dos cápsulas verdes más una azul en las que usar el balanceador. Alcanza ese islote remoto para coger el guitón (7).

GUITÓN DE ORO 8

• **DÓNDE:** Base Pirata, Planeta Ardolis.

Cuando llegues al puerto y no puedas seguir avanzando, mira a la derecha y verás dos dianas amarillas. Usa las helicápsulas para que bajen el **trozo de puente** que falta. Sube a él y espera a que vuelva a subir. Verás el guitón en el barco de la izquierda, en cubierta.

GUITÓN DE ORO 9

• **DÓNDE:** Base Pirata, Planeta Ardolis.

Cuando tengas el disfraz de pirata, vuelve aquí y abre la puerta del guardián pirata bailando la giga. **Sube en el ascensor** hasta la parte de arriba del escenario. Acaba con los piratas que veas y **recorre los puentes de la zona derecha** para encontrar el guitón dentro de una pequeña sala circular (8).

GUITÓN DE ORO 10

• **DÓNDE:** Base Pirata, Planeta Ardolis.

En el **cuartel de la radio pirata** te enfrentas a un robot gigante lanzador de bolas. Tras eliminarlo, verás a su izquierda una **puerta marcada con una calavera pirata**. Tras ella está el guitón. Vuelve cuando tengas el holo-disfraz de pirata.

GUITÓN DE ORO 11

• **DÓNDE:** Grupo estelar Rakar.

Otra fase de nave espacial: **debes destruir los cinco objetivos bonus** para conseguirlo.

GUITÓN DE ORO 12

• **DÓNDE:** Refinerías de lava, Rykan V.

De uno de los edificios de la **zona del puerto espacial** saldrán varios enemigos. Acaba con ellos y examina la parte de atrás del edificio desde la izquierda. Verás una **cornisa a la que te puedes enganchar** (9). Ve por ella al otro lado y podrás subir a una habitación donde está el guitón.

GUITÓN DE ORO 13

• **DÓNDE:** Refinerías de lava, Rykan V.

Al final de la fase, tras la **secuencia de vídeo**, sal del edificio y busca en la derecha, al fondo, varias cajas, raritanio y, **entre la hierba**, el guitón.

GUITÓN DE ORO 14

• **DÓNDE:** Puesto avanzado L51, Planeta Sargasso.

En la zona donde debes crear **cubos de gelatina** para subir, verás una plataforma con una **máquina en la que vaciar el gelanador** para abrir una puerta. En esa plataforma, si miras por la izquierda hacia abajo, verás el guitón en una cornisa junto a una máquina. Salta hacia allí flotando y lo cogerás (10).

GUITÓN DE ORO 15

• **DÓNDE:** Puesto avanzado L51, Planeta Sargasso.

Desde el aire, busca esa especie de **diplodocus gigantes**. Hay uno en el sur que está junto a una **construcción metálica**. Bajo él verás un botón rojo y bajo sus patas hay 2 más. Tienes que **activar los tres** cuando levante las patas. Abrirás una puerta en la roca.

GUITÓN DE ORO 16

• **DÓNDE:** Puesto avanzado L51, Planeta Sargasso.

Vuela ahora hacia el sudoeste y **busca otro diplodocus** sobre cuyo lomo estará a **simple vista** el guitón que buscas (11). Aterriza allí y cógelo.

GUITÓN DE ORO 17

• **DÓNDE:** Puesto avanzado L51, Planeta Sargasso.

Vuela hasta la plataforma que te **indicamos en el mapa** (12) y lo verás cercado por varios **tanques robots** y enemigos que se convierten "en ruedas". Acaba con todos y ya sin peligro coge el guitón.

GUITÓN DE ORO 18

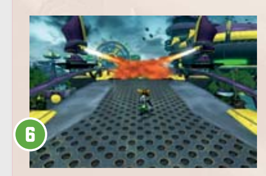
• **DÓNDE:** Festival de lucha, planeta Mulkow.

Cuando cruces las puertas grandes que llevan a la **zona del festival**, ve hacia la derecha a la barrera que antes no podías eliminar porque te faltaba el **descriptador**. Úsalo ahora en ella (el puzzle será algo más difícil de lo habitual) y salta hacia arriba rebotando en las paredes hasta que puedas coger el guitón en la parte superior.

GUITÓN DE ORO 19

• **DÓNDE:** Festival de lucha, planeta Mulkow.

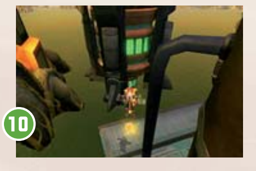
En lugar de coger el **bote junto al muelle** para que te lleve a la entrada de la arena, ve por la **entrada del aspirante** usando el balanceador para poder entrar allí. Avanza de forma normal como hiciste la primera vez y, tras lanzarte por la tirolina, avanza subiendo por las escaleras de la derecha y el **detector de Clank** se activará. Sigue la señal verde y cuando llegues al punto en cuestión usa el **geolaser para abrir la pared de roca** y coger raritanio y el guitón que buscas (13).

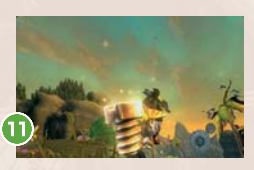

6


7


8

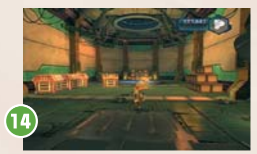

9


10


11

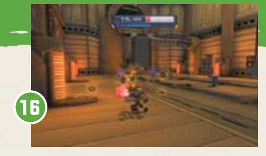

12


13


14


15

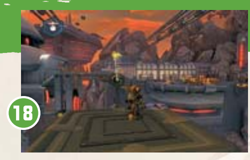




16



17

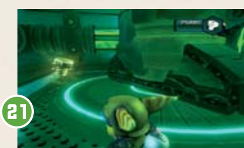


18



19

20



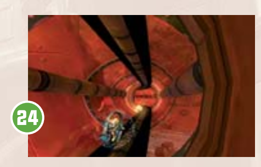
21



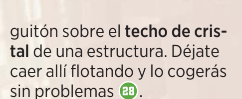
22



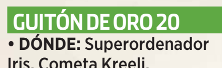
23



24



25



GUITÓN DE ORO 20

• **DÓNDE: Superordenador Iris, Cometa Kreeli.**
Antes de bajar por el camino magnético, y enfrentarte al **Jefe Robótico**, déjate caer flotando hacia la zona que verás abajo a la izquierda desde el comienzo de este camino, donde hay varias cajas y una **puerta que abrir con el disfraz de holo-pirata**. Baila la giga en la puerta disfrazado de pirata para que se abra y entra. Aquí encontrarás el guitón a simple vista y raritanio y guitones (14).

GUITÓN DE ORO 21

• **DÓNDE: Prisión Zordoom, Planeta Viceron.**
Para escapar de la cárcel, tienes que usar un descriptador, pero si te fijas, a la izquierda verás **otro descriptador.** Actívalo (no es fácil, ya que tienes que conseguir activar 5 puntos de control en el minijuego de la bola y la chispa de energía) y **harás bajar una plataforma**. Sube por ella y recorre la parte de arriba para coger raritanio y, al final, el guitón.

GUITÓN DE ORO 22

• **DÓNDE: Prisión Zordoom, Planeta Viceron.**
Hacerse con este guitón tiene miga. Desde donde te ha dejado el "taxi", verás que hay una **plataforma que activar con una hélice.** Hazlo y sigue ese camino activando plataformas con hélices hasta llegar a una en la que, si miras a la izquierda, verás una **rampa en rojo** a la que no puedes llegar (15). A su lado verás una **corriente de energía amarilla**, así que usa el **disruptor alfa** apuntando en primera persona y vuela esa corriente de energía para que se acerque hasta ti la plataforma. Actívala con una hélice y te llevará hasta una puerta. Usa otra hélice en ella y entrarás en una especie de **fábrica**. Baja, elimina a los robots y verás dos plataformas que activar con las hélices (16). Actívalas y sube corriendo hasta donde bajaste, ya que tienes que **pasar por ambas plataformas antes de que se caigan** para llegar a la salida del otro lado. Ya en la nueva sala, baja y abre con una hélice la puerta del fondo a la derecha. Sal y **haz girar la tuerca** para activar un enorme **ventilador**. Baja y activa la plataforma de hélice frente a él y te desplazarás por el aire. En el camino verás otros lugares donde **activar hélices** para que los ventiladores te sigan impulsando y recuerda lanzar otra hélice cuando se acabe la de tu plataforma o caerás al vacío.
De este modo llegarás a una plataforma con enemigos y otra tuerca que girar para activar un nuevo ventilador (17). Hazlo y, antes de usar la plataforma de hélice, fíjate al fondo a la izquierda que hay otra **hélice en rojo y una barrera de energía amarilla**. Acaba con ella apuntando con el disruptor alfa y luego activa la hélice de la plataforma para que te lleve al fondo hasta la plataforma donde, entre numerosas cajas y raritanio, está el guitón anhelado (18). Una vez en tu poder, activa el teletransportador y vuelve a la nave.

GUITÓN DE ORO 23

• **DÓNDE:**
Agujero negro de Verdigris.
Fase de nave espacial: destruye los 5 objetivos bonus (19).

GUITÓN DE ORO 24

• **DÓNDE: Planeta Jasindu, ciudad Kerchu.**
Nada más salir por el otro lado de la **nave grande**, gira a la izquierda y verás un **camino ascendente de rocas**. Síguelo, gira arriba a la izquierda y sube de un doble salto al **techo del vehículo grande**. Avanza de frente acabando con los enemigos que veas hasta que entras en otra estructura donde, al fondo a la derecha, aguarda el guitón de oro (20).

GUITÓN DE ORO 25

• **DÓNDE: Planeta Jasindu, ciudad Kerchu.**
Cerca de la mitad de la **zona de la "piscina" de gel verde**, salta a la zona de la izquierda llena de cajas y mira detrás del **extractor de gelatonio** amarillo del fondo para hacerte con el guitón (21).

GUITÓN DE ORO 26

• **DÓNDE:**
Flota de Slag, Pasaje Ublik.
En una de las **barcazas gigantes verás a un pirata** junto a una cornisa (22). Salta a la **plataforma redonda** y usa una hélice para elevarla. Acaba con el pirata y salta a la barcaza para coger el guitón, que está flotando sobre una plataforma (23). Luego usa la tirolina para volver a la zona anterior.

GUITÓN DE ORO 27

• **DÓNDE:**
Flota de Slag, Pasaje Ublik.
A la izquierda de la **última puerta pirata** verás un camino magnético. Síguelo y llegarás a un balcón con raritanio. Sigue por la derecha, acaba con el **robot camuflado** de cofre y activa el **girociclo** para iniciar un recorrido por una red de tuberías (24). En el camino está el guitón.

GUITÓN DE ORO 28

• **DÓNDE: Ruinas cragmitas planeta Reepor.**
Ve a la zona de las **plataformas caídas.** Salta a la de la izquierda y si miras hacia abajo verás una **plataforma con hélice** (25). Déjate caer sobre ella y súbela con una hélice para avanzar por el otro lado. Sigue subiendo por la **escalera de piedra** y llegarás a un cofre de raritanio y el guitón (26).

GUITÓN DE ORO 29

• **DÓNDE: Ruinas cragmitas planeta Reepor.**
Tienes que llegar al **robot-tienda.** Mira a su derecha y verás un camino de **plataformas de piedra**. Salta allí y sigue ese camino hasta llegar al guitón que buscas (27). Luego, si quieres, déjate caer al río verde y empezarás ya junto a la nave.

GUITÓN DE ORO 30

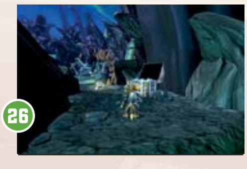
• **DÓNDE: Ciudad Meridiana, Planeta Igliak.**
Antes de entrar en el **edificio de cristal**, desde el exterior mira por la barandilla de la derecha hacia abajo y verás el guitón sobre el **techo de cristal** de una estructura. Déjate caer allí flotando y lo cogerás sin problemas (28).

GUITÓN DE ORO 31

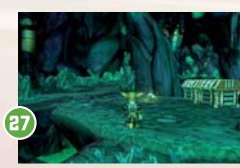
• **DÓNDE: Ciudad Meridiana, Planeta Igliak.**
En el lugar donde has eliminado al robot gigante, junto al **ascensor**, mira en uno de los balcones de la derecha, que están llenos de cajas, hacia el fondo (29). Verás el guitón flotando sobre una **cornisa de cristal**. Salta allí flotando y cógelo (30). Luego, ve andando sobre la parte azul que rodea el **edificio redondo** hacia la derecha y podrás saltar a tierra firme de nuevo.

GUITÓN DE ORO 32

• **DÓNDE:**
Ruinas Lombax, Planeta Fastoon (segunda visita).
Antes de pisar el **interruptor final,** retrocede y mira el punto donde conecta el puente con la zona oeste (31). **Bajo el puente**, en una sala con barrotes, se encuentra el último guitón. Cuando despejes por completo esta zona de enemigos, los barrotes desaparecerán y podrás cogerlo.



26



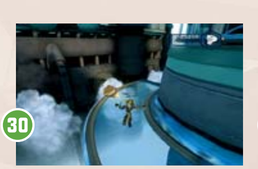
27



28



29



30

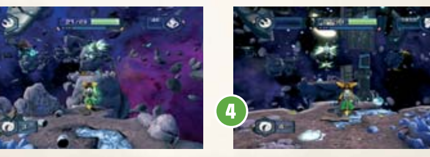
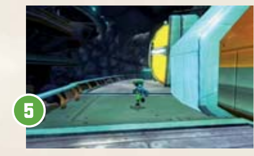
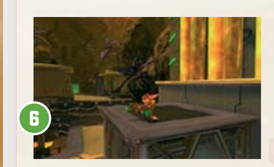
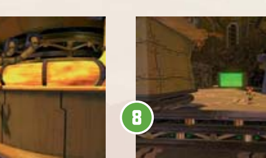


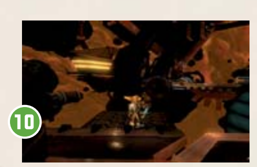
31



» LOCALIZA TODAS LAS PARTES DEL **HOLOPLAN**





HOLOPLAN 1

• DÓNDE: Ciudad Estrato, Planeta Kortog.
Mira el punto que te indicamos en el mapa y ve allí ①. Acaba con toda la resistencia y **rompe las cajas** de la zona para encontrar el plano.

HOLOPLAN 2

• DÓNDE: Festival de Lucha Imperial, Planeta Mukow.
En la **zona de la noria**, ve a la parte derecha antes de subirte a ella. Verás un **balcón circular** con cofres y cajas.
Sube allí con un doble salto y rompe todo para conseguir raritanio y otra pieza más del holoplan ②.

HOLOPLAN 3

• DÓNDE: Festival de Lucha Imperial, Planeta Mukow.
Tras llegar al **islote del primer leviatán** del cañón usando las cápsulas verdes con el balanceador ③, verás que a la derecha hay otras **dos cápsulas que llevan a otro islote** al fondo. Allí se encuentra la parte del holoplan que buscas ④.

HOLOPLAN 4

• DÓNDE: Base Pirata, Planeta Ardolis.
Antes de subir por la **plataforma redonda** mira a la derecha en el bar. Hay una **puerta que se puede abrir con una helicápsula** y que lleva a un balcón en el que, al fondo a la derecha, aguarda el holoplan ⑤.

HOLOPLAN 5

• DÓNDE: Refinerías de lava, Rykan V.
Antes de hablar con el contrabandista, ve por el **puerto espacial**, por la zona de la derecha, hasta ver unos **cubos de metal grandes**, junto a unos edificios de tuberías amarillas ⑥. Sube al cubo con un doble salto y engánchate a las **cornisas de las tuberías amarillas** siguiendo a la izquierda. Llegarás a una plataforma cerrada por un **campo de fuerza** verde ⑦. Con un salto doble podrás saltar dentro. Allí, **usa una hélice sobre la diana** para elevar la plataforma y salta al edificio abierto que verás enfrente para romper las cajas ⑧. Entre ellas estará el holoplan.

HOLOPLAN 6

• DÓNDE: Puesto avanzado L51, Planeta Sargasso.
Trepa a la espalda del **diplodocus** subiendo desde la cola y desde aquí alcanza el tejado cercano lleno de cajas ⑨. Entre ellas está la pieza del holoplan que buscas.

HOLOPLAN 7

• DÓNDE: Superordenador Iris, Cometa Kreeli.
Antes de bajar por el **camino magnético**, déjate caer flotando hacia la zona que verás abajo a la izquierda desde el comienzo de este camino ⑩, donde hay varias cajas y una puerta que abrir con el disfraz de holo-pirata.
Avanza hacia el otro lado hasta ver una **bola verde en la que usar el balanceador** y cruza al otro lado ⑪. Allí verás varias cajas, rómpelas todas y cogerás la pieza del holoplan.

HOLOPLAN 8

• DÓNDE: Prisión Zordoom, Planeta Viceron.
Cuando despejes la zona exterior donde aparece el **robot gigante** (tras el camino magnético), sube por la zona de la derecha y rompe todas las cajas ⑫. Encontrarás el pedazo de holoplan dentro de una de esas cajas.

HOLOPLAN 9

• DÓNDE: Planeta Jasindu, ciudad Kerchu.
En la **zona llena de hierba**, busca a la derecha una **cornisa** a la que llegar con doble salto que tiene un cofre de raritanio ⑬ y la pieza en su interior.

PIEZA HOLOPLAN 10

• DÓNDE: Flota de Slag, Pasaje Ublik.
A la **derecha de la torreta** verás un camino magnético ⑭. Síguelo hasta una zona llena de cajas. Encontrarás el holoplan en el primer grupo ⑮.

HOLOPLAN 11

• DÓNDE: Ruinas cragmitas planeta Reepor.
A la izquierda de la entrada del **segundo campo de fuerza** verás una plataforma al fondo a la izquierda si te asomas ⑯. Salta desde esa plataforma y **flota con la hélice** para romper las cajas que hay al fondo ⑰. El holoplan está en una.

HOLOPLAN 12

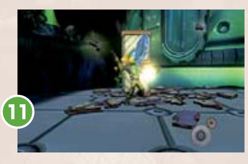
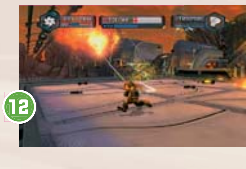
• DÓNDE: Ciudad Meridiana, Planeta Igliak.
Entra en el edificio de la puerta roja, acaba con dos robots teleportadores llenos de pollitos y un robot gigante y cruza al otro lado subiendo por la escalera de la derecha y avanzando por la pasarela de cristal. La pieza está en esta sala, en la caja que hay en la parte posterior de la plataforma de cristal a la derecha ⑱.

HOLOPLAN 13

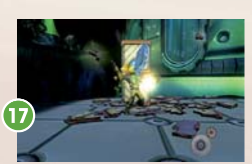
• DÓNDE: Ruinas Lombax, Planeta Fastoon (segunda visita al planeta).
Cuando Talwyn termine de hackear los dispositivos de seguridad, te dirá que pises el interruptor. Antes de hacerlo coge la pieza, que está en las cajas, a la izquierda según has llegado a esta zona ⑲.

EL CONTRABANDISTA

Con todas las piezas, vuelve a la nave y ve al planeta Sargasso ⑳. Allí encontrarás, junto a la nave, al contrabandista. Habla con él, pregunta por los holoplanes y elige la respuesta "necesito el holoplan completo" para que te fabrique el TAUN IV, el arma más letal de la galaxia. Vuelve luego a Fastoon y ve donde espera Talwyn para el combate final.



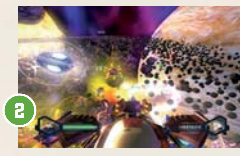


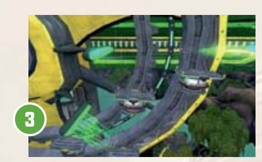


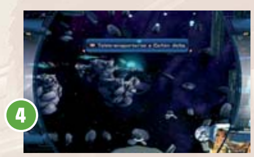


» CONSIGUE TODOS LOS **PUNTOS DE HABILIDAD**


1


2


3


4

5

Planeta Cobalia

• **Una buena diversión:** destruye todas las cajas.

• **Debería haber bajado en un barril** 1**:** pasa sobre las cataratas en la fábrica de gelatina.

• **Cazador de gigantes:** mata a todos los leviatanes enormes en el desierto de Cobalia.

Planeta Kortog

• **Llave Ninja 3:** usa sólo la llave para acabar con tus enemigos en la zona de las robo-alas.

• **¡No necesitamos ningún puente apestoso!:** cruza la secuencia triple usando los cubos de gelatina.

• **Bestias de plasma de tierra-aire:** derriba 3 objetivos aéreos con las bestias de plasma.

• **Estamos de vuelta:** derriba a todos los robo-alas voladores de Stratus City.

Anillo de asteroides Voron

• **Aporte del coleccionista:** colecciona todos los contenedores de carga 2.

• **Buscaminas:** descubre entre 10 y 15 minas.

• **¿Qué es eso, R2?:** usa el tonel 10 veces.

Planeta Mukow

• **Creo que voy a vomitar:** monta en la noria Ferris 5 veces sin recibir daño 3.

• **El bello y la fiera:** usa las botas de salto para cruzar el puente a la arena sin quemarte.

• **Gente enrollada:** usa el geoláser para machacar el muro.

Anillo de asteroides Nundac

• **La ciudad del abecedario:** teletranspórtate a cada uno de los 6 asteroides en orden alfabético 4.

• **Reducirte de tamaño:** golpea de una vez a 5 centípedos.

• **Bailando con las estrellas:** haz que 5 enemigos bailen a la vez en un asteroide.

Planeta Ardolis

• **Un poco de tu propia medicina:** destruye a todos los corsarios con el combustionador.

• **Ataque preventivo:** destruye 5 pollitos mientras están durmiendo.

• **¡Es el capitán Mutante!:** transforma a 5 piratas en pingüinos de un disparo.

Grupo estelar Rakar

• **¡Has hundido mi nave de guerra!:** derriba al menos el 75% de las naves voladoras.

• **Luces bonitas:** completa el racimo estelar sin destruir ninguno de los arrebatadores 5.

• **Tengo que ir a un sitio:** elimina al jefe en menos de 2:30.

Rykan V

• **El cliente no (siempre) tiene la razón:** destruye 18 robots consumidor cerca de tu nave.

• **Vive a tope:** completa la zona del Girocliclo en 1:45 6.

• **Intocable:** no sufras daño mientras conduces el girociclo.

Planeta Sargasso

• **Parecía un tren de mercancías:** coge a 11 bichos en un tornado.

• **Examinador jefe:** aterriza en la cabeza de los 5 trolosauros.

• **Extinción:** mata a todos los grunthers del planeta.

Cometa Kreeli

• **A los Lombax no les gusta el frío:** rompe todos los bloques de hielo y que veas.

• **Fiesta masacre:** destruye con las torretas 10 piratas bailarines.

• **Llave sabrosa:** destruye los 4 calderos de los campamentos con la llave.

Planeta Viceron

• **Bailar en el techo:** usa el bailotrón de forma correcta mientras estás en una rampa de gravedad.

• **Ahí, chamuscado:** fríe a 3 criaturas acuáticas con el Piroblaster después de haberles sacado de sus trajes robóticas. Agujero negro Verigris

• **Experto marcador:** acaba con el 75% de todos los enemigos.

• **No puedes tocar eso:** no tengas contacto con nadie antes de llegar a la pelea con el jefe.

• **¡Pyew Pyew!:** completa el nivel sin usar el arma secundaria.

Planeta Jasindu

• **¡Apunta!:** destruye varias torres mientras estás en la barcaza pirata.

• **Fuego con fuego:** elimina a 2 Piroguardias Kerchu con el piroblaster.

Planeta Ublik

• **Saludo de seis armas:** consigue que seis piratas saluden a Ratchet de forma seguida mientras tienes activado el holodisfraz de pirata 7.

Planeta Reepor

• **¡Los tengo todos!:** golpea a todos los soldados cragmitas con el lanzador magnético.

Planeta Igliak

• **Todavía estoy aquí, ¡así que todavía puedo dispararte!:** usa el movimiento para ametrallar 10 veces mientras peleas contra los soldados cragmitas.

• **Ahora embarcando...:** completa la zona del girociclo en menos de 0:55 segundos.

• **Los búhos vuelan bajo:** vuela por debajo de una barrera electrificada en la zona en la donde debes usar las robo-alas.

Planeta Fastoon (2ª visita)

• **Ningún sitio donde esconderse:** destruye los trozos del escenario donde puedas esconderte.

Global (en cualquier momento)

• **No, a TU arsenal:** mejora todas las armas al máximo nivel.

• **Roflcóptero:** convierte a un enemigo en pingüino y usa el visiocóptero para destruirlo.

• **Los niños de oro:** encuentra todos los guitones de oro que hay escondidos en el juego.

• **Facilón:** dispara un tiro con el combustionador

• **Que todo el mundo baile:** haz que todas las clases de enemigo del juego bailen.

• **Coreografía linear:** haz que 11 enemigos bailen juntos al mismo tiempo.

• **Pies animados:** haz que 9 pingüinos bailen al mismo tiempo.

• **Disco Infierno:** usa el bailotrón seguido del piroblaster.

• **Guitones en el banco:** vende 20 almas de leviatán al contrabandista 8.

• **Esto parece el Polo Sur:** convierte a 15 enemigos o ciudadanos en pingüinos a la vez.

• **Dile hola a mi pequeño amigo:** mata a 15 enemigos con un disparo del ryno.

• **¡A por el montón!:** logra todos los accesorios de combate.

• **Ascendido a inspector:** Consigue todos los gadgets.

• **Guerra mundial termonuclear:** logra todas las armas.

• **Incluso mejor la segunda vez:** tienes que completar el modo desafío.

• **Lo más duro del núcleo:** Consigue todo en el juego.




6


7


8



12+

Género: **LUCHA**
Editor: **NAMCO BANDAI**
Precio: **49,95 €**
Idioma: **CASTELLANO**
Jugadores: **DE 1 A 2**

CONTROLES COMUNES

✖: Saltar.
■: Usar objeto.
●: Atacar.
▲: Técnica secreta.
←: Movimiento.
→: --
R1-L1: Elegir objeto.
R2-L2: Cubrirse.
R3: --
L3: --
Start/Select: Pausa.

TÉCNICAS SECRETAS DE LOS MAESTROS NINJA

Naruto: Ultimate Ninja 2

Naruto será un poco alocado, pero también es un ninja de lo más tenaz y no va a parar hasta convertirse en el mejor ninja de todos. Para conseguirlo, nada mejor que seguir estos consejos.

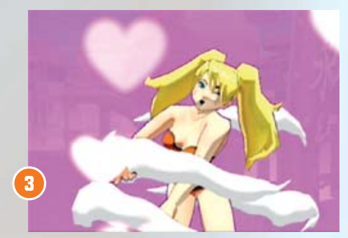
CONSEJOS PARA AUTÉNTICOS NINJAS



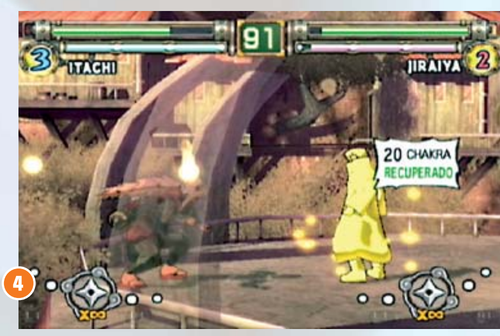
1



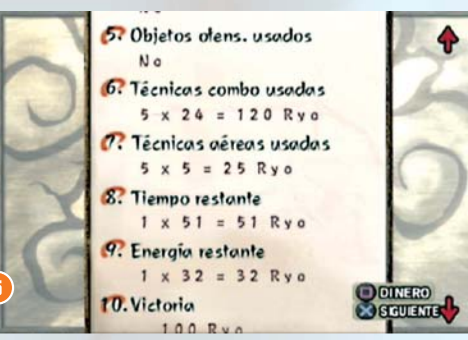
2


3

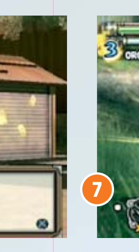
1 Hazte con los ítems que obtendrás en el escenario de lucha. Rompe los objetos incandescentes para sacar ítems o espera a que te los lance tu personaje de soporte.
2 Si tienes en tu tarjeta de memoria una partida guardada de *Naruto Ultimate Ninja* recibirás una tarjeta ninja y 50.000 Ryo´s.
3 Lucha en el modo Práctica para conocer los movimientos de cada personaje. Entra en el menú de pausa para saber las combinaciones de botones. Aprende a realizar los movimientos especiales, ya que serán decisivos para ganar las peleas. Los combos serán muy parecidos entre los personajes.
4 Controla el chakra. Recarga siempre que tengas un respiro (por ejemplo cuando tu rival esté en el suelo). Lo necesitarás para realizar las técnicas más dañinas.
5 Observa las condiciones de la pelea. En muchas ocasiones tendrás que ganar de una determinada forma o tendrás ciertas desventajas con respecto a tu rival. En algunos combates tan solo tendrás que esquivar a tu adversario.
6 No te gastes el dinero en comprar los objetos básicos que venden los mercaderes. Casi todos los adquirirás en los propios combates.
7 Aprende a cubrirte y a contraatacar. Si solo atacas nunca conseguirás vencer.
8 Entre pelea y pelea observa el mapa para saber dónde tienes que ir. Si hablas con los personajes que te encontrarás descubrirás minijuegos con los que ganar Ryo´s...



4



5





6



7



8

» DESBLOQUEO DE PERSONAJES

Aunque dispongas de un código para desbloquear a todos los personajes y jugar con ellos en el modo Duelo, a medida que avances en el modo Historia los irás desbloqueando de igual forma cuando te enfrentes a ellos y consigas derrotarlos, claro. Aquí tienes la manera:

• **Haku:** derrótalo en el capítulo 4 del modo Camino Definitivo.
• **Hatake Kakashi:** derrótalo en el capítulo 4 del modo Camino Definitivo.
1 **Jiraiya:** derrótalo en el capítulo 1 del modo Camino Definitivo.
• **Hoshigake Kisame:** derrótalo en el capítulo 4 del modo Camino Definitivo.
• **Momochi Zabuza:** derrótalo en el capítulo 4 del modo Camino Definitivo.
2 **Orochimaru:** derrótalo en el capítulo 4 del modo Camino Definitivo.
• **Sandaime Hokage:** derrótalo en el capítulo 1 del modo Camino Definitivo.
• **Shizune:** derrótalo en el capítulo 4 del modo Camino Definitivo.
• **Taijutsu Naruto:** completa el entrenamiento de Iruka.
• **Tsunade:** derrótalo en el capítulo 2 del modo Camino Definitivo.
• **Uchiha Itachi:** derrótalo en el capítulo 4 del modo Camino Definitivo.
• **Uzumaki Naruto:** derrótalo en el capítulo 4 del modo Camino Definitivo.
• **Yakushi Kabuto:** derrótalo en el capítulo 4 del modo Camino Definitivo.



1



2

» MINIJUEGOS: LO QUE PUEDES GANAR CON ELLOS

En el modo historia encontrarás 6 minijuegos si hablas con los personajes que te encontrarás en los distintos escenarios. Sin lugar a dudas, superando estos particulares retos es la forma más eficaz de hacerte con Ryo´s para canjearlos en la tienda:

Batalla de flexiones

• **Localización:** Monumento en memoria del héroe (capítulo 1) 1.
• **Personaje:** Lee
• **Objetivo:** Golpea rápidamente ● durante 10 segundos. Gana 2 rondas seguidas para obtener la super-recompensa 2.
• **Recompensa:** 5.000 Ryo´s.
• **Super-recompensa:** 8.000 Ryo´s. Si lo consigues 6 veces seguidas te darán dos rollos de pista.

Reto de poses de Gai

• **Localización:** Estadio de examen (cap. 1) 3.
• **Personaje:** Gai.
• **Objetivo:** Imita los movimientos de Gai pulsando los mismos botones. Gana 5 veces seguidas para obtener la super-recompensa 4.
• **Recompensa:** 8.000 Ryo´s.
• **Super-recompensa:** 10.000 Ryo´s. Además, si lo consigues 3 veces seguidas obtendrás un rollo de pista.

Carrera en pino

• **Localización:** Monumento en memoria del héroe (capítulo 1).
• **Personaje:** Gai.
• **Objetivo:** Presiona lo más rápido que puedas ■ y ●.
Para obtener la super-recompensa, consigue una marca inferior a 1:08:00 5.
• **Recompensa:** 12.000 Ryo´s.
• **Super-recompensa:** 20.000 Ryo´s. Además, si lo consigues 6 veces seguidas obtendrás hasta dos rollos de pista.

Reto de la sombra imitadora

• **Localización:** Estadio de examen.
• **Personaje:** Shikamaru
• **Objetivo:** Imita todos los movimientos de Shikamaru pulsando los mismos botones.
Gana 5 veces seguidas para obtener la super-recompensa 6 .
• **Recompensa:** 8.000 Ryo´s.
• **Super-recompensa:** 10.000 Ryo´s.

Máquina de la suerte

• **Localización:** Tanzakugai-machi (capítulo 4).
• **Personaje:** Naruto
• **Objetivo:** juega a la clásica máquina tragaperras y trata de conseguir que te aparezcan en la pantalla los tres símbolos iguales en la misma línea para conseguir el premio .
• **Recompensa:** en función de la recompensa.

Trepar árboles

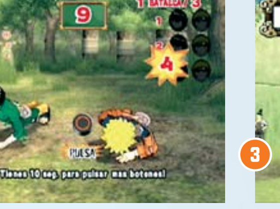
• **Localización:** Bosque de la hoja (capítulo 1).
• **Personaje:** Sakura
• **Objetivo:** Escala a lo alto del árbol 7. Esquiva los obstáculos con la cruceta y coge los ítems que te ayudarán a incrementar la velocidad 8. Para obtener la super-recompensa haz un tiempo inferior a 1:20:00.
• **Recompensa:** 15.000 Ryo´s.
• **Super-recompensa:** 30.000 Ryo´s. Además, si lo consigues 3 veces seguidas obtendrás un rollo de pista.



1



2

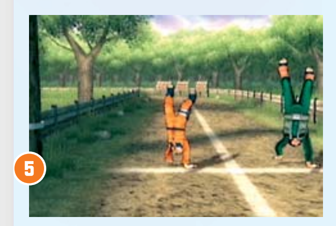




3

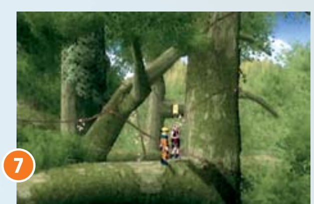


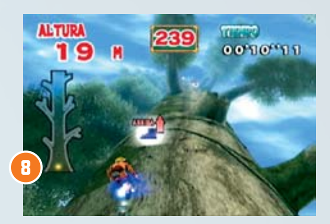
4


5




6


7

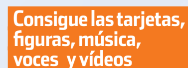


8

MISIONES







Durante el modo Historia, si abres el menú pausa podrás acceder a una serie de misiones secundarias. En las de nivel A, B, C, D e infinitas tan solo tendrás que ganar las luchas que te propongan. Sin embargo, en las misiones "S" deberás alcanzar otros objetivos:

Encuentra los rollos secretos

Te decimos dónde se encuentran los 16 rollos ocultos del nivel "S":

1 **Pueblo Tanzaku:** igual que en la mansión Kakezage, golpea varias veces la máquina expendedora.

• **Imágenes de Hokages en montaña:** haz doble salto desde los árboles que hay junto al tatami para alcanzar la altura de las cabezas talladas en la montaña hasta que aparezca el rollo.

2 **Restaurante de fideos:** golpea las lámparas varias veces.

• **Estadio de examen:** entra por el agujero de la tierra de la izquierda y sal por el de la derecha varias veces.

Campo de entrenamiento nº 44 bosque de la muerte: golpea el pescado plateado 3 veces.

• **Guarida de Zabuza:** permanece en la parte más alta de la caseta hasta que aparezca.

• **Gran puente Naruto:** permanece durante varios segundos en lo alto de la barca.

3 **Torre castillo Kikyo:** permanece en la cola del pez de la izquierda cuando el viento sople.

• **Torre de observación:** salta varias veces de la cabeza de la serpiente a la cabeza de la rana.

4 **Afueras Pueblo Tanzaku:** golpea la cabeza de la serpiente al menos 5 veces.

• **Fuentes termales hoja:** permanece luchando a la izquierda del puente.

• **Campo de práctica:** destroza sin parar los muñecos de paja hasta que aparezca.

5 **Bosque de la hoja:** destroza todas las ramas de los árboles que puedas en este bosque.

• **Mansión Kazekage:** golpea varias veces la máquina expendedora.

• **Hacienda Sunagimo y Estatua Buda:** golpea los objetos del tornado.

• **Monumento en memoria de héroe:** golpea los peleles varias veces.

Duelo

Ve al modo Duelo y lucha 3 veces con cada personaje.

Entrenamiento de Iruka

6 Ve al modo Práctica y supéralo con cualquier personaje.

Encuentra a un oponente

Desbloquea estos personajes ocultos así:

BYAKUGAN HINATA: al comenzar el capítulo 3, entra en el estadio de examen y enfréntate a Ino en una pelea en la que obtendrás un movimiento secreto. Sal del estadio y vuelve a entrar. En una esquina encontrarás a Rock Lee, que te retará a hacer flexiones. Véncele y te enseñará el movimiento "brutal de la hoja". Sal del estadio de examen y habla con Hiashi Hyuga. Luego ve al campo de entrenamiento y habla con Hinata. Regresa al estadio de exámenes para enfrentarte a él.

UZUMAKI NARUTO: Al comienzo del capítulo 3 verás a Gai en el restaurante de fideos. Habla con él y te pedirá un traje poderoso. Lo encontrarás en el mercader de la pueblo Tanzaku por 100.000 Ryo´s. Cómpralo y llévaselo para enfrentarte a él.

Consigue las tarjetas, figuras, música, voces y vídeos

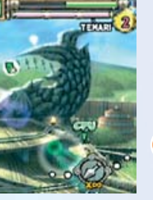
Tan solo tendrás que ahorrar Ryo´s y comprarlos después en la tienda.

Máximo dinero

Para superar este reto **consigue 9.999.999 Ryo´s**. La forma más rápida sin duda es ganando en los minijuegos que te propondrán los demás ninjas.

Misión S-11 y S-12

Tan solo enfréntate a los dos oponentes cumpliendo los requisitos de batalla.









CLAVES PARA DESBLOQUEAR LAS RECOMPENSAS

Ve a la casa de Naruto para desbloquear las recompensas introduciendo los siguientes códigos:

CLAVE	RECOMPENSA
Agua-conejo-mono-mono	1.000 Ryo´s.
Agua-cabra-gallo-mono	1.000 Ryo´s.
Agua-cabra-caballo-perro	1.000 Ryo´s.
Agua-caballo x3	1.000 Ryo´s.
Agua-caballo-conejo-dragón	1.000 Ryo´s.
Agua-caballo-rata-cabra	1.000 Ryo´s.
Agua-rata-gallo-cerdo	1.000 Ryo´s.
Agua-rata-mono-gallo	1.000 Ryo´s.
Agua-rata-rata-mono	1.000 Ryo´s.
Fuego-rata-serpiente-dragón	1.000 Ryo´s.
Fuego-rata-dragón-perro	1.000 Ryo´s.
Agua-tigre-dragón-tigre	1.000 Ryo´s.
Agua-serpiente-gallo-caballo	1.000 Ryo´s.
Tierra- serpiente x3	1.000 Ryo´s.

CLAVE	RECOMPENSA
Tierra-dragon-rata-dragón	1.000 Ryo´s y tarjeta ninja.
Fuego-buey-tigre-perro	Tarjeta ninja.
Fuego-buey-conejo-conejo	Tarjeta ninja.
Fuego-perro-cerdo-serpiente	Tarjeta ninja.
Fuego-buey-perro-serpiente	Tarjeta ninja.
Fuego-rata-dragón-conejo	5.000 Ryo´s y tarjeta ninja.
Trueno-rata-rata-caballo	Tarjeta ninja.
Viento-caballo x3	1.000 Ryo´s y tarjeta ninja.
Trueno-rata-buey-tigre	Tarjeta ninja.
Viento-perro-mono-cabra	Se añadirá "reto de duo fogoso" a las misiones de nivel "S".
Trueno-serpiente-rata-dragón	Desbloqueo todos los personajes.
Fuego-dragón-serpiente-tigre	Se añadirá "reto Naruto" a las misiones de nivel "S".

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Juan Lara, Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita

axel springer

AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad **Rosa Juárez**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela 94, 8ª Planta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

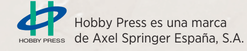
REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94, 2ª Planta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 54 07 77

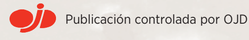
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2a planta.
28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.C/ Aragón, 208, 3º -2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental

TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 5/2008
Printed in Spain

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Publicación controlada por OJD



Este suplemento se regala conjunta e inseparablemente con PlayManía nº 110


Play
manía